# 한다솔 신입

남, 1995 (29세)

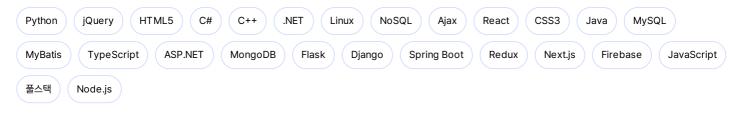
주소 (01193) 서울 강북구 삼양로27길



 
 당 학력
 □ 전공
 ☆ 경력
 ※ 희망연봉
 ☆ 포트폴리오

 광운대학교 대학교(4년) 졸업
 3,000~3,200만원
 ☞ 포토플리오... .pdf

# 나의 스킬



# 학력 대학교(4년) 졸업

2018.03 ~ 2024.02

광운대학교(4년제) 소프트웨학부

졸업

# 포트폴리오 및 기타문서

포트폴리오

<u> 포토플리오\_한다솔.pdf</u>

# 자기소개서

# 현재까지 생활하면서 학습이나 경험을 한 사항, 목표를 정하여 성취한 사항 등과 그로 인해 형성된 인생관이나 가치관

인생관과 가치관

제 인생에서 가장 중요한 가치관은 "피할 수 없으면 즐겨라"입니다. 이 좌우명은 주어진 환경에서 최선을 다하고, 꾸준히 생각하며 적극적으로 행동하는 자세를

의미합니다. 이를 통해 저는 지속적인 자기 발전, 새로운 환경에 대한 적응력, 그리고 변화를 두려워하지 않는 마음가짐을 갖게 되었습니다.

#### 학습 경험과 성장

대학에서 컴퓨터 과학을 전공하며, 프로그래밍과 이론 강의를 통해 문제 해결 능력을 크게 향상시켰습니다. 특히, JavaScript와 Python을 활용한 알고리즘 구현 과제에서 높은 성적을 거두어 자신감을 얻었습니다. 그러나 이에 안주하지 않고, 부족한 부분을 보완하기 위해 추가적인 노력을 기울였습니다.

온라인 학습: 대학 강의에서 딥러닝 실습과 기계학습 강좌를 수료하여 AI 기초를 다졌습니다.

코딩 연습: 프로그래머스와 백준에서 매주 5문제 이상 풀이하며 실력을 향상시켰습니다.

최신 기술 습득: React와 Node.js, Next.js를 독학하여 웹 개발 능력을 키웠습니다.

#### 목표 설정과 성취

가장 큰 성과는 팀 프로젝트 경험입니다. "카드를 추천해주는 청년들" 졸업 작품 프로젝트에서 팀장을 맡은 것입니다. 이 프로젝트는 예상치 못한 어려움에 직면했지만. 끝까지 포기하지 않고 완성했다는 점에서 큰 의미가 있었습니다.

프로젝트 중반, 팀원이 갑작스럽게 취업하게 되어 팀에서 빠지게 되었습니다. 이로 인해 계획했던 많은 기능을 구현하지 못하고 혼자서 프로젝트를 진행해야 하는 상황에 처했습니다. 이 과정에서:

- 1. 갑작스러운 상황 변화에 대응하여 담당 교수님과 소통하여 프로젝트 범위를 재조정하고 우선순위를 새롭게 설정했습니다.
- 2. 혼자 작업하게 되면서 시간 관리와 책임감의 중요성을 깨달았습니다.
- 3. 부족한 인력을 보완하기 위해 인터넷을 참고하고 학우들의 조언을 적극적으로 구했습니다.
- 4. Git을 활용하여 작업을 관리하고, 문서화 하여 향후 유지보수가 용이하도록 했습니다.
- 이 프로젝트를 통해 실무 능력과 맡은 무에 대한 책임감의 중요성을 체득할 수 있었습니다.

#### 수학과 물리에 대한 관심과 그 영향

어릴 때부터 수학과 물리 과목에 관심이 있었습니다. 특히 수적인 과목은 제 학업과 진로 선택에 큰 영향을 미쳤습니다. 이러한 관심은 단순히 학문적 호기심에 그 치지 않고, 제 사고방식과 문제 해결 능력을 형성하는 데 중요한 역할을 했습니다.

수학과 물리 학습을 통해 얻은 주요 이점들은 다음과 같습니다:

- 1. 논리적 사고력 향상: 복잡한 수학 문제를 해결하는 과정에서 논리적 사고력을 크게 향상시킬 수 있었습니다.
- 2. 문제 해결 능력 개발: 물리 법칙을 이용해 실제 현상을 설명하고 예측하는 과정에서 체계적인 문제 해결 능력을 키웠습니다.
- 3. 이공계에 대한 관심 발달: 수학과 물리의 원리가 실제 기술과 어떻게 연결되는지 이해하면서 자연스럽게 이공계 분야에 관심을 갖게 되었습니다.

이러한 배경은 컴퓨터 과학을 전공하는 데 기초가 되었으며, 알고리즘 설계와 최적화 문제를 해결하는 데 큰 도움이 되고 있습니다.

"피할 수 없으면 즐겨라"라는 가치관을 바탕으로, 어려움을 극복하고 끊임없이 성장하는 인재가 되겠습니다. 이를 통해 기술 혁신에 기여하고, 사회에 긍정적인 변화를 가져오는 것이 제 목표입니다.

# 본인의 특장점

### 체계적인 업무 수행과 시간 관리 능력

저는 과제가 주어지면 즉시 업무에 집중하여 계획을 세우고 일정을 조율합니다. 진행 상황을 수시로 점검하여 부족한 부분을 보완하고 불필요한 부분을 삭제함으로써 결과물을 최적화합니다. 예를 들어, 산학협력캡스톤설계 프로젝트에서 스프레드시트를 활용하여 팀의 일정을 관리했고, 이를 통해 시험기간에 프로젝트를 완료할 수 있었습니다.

## 적극적인 문제 해결 능력

필요한 작업이나 수정 상황이 발생하면 적극적으로 대응합니다. 오픈소프트웨어 개발 프로젝트 중 예상치 못한 인터넷 연 문제가 발생했을 때, 팀원들과 소통을 통해 오류 메시지 시스템을 구축했으며, 이는 문제의 원인을 명확히 설명하고 구체적인 해결 단계를 제시하여 사용자 경험을 개선하고 프로젝트를 성공적으로 완료하는 데 기여했습니다.

### 지속적인 학습과 기술 적용

업무를 보다 효율적으로 해결하기 위해 새로운 기술을 배우는 데 주저하지 않습니다. 근래에는 React와 Next.js를 독학하여 웹 애플리케이션 개발 사이드 프로 젝트에 적용했고, 이를 통해 개발 시간을 약 30% 단축할 수 있었습니다.

리더십과 협업 능력

오픈소프트웨어 개발 강의와 산학협력캡스톤설계 강의에서 조장을 맡았습니다. 각 팀원의 기술과 역량을 파악하고 적절히 업무를 배분했으며, 주간 회의를 통해 진행 상황을 공유하고 문제를 해결했습니다. 특히, Git을 활용한 협업 시스템과 회의를 통한 꾸준한 소통으로 팀의 생산성을 향상시칼 수 있었고 꾸준한 관심을 상기하게 하였습니다.

#### 의사소통과 팀워크

팀 프로젝트를 진행하면서 팀원들 간의 원활한 소통과 협력을 최우선으로 삼았습니다. 특히, 일부 팀원이 프로젝트에 사용되는 개발 언어에 익숙하지 않다는 점을 인지하고, 이를 해결하기 위해 적극적으로 나섰습니다. 예를 들어, C# 언어에 익숙하지 않은 팀원을 위해 기본 문법 부분은 해당 강의에서 제공 받은 pdf 파일을 제공하였고, 코드를 공유하며 실시간으로 소통했습니다. 이러한 노력으로 모든 팀원이 프로젝트에 필요한 기술을 습득할 수 있었고, 결과적으로 팀의 전반적인 역량이 향상되어 산학협력캡스톤설계 프로젝트에서 학과 최우수상을 수상하는 성과를 거두었습니다.

## 미래 지향적 태도

앞으로도 시간을 효율적으로 관리하고 성실하게 업무에 임하며, 지속적인 학습을 통해 최신 기술 트렌드를 따라가고자 합니다. 대학 생활을 통해 키운 역량과 적 극적인 태도를 바탕으로 실무에서도 뛰어난 개발자로 성장해 나가겠습니다.

#### 희망하는 직무와 그 직무를 잘 수행할 수 있는 이유 및 근거

저는 프론트엔드 개발자 직무를 희망하며, 다음과 같은 경험과 역량을 바탕으로 이 직무를 잘 수행할 수 있습니다.

#### 1. 웹 개발 프로젝트 경험

산업 협력 캡스톤 강의: "자연어 처리를 이용한 카드 추천 웹 사이트" 개발

- 프론트엔드 주 담당 및 백엔드 보조 역할 수행
- React를 활용한 사용자 인터페이스 구현
- RESTful API를 통한 백엔드 연동 경험

#### 2. 프론트엔드 기술 스택 숙련도

- HTML5, CSS3, JavaScript(ES6+) 기본기 보유
- React, Redux, TypeScript 활용 능력
- 독학으로 포토폴리오, 인스타그램 클론 코딩, 학교 관리 대시보드 프로젝트 수행
- 최신 트렌드인 Next.js 에 대한 학습 진행 중
- CSS 프레임워크: Tailwind CSS, styled component 활용 경험

## 3. 다양한 프로그래밍 언어 경험

- C/C++: 자료구조와 알고리즘 구현 (이중 연결 리스트, 디큐, 이진트리, 백트레킹 등)
- Linux, C: ncurses 라이브러리를 활용한 영문 타자 연습 프로그램 개발

### 4. 백엔드 및 데이터베이스 기초 지식

- Spring, Django 프레임워크 학습
- Oracle, MySQL, MongoDB, FireBase를 활용한 프로젝트 진행 경험

## 5. 문제 해결 능력 및 팀워크

- 팀 프로젝트에서 조장 역할 수행, 구글의 스프레드시트를 이용한 효율적인 시간 관리 및 의사소통 능력

#### 6. 지속적인 학습 의지

프론트엔드 개발의 최신 트렌드 학습 및 적용:

- Next.js를 활용한 서버 사이드 렌더링(SSR) 프로젝트 진행 중
- WCAG 지침을 준수한 웹 접근성 개선 프로젝트 경험

알고리즘 및 자료구조 능력 강화:

- 프로그래머스 Level 2 달성, 주 3회 이상 문제 풀이 진행(JavaScript로 풀이)
- 백준 온라인 저지 골드 등급 달성 목표로 학습 중

이러한 경험과 역량을 바탕으로, 저는 프론트엔드 개발자로서 사용자 중심의 직관적이고 효율적인 웹 인터페이스를 구현할 수 있습니다. 앞으로도 지속적인 학습을 통해 최신 기술 트렌드를 습득하고, 팀 내에서 원활한 협업을 통해 프로젝트에 기여하겠습니다. 특히 웹 성능 최적화와 반응형 디자인에 대한 학습을 통해 더욱 전문성 있는 프론트엔드 개발자로 성장하고자 합니다.

# 향후 포부

실용적인 소프트웨어 개발: 저는 현대 사회에서 요구하는 다양한 문제를 해결하기 위해 실용적인 해답을 제공하는 소프트웨어 개발자로 성장하고자 합니다. 문제 해결에 대한 다양한 접근 방식을 시도하고, 사용자의 요구 사항을 정확히 이해하여 이에 맞는 소프트웨어를 개발하는 것을 목표로 삼습니다. 사용자 경험을 개선 하고 사회적 가치를 창출하는 소프트웨어를 개발하기 위해 끊임없이 노력할 것입니다.

효율적인 협업과 팀워크: 프로그래밍은 개인의 업무뿐만 아니라 팀원들과의 협업과 의사소통을 통해 현실화에 기반한 결과물을 만들어 냅니다. 그래서 저는 효율적인 협업과 팀워크의 중요성을 인지하고 있습니다. 팀원들과의 원활한 소통과 협력을 통해 프로젝트를 성공적으로 수행하고자 합니다. 다른 팀원들의 의견을 존중하고, 역량과 기술을 파악하고 업무 분담을 효율적으로 조율하여 팀의 목표 달성에 도움이 되는 역할을 수행하겠습니다.

사용자 중심의 소프트웨어 개발: 소프트웨어의 최종 목표는 사용자를 위해 개발되어야 합니다. 그래서 저는 사용자의 요구 사항을 정확히 이해하고, 사용자 경험을 개선하는데 주안점을 두고 소프트웨어를 개발할 것입니다. 사용자의 편의성과 효율성을 고려하여 소프트웨어를 제작하고, 사용자 피드백을 수용하며 지속적으로 개선해 나갈 것입니다. 사용자와 의사소통하며 요구에 부응하는 소프트웨어를 제작하기 위해 열심히 노력하겠습니다.

위의 포부를 바탕으로, 저는 프로그램 개발자로서 지금보다 나아질 저를 위해서 더 배우며 성장하는 자세를 가지고 예비 개발자로서 실무에서 능숙하게 일할 수 있도록 노력하겠습니다.