



FACULTAD DE INGENIERÍA
Departamento de Tecnología de Información y Comunicaciones

Unidad	Temas	Sesiones	Lecturas	Talleres	Proyecto Final
1. Presentación del Curso y Lanzamiento del Proyecto	Presentación del programa Metodología y entorno de trabajo Pautas para el proyecto Entorno de trabajo: - Herramientas - Github - Servidor Local	1			
2.Arquitectura de datos	Introducción a aplicaciones Web Arquitectura de datos Diseño de base de datos MySQL	2			
3.Aplicaciones Web: El Back-end	Introducción a PHP	3			
	Conexión con Bases de datos				
	PHP: Envío de datos desde el servidor	4			
4. Aplicaciones Web: El Front-End	Manipulación de HTML desde el servidor				
	HTML y CSS: Maquetación	5			
	Diseño Web y UX				
5. Interacción Web	Flat Design	6			
	Mobile First				
	Introducción a JS	7			
	Selectores				
	Jquery				
6. Responsive Design	JS: Eventos y manipulación del DOM				
	Eventos del teclado	8			
	Eventos del Ratón				
7. Plug-ins Javascript	Comunicación asincrónica con el servidor:				
	Ajax y Ejecución de PHP a través de objetos JSON	9			
	Introducción a Responsive design				
8. Redes Sociales	Twitter Bootstrap	10			
	Clases y Componentes				
	Uso de Plug-ins	11			
REVISION Y ENTREGA PROYECTO FINAL	Drag and Drop				
	Carousel	12			
	Canvas				
	Parallax	13			
	Instagram API	14			
	Twitter API	15			
	Facebook API	16			
	Facebook API				
REVISION Y ENTREGA PROYECTO FINAL		17-18			