

Sharpshooter

Time Limit/Memory Limit: 1sec/256M

Description

為了掩護友軍撤退，身為神槍手的你被指派去執行斷後任務。
此刻的你透過狙擊鏡看到了一名敵軍正朝著你所在的位置前進。

然而當下你的子彈只剩下一顆了，因此開槍的時機非常重要。
狙擊槍的距離是有限的，並且戰場上還有一道牆擋著。
假如敵人在牆後、或是並未進入射程的話是打不到的。

請判斷出現在開槍是否合適吧!

Input Format

輸入共有三行

第一行共有三個整數 Sx 、 Sy 、 n ，分別代表你當前的 xy 座標，以及狙擊槍的射程。

第二行共有四個整數 $Wx1$ 、 $Wy1$ 、 $Wx2$ 、 $Wy2$ ，分別代表牆壁兩端點的 xy 座標。

第三行共有兩個整數 Ex 、 Ey ，分別代表敵人的 xy 座標。

PS. 此題所有座標皆在 $(-10000 \sim 10000)$ 內，並保證三點以上不共線，且狙擊槍射程 $n(1 \leq n \leq 10000)$

Output Format

假如現在開槍可以打中敵人請輸出 **YES**，否則輸出 **NO**。

Sample Input/Output

Sample Input	Sample Output
0 0 8 0 2 2 0 2 2	NO
0 0 8 3 1 3 -1 4 4	YES