

BubbleTea Recap

- BubbleTeaBar /5

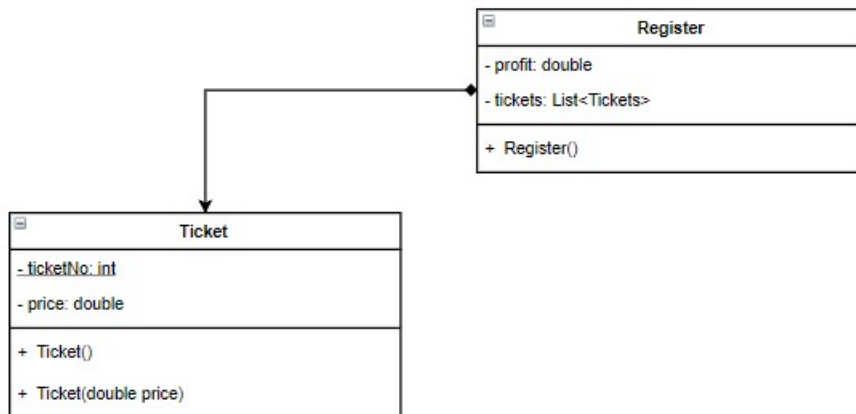
1) Kassa - Assosiastie

We gaan voor onze TheeBar een kassa bijhouden. Hierin houden we onze omzet van de dag bij en de tickets die binnenkomen houden we bij in een lijst/array van Tickets. Maak Hiervoor een Register klasse aan en en klasse Ticket.

De klasse tickets zal voor nu een Statische counter bevatten en een prijs die we zelf kunnen zetten.

MainV1:

Maak enkele tickets aan en voeg ze toe aan uw kasse Druk nadien uw profit af in de main



1) BubbleTea - Overerving | Interface & Abstract classes

We gaan in BubbleTea project enkele pakketten- aanmaken. Om te beginnen maken we het pakket Smoothies aan met daarin de Mixable interface aan en een abstracte classe SmoothieIngredients.

Zowel de klasse Fruit and Spice zijn afgeleid van BubbleTeaIngredients zullen deze beide interface Mixable implementeren.

We maken in dit pakket nog de subklassen van zowel De Fruit als Spice Klasse aan:

Fruit. Apple, Strawberry, Orange

Vegetable Cardamon, Ginger.

elke Fruit and Spice heeft een prijs

Apple: 0.75

Strawberry: 0.50

Orange: 0.50

Ginger: 1

Cardamon: 0.50

Daarnaast kunnen we aan onze smoothie ook nog een extra Bubbles toevoegen.

The extra Bubbles zin €0.50 perStuk

Er is SOURAPPLE,SWEETAPPLE,REDBERRY,BLUEBERRY,LIME,STRAWBERRY

2) MainV1

Maak 5 verschillende BubbleTea's aan

Zorg ervoor dat je BubbleTea's kan aanmaken op 3 manieren

- 1: via default constructor en dan List/array setten
- 2: via constructor die List accepteerd
- 3: via addIngredient methode die ingredient per ingredient toevoegd