

## BFS(广度优先搜索算法)

出现场景:

就是让你在一幅“图”中找到从Start到终点target的最短距离.(注意里面还具有一定的约束条件)

算法的基本框架:

```
1  int BFS(Node start,Node target){
2      Queue<Node>q;//核心数据结构
3      Set<Node> visited;//避免走回头路
4      int step=0;//记录扩散的步数
5
6      q.offer(start);//将起点加入队列
7
8      while(q is not empty){
9          int qsize=q.size();
10         /****把队列中的所有节点都往外扩散*****/
11         for(int i=0;i<qsize;i++){
12             int curNode=q.pull();
13             /*****判断是否达到终点*****/
14             if(curNode==targetNode){
15                 return step;
16             }
17             /*****将cur相邻未访问过的节点加入队列中*****/
18             for(Node x:cur.adj()){
19                 if(x not in visited){
20                     q.offer(x);
21                     visited.add(x);
22                 }
23             }
24         }
25         /****这里更新步数*****/
26         step++;
27     }
28 }
```

判断叶子节点的条件是: 没有左右子树

BFS和DFS的区别与联系:

BFS和DFS都可以计算最短距离, 但是BFS的空间复杂度远远高于DFS, 但BFS的时间复杂度低于DFS。

## 解开密码锁的最少次数:

```
1 int openLock(String[] deadends,String target){
2     HashMap<String> dead=new HashMap<String>();//存放死亡密码和已经试过的密码
3     Queue<String> q=new LinkedList<String>();//存放队列
4     int step=0;//解开密码锁的次数
5     for(int i=0;i<deadends.size();i++){
6         dead.add(deadends[i]);
7     }
8     q.add("0000");
9     dead.add("0000");
10    while(q is not empty){
11        int size=q.size();
12        for(int i=0;i<size;i++){
13            String top=q.pop();
14            /****判断该节点是否合法**/
15            if(dead.contains(top))continue;
16            /*****判断该节点是否是最终的节点***/
17            if(top.equals(target)) return step;
18
19            /**将该节点的相邻节点向外扩散*****/
20            for(int j=0;j<4;j++){
21                String up=plusOne(cur,j);
22                if(!dead.contains(up)){
23                    q.add(up);
24                    dead.add(up);
25                }
26                String down=minusOne(cur,j);
27                if(!dead.contains(down)){
28                    q.add(down);
29                    dead.add(down);
30                }
31            }
32        }
33        step++;
34    }
35    return -1;
36
37 }
```

## 双向BFS算法框架:

双向BFS则**从起点和终点**同时开始扩散，当**两边有交集的时候**停止。

**出现场景**：寻找从起点start到终点target的最短路径，必须知道起点start和终点target的位置才能同时扩散。

```
1  int openLock(String[] deadends,String target){
2      Set<String> deads=new HashSet<>();
3      for(String s:deadends) deads.add(s);
4      //用集合不用队列，可以快速判断元素是否存在
5      Set<String> q1=new HashSet<String>();
6      Set<String> q2=new HashSet<String>();
7      Set<String> visited=new HashSet<String>();
8
9      //起始化起点和终点
10     q1.add("0000");
11     q2.add(target);
12     int step=0;
13
14     while(!q1.isEmpty()&&!q2.isEmpty()){
15         //在遍历过程中不能修改哈希集合
16         //用temp存储q1的扩散结果
17         Set<String> temp=new HashSet<String>();
18
19         /*****将q1中的所有节点向周围扩散*****/
20         for(String cur:q1){
21             if(deads.contains(cur)) return false;
22             if(q2.contains(cur)) return step;
23             visited.add(cur);
24
25             /*****将一个节点的未遍历相邻节点加入集合*****/
26             for(int j=0;j<4;j++){
27                 String up=plusOne(cur,j);
28                 if(!deads.contains(up)){
29                     temp.add(up);
30                     deads.add(up);
31                 }
32                 String down=minusOne(cur,j);
33                 if(!deads.contains(down)){
34                     temp.add(down);
35                     deads.add(down);
36                 }
37             }
```

```
38  /*****增加步数*****/
39  step++;
40  /*****在这里交换q1,q2,下一轮while会扩散q2*****/
41  q1=q2;
42  q2=temp;
43  }
44  }
45  return -1;
46 }
```