

Wafels

Je bent de organisator van je eigen benefit wafel verkoop “Wafels for life”. Je wil zoveel mogelijk wafels verkopen om zo uw donatie groter te krijgen.

Het produceren van de wafels kost je **35** cent. Per verkochte wafel gaat er 5 cent naar de organisatie. De wafels worden verkocht aan **50** cent.

Deel1- input verwerking + berekening

Zorg ervoor dat de gebruiker het aantal verkochte wafels kan ingeven die verkocht zijn. Maak met deze gegevens de berekening van de omzet, winst en van de donatie.

Deel 2- if else + berekeningen

Bij groot succes beloof je meer te gaan doneren. Wanneer er meer dan 1000 wafels verkocht zijn. beloof je vanaf dan 6 cent per wafel te doneren.

Bereken de omzet, winst, donatie wanneer men 1200 wafels heeft verkocht.

Deel 3

Bij te groot succes merk je dat de donatie van 6 cent toch wat moeilijk is en je past de voorwaarden van de benefit aan.

Je gaat nu pas 6 cent doneren vanaf de 1000ste verkochte Wafel.

Bereken de omzet, winst, donatie opnieuw wanneer men 1200 wafels heeft verkocht.

```
//step1
    variabelen en constanten gaan identificeren = > decalren    = > initialiseren
                                           visueel           type/final      literals

//step 2
    input gevraagd? ja => Scanner Object aanmaken en Initialiseren (new)

//step3
    //3a
        Wat soort input gevraagd? input van aantal wafels (Type getal) ;
        geen halve wafels ==> int waffleAmount
    //3b
        SysOut met instructies voor de user

//step4 input verwerken
```

```

    omzet = aantalwafels * verkoops prijs
    donatie = aantalwafels * donatie
    winst = aantalwafels * (sale - cost - donatie)
//step4a
        nieuwe variabelen declareren
        nieuwe variabelen bereken/initialiseren.
//step4b
        resultaten tonen
//step5
    //step5a
        refactor program naar double
    //step5a -lazy
        bereken alles /100
//step6
    deel1 apart opslaan en werkende houden
//step7
    //7a deel2 analyseren.
        Wat gevraagd? indien > 1000 => donatie = 6
            if      input

    //7b uitprinten
        juiste scopes voor declaratie van variabelen zoeken

//step8
    //8a deel 3 analyseren.
        Wat gevraagd? indien > 1000 => donatie = 6 anders gewoon
            if      input      Else

    //8b uitprinten
        juiste scopes voor declaratie van variabelen zoeken
//step9
    optimalisatie van logica
        kijken of if else korter kan, dubbelende berekeningen in if/else

```