|  |  |
| --- | --- |
|  | **Datum**:  **Opleiding**:  **Lesmodule**:  **Test**: |
| **Resultaat**: **/ 30** | **Naam**: |

**Instructies:**

Deze test is een theoretische test, dit wil zeggen dat je de computer en je boek niet mag gebruiken.

Open Vragen **/14**

1) Leg uit wat een abstracte klasse is en waarvoor ze worden gebruikt. ( 2 pt.)

2) Wat is een Map(werking,syntac en hoe wordt ze gebruikt.( 2 pt.)

3) Ik wil 1 uitprinten. Hoe doe ik dit ? (2pt)

**int** [] [] array = **new** **int**[][]{{6,1,3},{9,8,7},{4,5},{2}};

4) Random rand = new Random(); benoem de onderdelen van dit statement ( 2 pt.)

5) Wat is het verschil tussen een abstracte klasse en een Interface? (Zo gedetailleerd mogelijk) (2pt)

6) Wanneer komt het voor dat we een nullpointer Exceptions hebben: (2pt)

7) Wanneer komt het voor dat we een nullpointer Exceptions hebben: (2pt)

* Code voorbeelden **/12**

Los volgende vragen op voor elk codevoorbeeld:

* Wordt de code wel degelijk uitgevoerd , wat is de uitvoer dan?
* Krijg je een compile error of runtime exception? Leg uit waar en waarom!
* Moet de gebruiker iets invoeren?

public class Theorie {

static int count = 0;

static String countS = "0";

public static void main(String[] args) {

aMethod(count);

aMethod(countS);

}

static void aMethod(int count) {

count = 20;

System.out.println(count);

}

static void aMethod(String countS) {

countS = "20";

System.out.println(countS);

}

}

public class Theorie2 {

enum Color {BLACK, WHITE, RED, GREEN, BLUE};

@Override

public String toString() {

return "Ik ben een kleur!";

}

public static void main(String[] args) {

Color c = Color.BLACK;

aMethod(c);

}

static void aMethod(Color color){

System.out.println("Volgnummer = " + color.ordinal());

System.out.println("Naam = " + color.name());

System.out.println(color);

}

}

* Meerkeuzevragen **/8**

1) Is volgende code een geldig voorbeeld van method overloading?

**public** **int** methode(**int** a, **float** b){ return a;

}

**public** **float** methode(**int** b, **float a**){ return a;

}

* Ja
* Nee

2) Als je deze code uitvoert, wat gaat er uitgeprint worden?

**public** **static** **void** main(String[] args) {

**int**[] array;

array = **new** **int**[] { 22, 56, 99, 12, 66 };

System.***out***.println(array[array.length]);

}

* 5
* 12
* 66
* Runtime Exception

3) Wat wordt er afgeprint?

1. public static void main(String[] args) {

2. ArrayList lijst = new ArrayList();

3. lijst.add("Kenneth");

4. lijst.add(10);

5. lijst.add(10.5);

6. for (Object object : lijst) {

7. System.*out*.println(object);

8. }

9. }

* Kenneth  
  10  
  10.5
* Compilation error lijn 2
* Compilation error lijn 4
* Compilation error lijn 6
* Compilation error lijn 7
* Runtime exception

4) Is het mogelijk om geneste klassen privaat te maken?

* Ja
* Nee