

Animals

- Dieren in de zoo

Maak 5 klassen voor dieren naar keuze. (vb: aap, koe, schildpad, tijger, etc..)

Maak ook de nodige constructors.

Deze dieren hebben allemaal een naam, een gewicht, een geslacht, een leeftijd en nog eventuele andere eigenschappen naar keuze.

Maak een klasse zoo, waarin je 5 array's maakt van elke diersoort. (vb: `Monkey [] monkeys`)

Maak een methode (of methoden) aan voor de klasse zoo, waar je een dier kan toekennen aan een van de arrays.

Maak een methode aan voor de klasse zoo die alle dieren in de zoo zal afprinten, inclusief hun naam, geslacht en gewicht.

In je hoofdapplicatie maak je 20 dieren naar keuze en steekt deze in je zoo. Hierna zal je al de dieren uit de zoo afdrukken.

- Who let the dogs out?

Maak een klasse Dog. Deze klasse heeft als instance variabelen

Deze klasse heeft 3 private instance methoden: `bark()`, `beg()` en `chase()`.

Bovendien heeft ze een instance methode `react(String command)`, die als input de strings "speak", "beg" en "look, the postman!" heeft.

Op basis van deze commando's zal de hond een van de bark, beg of chase methoden uitvoeren.

De invulling van deze methoden mag je zelf doen, bark kan bijvoorbeeld "woof woof!" afprinten.