Exercício 01:

Faça o algoritmo no visualg3 e poste seu algoritmo na pasta do github 20240425.

vetor numeros[5] inteiro i

para i de 1 ate 5 faca numeros[i] <- i * 2

para i de 1 ate 5 faca escreva(numeros[i], " ") fimpara fimalgoritmo

Exercício 02:

Faça o algoritmo no visualg3 e poste seu algoritmo na pasta do github 20240425.

```
algoritmo
   matriz notas[3, 4] // Matriz de 3 linhas e 4 colunas
   inteiro i, j
   // Preenchendo a matriz com valores
   para i de 1 ate 3 faca
      para j de 1 ate 4 faca
        notas[i, j] \leftarrow i + j
      fimpara
   fimpara
   // Exibindo os valores da matriz
   para i de 1 ate 3 faca
      para j de 1 ate 4 faca
        escreva(notas[i, j], " ")
      fimpara
      escreval() // Quebra de linha após cada linha da matriz
   fimpara
fimalgoritmo
```

Exercício 03: Faça o algoritmo no visualg3 e poste seu algoritmo na pasta do github 20240425. **O que o algoritmo abaixo escreve na tela para o usuário?**

```
ALGORITMO "OqueEsteAlgoritmoFaz"
2 var
3
    i: Inteiro
    j: Inteiro
    mat: vetor[1..20, 1..20] de caractere
    exp1: logico
    exp2: logico
3 Inicio
)
    Para i DE 1 ATE 20 FAÇA
L
      PARA j de 1 ATE 20 FAÇA
2
       mat[i, j] <- " "
      Fimpara
3
1
    Fimpara
5 //; Preenche diagonais e centro com 'X'
    PARA i <- 1 ATE 20 FAÇA
      mat[i, i] <- "X"
3
      mat[i, 21-i] <- "X"
)
L
     exp1 <- i <= 11
2
     exp2 <- i >= 10
3
     SE exp1 e exp2 ENTAO
       PARA j <- 10 ATE 11 FAÇA
5
          mat[i, j] <- "X"
5
        Fimpara
7
     fimse
3
     exp1 < -i = 11
     exp2 <- i <= 12
)
L
     SE exp1 E exp1 ENTAO
        PARA j <- 10 ATE 11 FAÇA
2
          mat[j, i] <- "X"
3
1
        Fimpara
5
      fimse
    Fimpara
7
    PARA i <- 1 ATE 20 FAÇA
3
9
     PARA j <- 1 ATE 20 FAÇA
        escreva (mat[i, j])
     Fimpara
2
      ESCREVAl ("")
3
    Fimpara
j fimalgoritmo
```