

Практическое занятие № 5

Тема: Составление программ со строками в IDE PyCharm Community.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ, приобрести навыки составления программ со строками в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи №1.

Даны строки S и S0. Проверить содержится ли строка S0 в строке S. Если содержится, то вывести TRUE, если не содержится, то вывести FALSE.

Тип алгоритма №1: Ветвления.

Текст программы №1:

```
# Даны строки S и S0. Проверить, содержится ли строка S0 в строке S.  
# Если содержится вывести True, если не содержится, то вывести False.  
  
S = "AKjl1safdkKAJFijwf34lerj5409"  
print("Исходная строка:", S)  
S0 = input("Введите строку: ")  
  
if S0 in S:  
    print("True")  
else:  
    print("False")
```

Протокол работы программы №1:

Исходная строка: AKjl1safdkKAJFijwf34lerj5409

Введите строку: Fij

True

Process finished with exit code 0

Исходная строка: AKjl1safdkKAJFijwf34lerj5409

Введите строку: hon

False

Process finished with exit code 0

Постановка задачи №2.

Дана строка, состоящая из русских слов, разделенных пробелами (одним или несколькими). Найти длину самого короткого слова

Тип алгоритма №2: ветвления.

Текст программы №2:

```
# Даны строка, состоящая из русских слов, разделенных пробелами  
# (одним или несколькими). Найти длину самого короткого слова.  
  
s = "Ростовский на Дону колледж связи и информатики."  
print("Исходная строка:", s)
```

```
sl = s.split()  
print("Самое короткое слово в строке состоит из", len(min(sl)),  
      "символов - это", min(sl))
```

Протокол работы программы №2:

Исходная строка: Ростовский на Дону колледж связи и информатики.
Самое короткое слово в строке состоит из 4 символов - это Дону

Process finished with exit code 0

Вывод: В процессе работы закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрел навыки составление программ, приобрел навыки составления программ со строками в IDE PyCharm Community. Были использованы языковые конструкции: `if - else`.

Выполнены: разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода.
Готовые программные коды выложены на GitHub.