



PABLO BOURDELAS

— DÉVELOPPEUR —

✉ pablo.bourdelas@gmail.com

☎ 06 01 79 93 86

🌐 94810.github.io

EXPÉRIENCE

Consultant Blockchain

sept. 2018 - juin 2021 NeoFacto France

Aux postes de développeur et d'architecte logiciel. Ma mission est le développement d'une solution Full-stack de gestion d'actifs numériques autour de la blockchain Ethereum pour le compte de Société Générale Forge.

Développeur Gameplay

mars 2018 - août 2018 Indépendant

Avec l'appui de l'UQAC ; développement de plusieurs prototypes de jeux sous Unity.

Développeur Gameplay

juin 2017 - août 2017 Centre de Recherche Interdisciplinaire

Au sein d'une équipe de 5 personnes réunis pour la production du POC d'un serious game android en VR. Le projet était construit à l'aide des technologies Google Cardboard et Movuino.

Président

mai 2015 - mai 2016 Association des Étèves de l'ISTY

Gestion de l'association, négociation de financement avec l'Université, organisation d'événements.

FORMATION

Maîtrise Informatique (spé. Jeux Vidéo)

août 2017 - août 2018 Université du Québec à Chicoutimi

Effectué en double diplôme avec un diplôme d'ingénieur.

Diplôme d'Ingénieur

2013 - 2018 Institut des Sciences et Techniques des Yvelines

Cycle Ingénierie des Architectures Technologiques de l'Information et de la Communication. Dernière année effectuée en échange universitaire

Baccalauréat Scientifique

2012 - 2013 Lycée Marceau

Spécialisation Informatique et Sciences du Numérique

COMPÉTENCES

Coding

TypeScript 000000

Python 000000

C#/Unity 000000

C 000000

C++ 000000

Java 000000

Autres: Bash, Solidity, SQL, OpenSCAD, HTML/CSS
Blockchain: Ethereum, Tezos

Outils

Version Control: Git, Perforce

Système d'exploitation: Linux, Windows, OS X

Gestion de Projet: Gitlab

Bureautique: Latex, LibreOffice, Google Docs

Divers: Gimp, Blender, Inkscape, FreeCAD

Langues

Français : Natif

Anglais : Courant

CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux Vidéo

Impression 3D

Jeux de rôle / de plateau

Véhicules Ancien

Arts martiaux historiques européens