



El futuro digital
es de todos

MinTIC

«Misión
TIC2022»

Fund. de Programación

Grupos 79,80,81



UNIVERSIDAD
DE ANTIOQUIA

Facultad de Ingeniería

Resumen sesión anterior





TUPLAS

En Python, una tupla es un conjunto ordenado e inmutable de elementos del mismo o diferente tipo

- Los elementos están encerrados en un paréntesis y separados por coma **`tupla=('Ele_1', 'Ele_2', 'Ele_3')`**
- Pueden almacenar distintos tipos de datos
- Se pueden concatenar
- **`tupla[<posición>]`**: Retorna el elemento en la posición dada.
- **`tupla.count(<elemento>)`**: cuenta cuantas veces aparece un elemento en la tupla
- **`tupla.index(<elemento>)`**: retorna la posición en la que está el elemento.



LISTAS

Las listas son conjuntos ordenados de elementos (números, cadenas, listas, etc). Las listas se delimitan por corchetes ([]) y los elementos se separan por comas.

- Puede almacenar cualquier tipo de elemento
- Se pueden concatenar
- Tienen más opciones que una tupla para manejar los datos



DICCIONARIOS

Son estructuras de datos que permiten guardar información ordenada por medio de un mapeo key:valor como se muestra a continuación

midiccionario={'key_1':valor_1, "key_2": "valor_2"}

- Para acceder a un valor **midiccionario[key]**

programación con Python

JUAN FERNANDO GONZÁLEZ
GRUPOS 79,80,81
SESIÓN 3



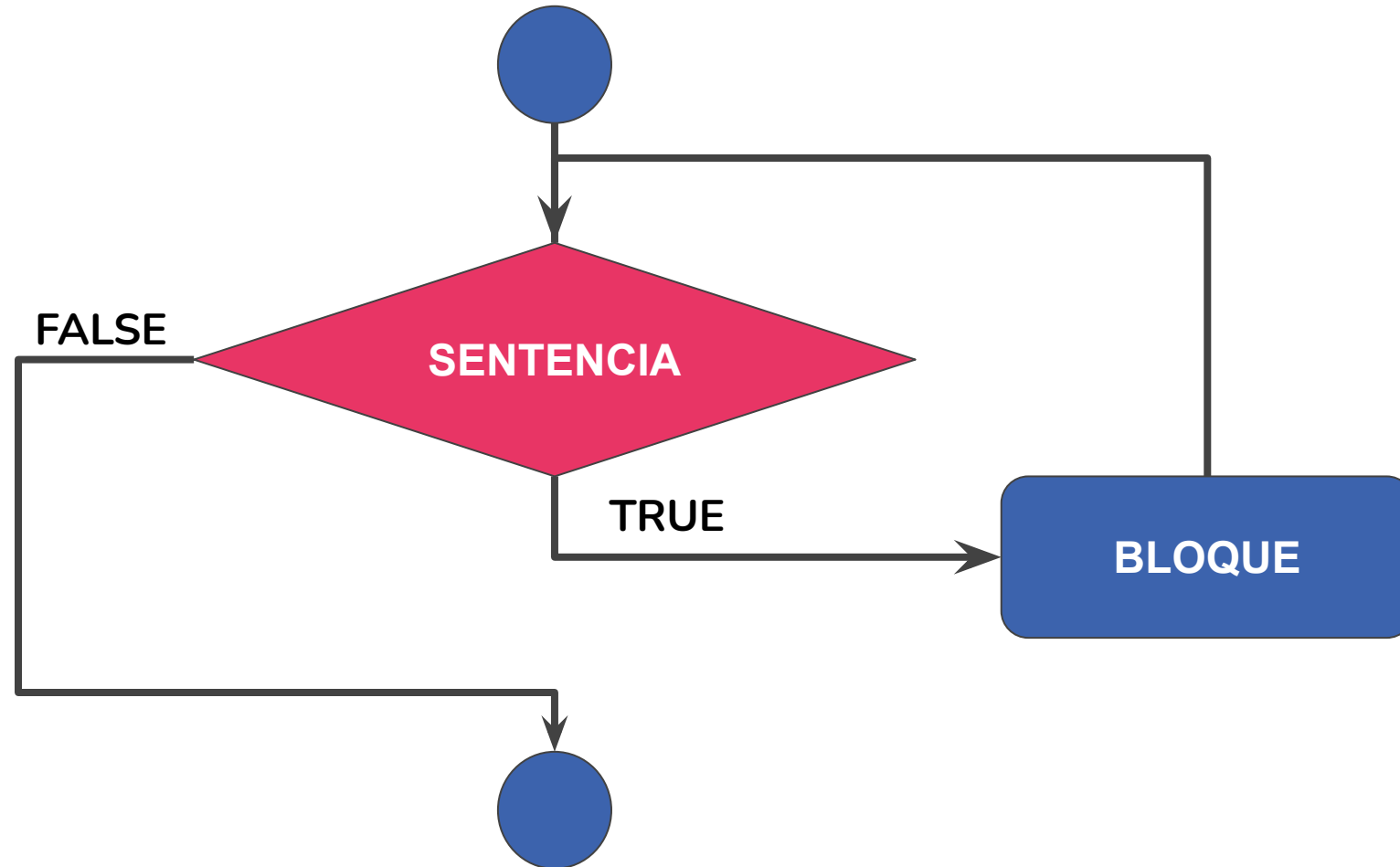


SEMANA 2

Temas a tratar:

- **Condicionales**
- **Ciclos**
- **requisitos funcionales**

CICLO WHILE





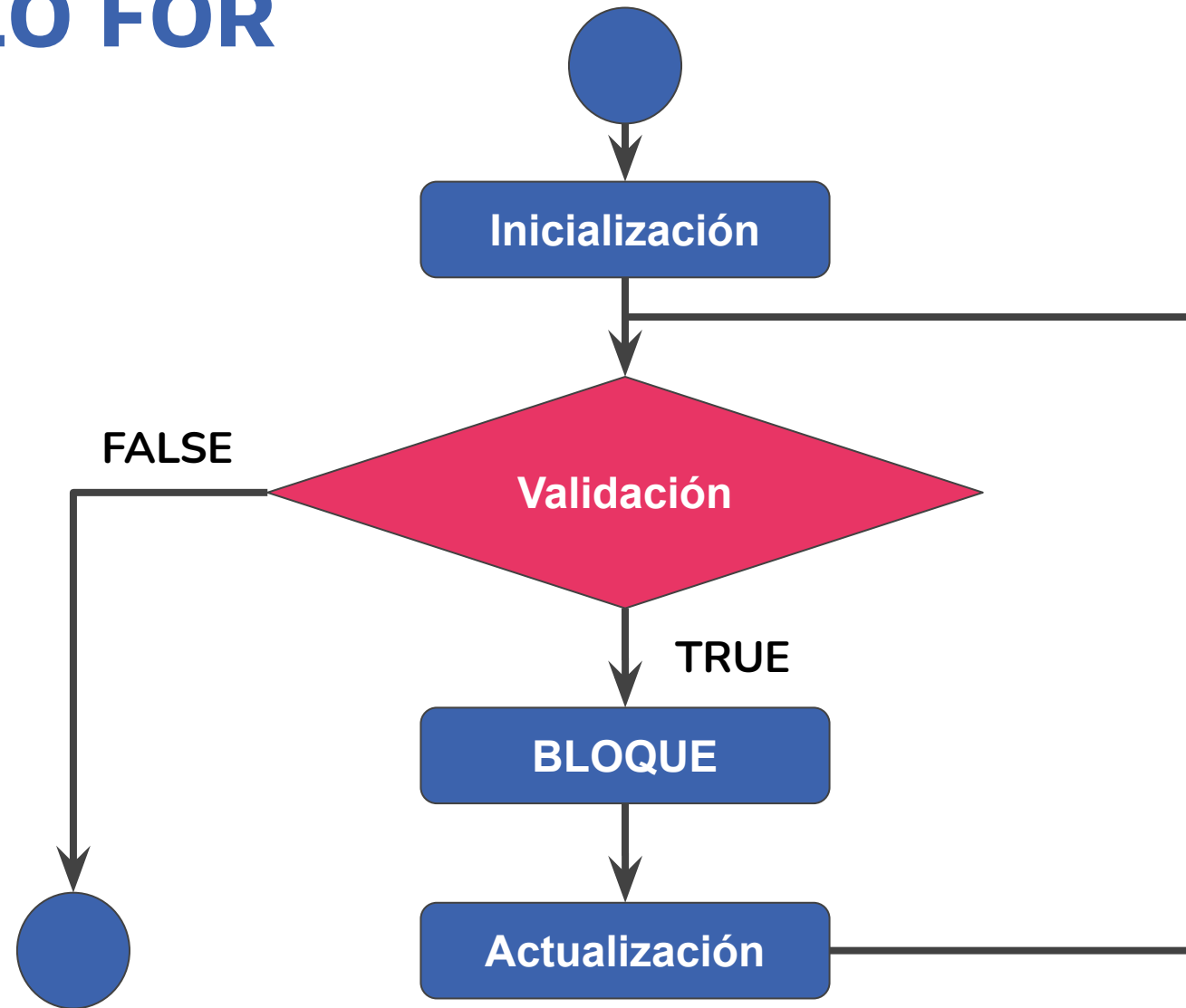
ACTIVIDAD 1

Implementar una solución que almacene el nombre y edad de varias personas. Además, debe presentar el siguiente menú:

1. Ingresar usuario
2. Ver usuario
3. Ver todos los usuarios
5. salir de la aplicación

******Usar un diccionario para almacenar la información

CICLO FOR





ACTIVIDAD 2

Diseñar un programa que encuentre el número mayor y menor en una lista, además de la posición en la que fueron encontrados.

```
lista=[-3,0,-100,50,89,9,1,4,45]
```

Mayor 89 posición 4

Menor -100 posición 2



ACTIVIDAD 3

Problema:

Diseñar un juego donde se genere un número aleatorio del 1 al 20, y el usuario tenga 3 oportunidades para adivinarlo. En cada intento se debe indicar si el numero ingresado es mayor o menor al número aleatorio.

Implementar la solución usando ciclo while python.