

Programmaverloop

Hoofdstuk 5.4

A dark blue diagonal gradient bar that starts from the bottom left and extends towards the top right, covering the lower half of the slide.

Blokken van statements

❑ Statement

→ complete programmeerregel afgesloten met een ;

❑ Blok

→ groep statements tussen {}

Voorbeeld

```
{ int nummer = 5;  
  nummer++;  
  System.out.println(nummer);  
}
```

Blokken van statements

Conditional statements

- De if-instructie
- De switch

Iteration statements

- De while-lus
- De do..while-lus
- De for-lus

Blokken van statements

- ❏ Het bereik of de scope van een variabele is **beperkt** tot het blok waarin deze werd aangemaakt.
- ❏ De variabele moet **uniek** zijn binnen zijn bereik.

Opdracht!

- Maak een programma met **twee** blokken.
- Declareer en initialiseer een variabele in het ene blok en probeer deze af te drukken in het andere blok. Zie wat er gebeurt.
- Declareer en initialiseer een tweede variabele met dezelfde naam als de eerste, maar nu in het tweede blok. Run het programma. Wat gebeurt er nu?
- Probeer ook eens buiten deze blokken de variabelen af te drukken.

Syntax van de if – instructie

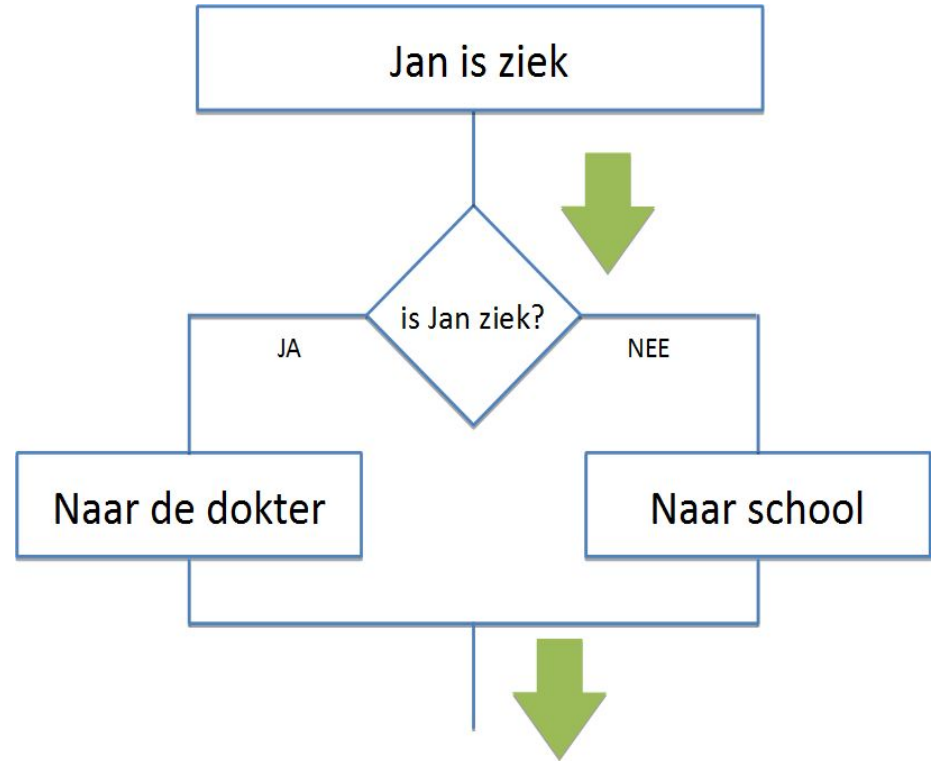
Syntax

```
if (Boolean_expression) { ...  
}  
else { ...  
}
```

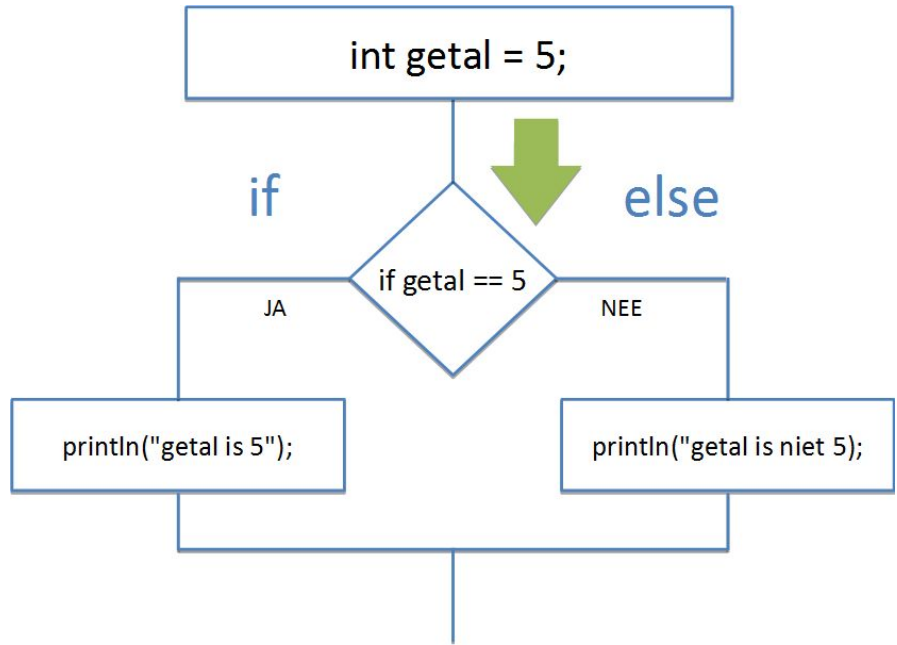
Voorbeeld

```
if (getal == 23){  
    System.out.println("getal is gelijk aan 23");  
}  
else getal = 23;
```

De IF-Instructie



IF-Statement



Syntax van het switch statement.

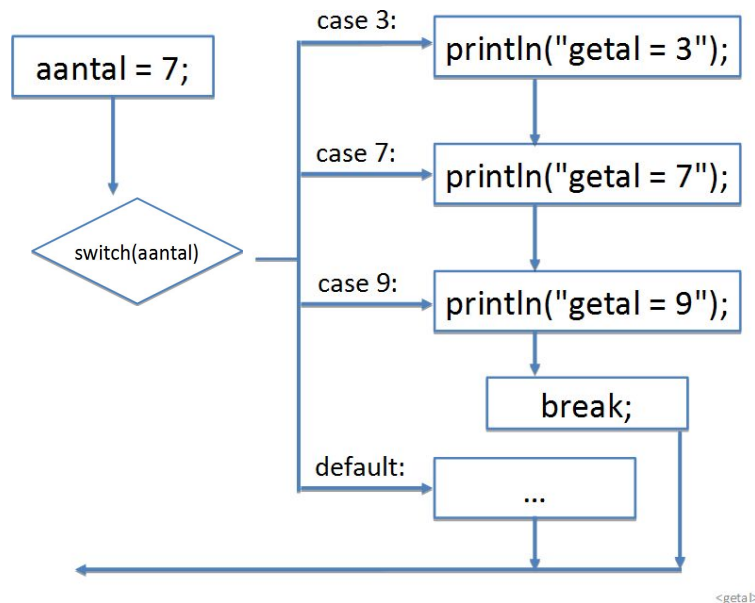
Syntax

```
switch(integer) {  
    case literal1: statements;  
                    break;  
    case literal1: statements;  
                    break;  
    ...  
    default: statements;  
}
```

De switch

Wordt gebruikt voor **meervoudige keuzes** op basis van een integer waarde.

Byte, short of char kan ook -> automatisch omgezet naar een integer



Syntax van de while-lus

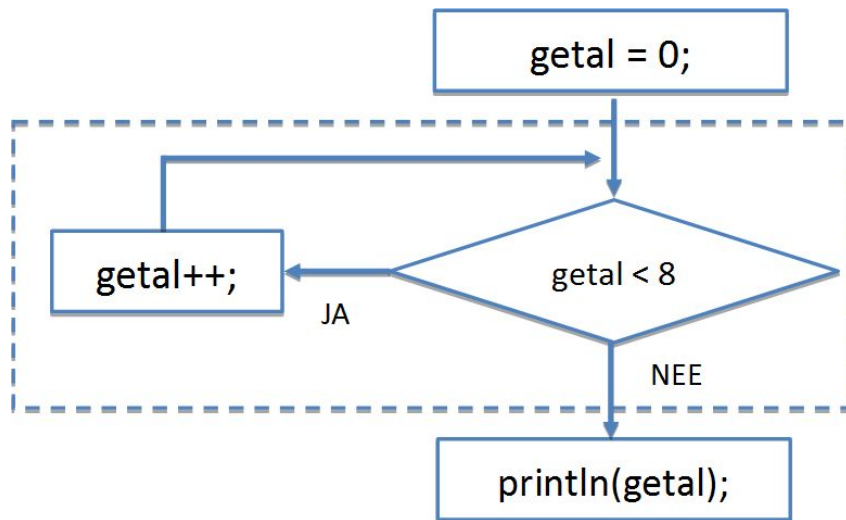
Syntax

```
while (condition) statement;  
or  
while (condition) {  
    statement;  
    statement;  
    ...  
}
```

Voorbeeld

```
while (condition < 15) {  
    condition = condition + 1;  
    System.out.println(condition);  
}
```

De while-lus schematische voorstelling.



Syntax van de do..while lus

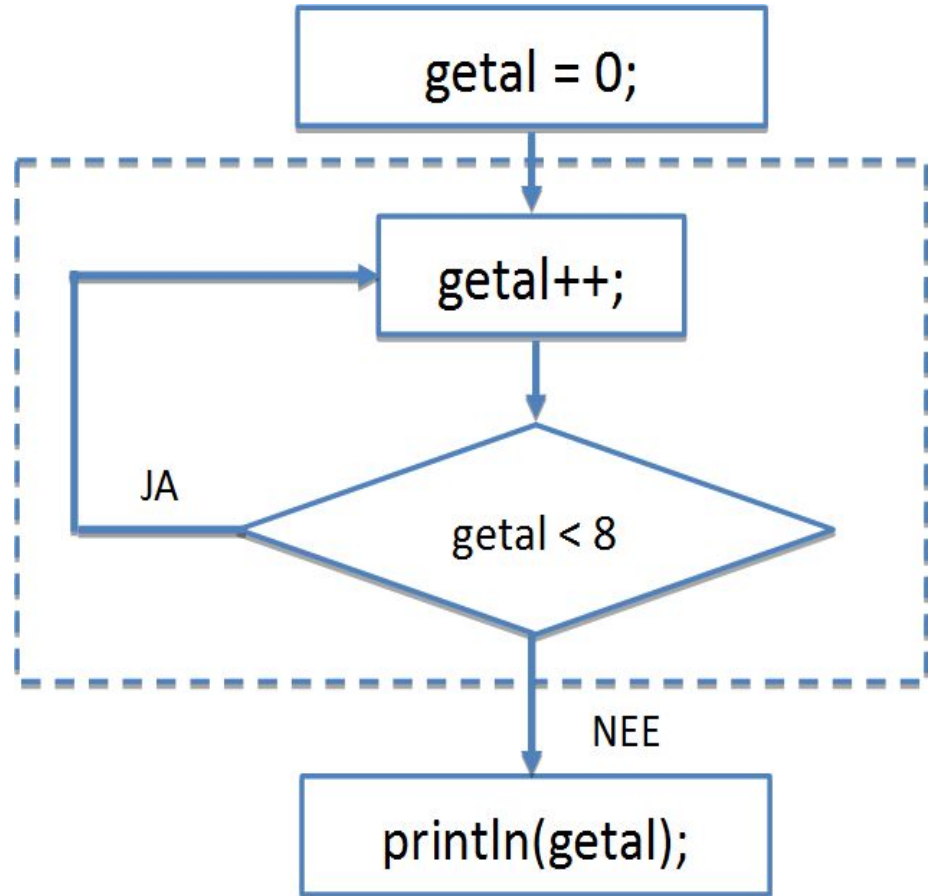
Syntax

```
do  
    statement;  
while (condition);
```

OF

```
do {  
    statement;  
    statement;  
    ...  
} while (condition);
```

De do..while-lus schematische voorstelling



Show me some code (do..while lus)

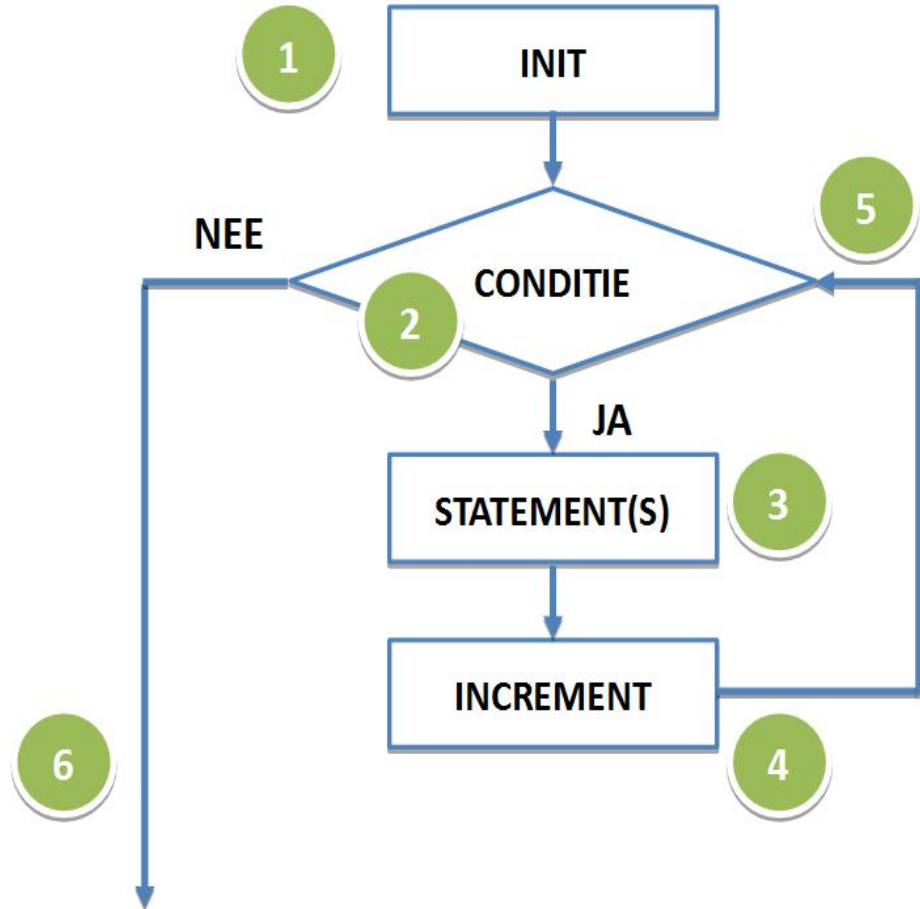
Voorbeeld

```
int number = 1;  
do  
    System.out.println(number++);  
while(number < 10);
```

De for-lus

Een compacte manier om een **statement** of **blok** te **herhalen**.

Schematische voorstelling van de for-lus





patrick thomson

@importantshock

Follow



I love to use¹ dependency² injection³

¹ pass

² values

³ to functions

8:58 AM - 17 Jan 2019