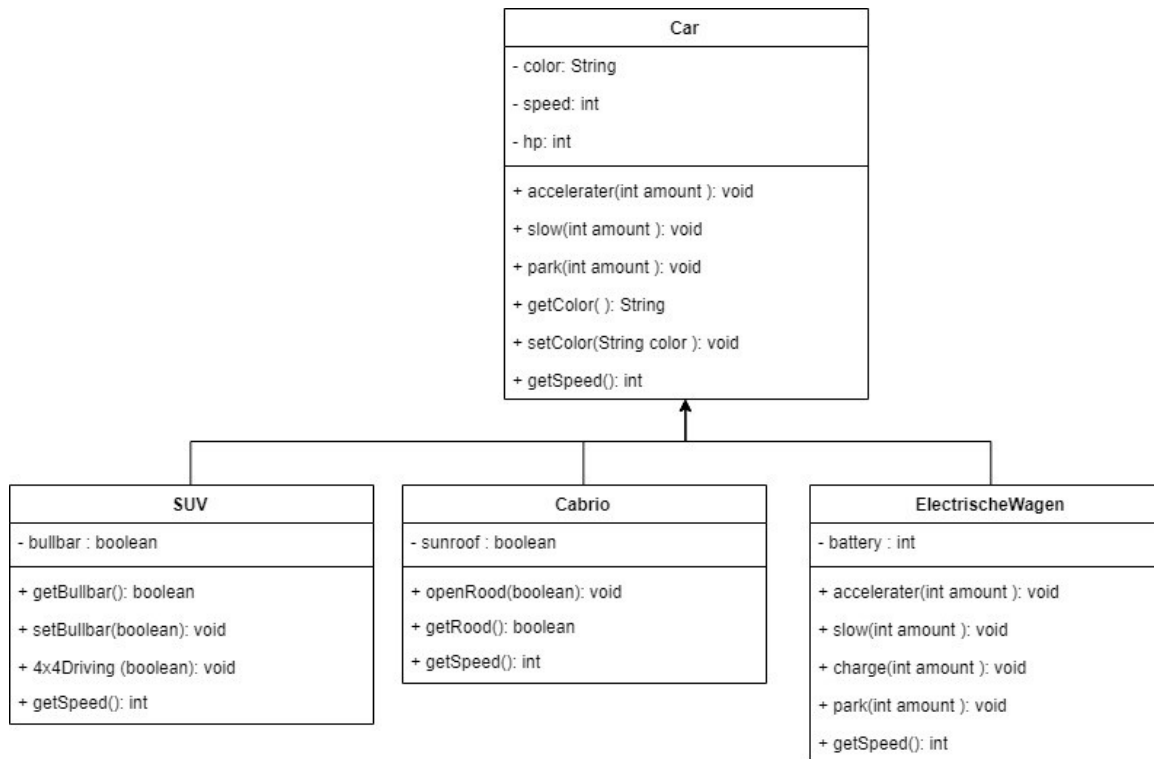


# Car Inheritance

## 1 - UML



Zorg ervoor dat de SuperClasse Car de juiste properties bevat. Geef de Acceleratie methode een invulling op basis van  $(amount + (hp/100))$ . Slow vertraagt de wagen. dit gebaseerd op dezelfde formule al de versnelling maar dan negatief. De park methode zet de snelheid op nul.

We hebben ook enkele afgeleide subklassen met elk hun eigen gewoontes en methoden

Zorg ervoor dat wanneer 4x4 driving aanstaat speed nooit

groter kan zijn dan 30km

bij de cabrio zorg je ervoor dat je het dak kan bedienen. Met OpenRoof toggle je de stand van het dak.

Bij de elektrische wagen zal je enkele methodes moeten overschrijven en bijmaken om zijn speciale situatie te accomoderen. Zorg ervoor dat de acceleratie nu bepaald wordt via de formule  $(amount + (battery/100))$  acceleratie gaat sneller al de batterij meer is opgeladen.

Main:

Maak nu van elke auto variant ene object aan in je main Methode.

Een rode Suv met 250hp

Een gele Cabrio met 200hp

Een groene Elektrische wagen met 60% opgeladen batterij.

Zorg er ook voor dat alle auto's versnellen met 50. Laat zien hoeveel ze na toepassing van de formule echt rijden op dit moment.

Parkeer ook alle auto's probeer dit in 1 loop te doen door bijvoorbeeld te werken met aan Auro Array

Zorg voor een mooie to string methode van deze auto's.