



**FACULTAD DE INGENIERÍA**  
Departamento de Tecnología de Información y Comunicaciones

Unidad	Temas	Sesiones	Lecturas	Talleres	Proyecto Final
1. Presentación del Curso y Lanzamiento del Proyecto	Presentación del programa Metodología y entorno de trabajo Pautas para el proyecto Entorno de trabajo: - Herramientas - Github - Servidor Local	1			
2.Arquitectura de datos	Introducción a aplicaciones Web Arquitectura de datos Diseño de base de datos MySQL	2			
3.Aplicaciones Web: El Back-end	Introducción a PHP Conexión con Bases de datos	3		Taller 1: Diseño Backend	Revision: Arquitectura de información
	PHP: Envío de datos desde el servidor Manipulación de HTML desde el servidor	4			
4. Aplicaciones Web: El Front-End	HTML y CSS: Maquetación	5		Taller 1: Diseño Backend	
	Diseño Web y UX Flat Design Mobile First	6			
5. Interacción Web	Introducción a JS Selectores Jquery	7		Taller 2: Diseño Frontend	
	JS: Eventos y manipulación del DOM Eventos del teclado Eventos del Ratón	8			
	Comunicación asincrónica con el servidor: Ajax y Ejecución de PHP a través de objetos JSON	9		Taller 3: Interacción Web	Revision: Diseño Web
6. Responsive Design	Introducción a Responsive design Twitter Bootstrap Clases y Componentes	10			
7. Plug-ins Javascript	Uso de Plug-ins Drag and Drop Carousel	11		Taller 4: Plugins	
	Canvas Parallax	12			
8. Redes Sociales	Instagram API	13		Taller 5: Redes Sociales	
	Twitter API	14			
	Facebook API	15			
	Facebook API	16			
<b>REVISION Y ENTREGA PROYECTO FINAL</b>		<b>17-18</b>			