

目錄

一、製作動機	2
二、系統架構圖	2
三、使用套件與技術	3
四、實機畫面與功能	3
1.乾淨簡潔的首頁介面	3
2.簡潔易懂的觀念教學	3
3.深入淺出的練習	4
4.更專業的教學網站	4
五、引用資料	5

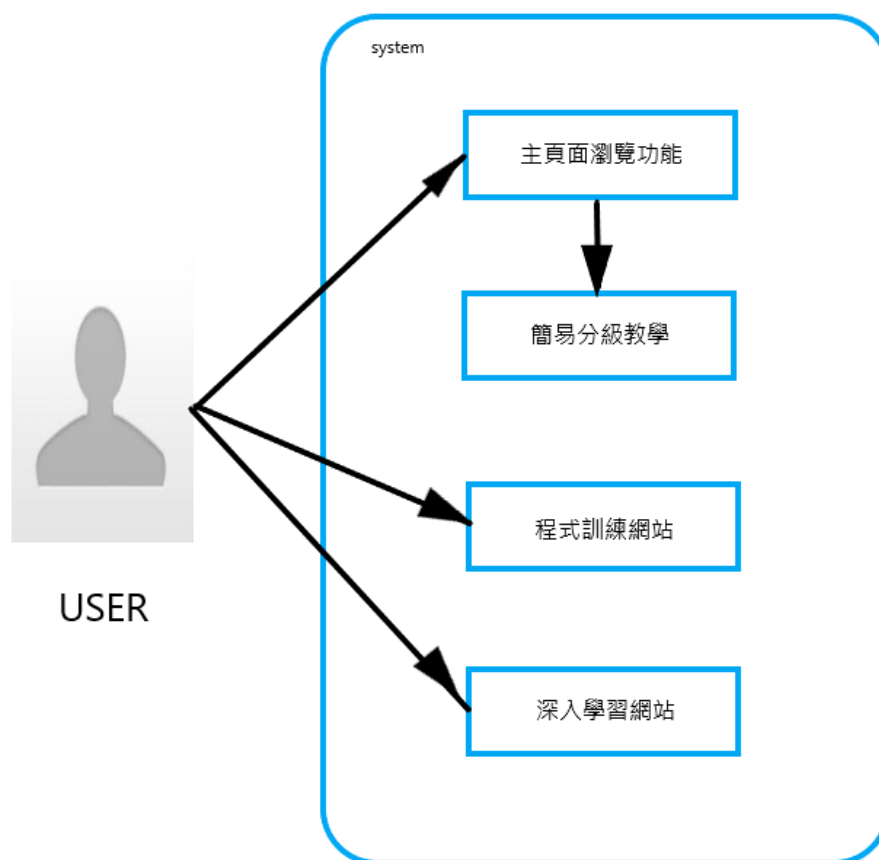
112/01/07

一、製作動機

在樹德科大資工系每年都有數以百計的學生因為無法通過必修科目"Java 循環教學"而苦惱，我個人認為學生們都把程式語言想得太複雜了，所以決定發明一個 Java 課程的懶人包"Java 學習系統"來幫助卡關的學生。

該系統的優點是使用方便、字數極少、善用故事和舉例來幫助同學快速了解每個階段的 Java 摘要，以及必學的知識和練習技巧。

二、系統架構圖



三、使用套件與技術

- HTML5
- CSS
- Javascript

四、實機畫面與功能

1. 乾淨簡潔的首頁介面



2. 簡潔易懂的觀念教學

[回首頁](#)

Java3

[物件導向](#)
[方法 \(Method\)](#)
[綜合練習](#)

物件導向

物件導向只要先記住一個概念class(類)是設計圖，Object(物件)是成品，也就是說class沒有實體化，一個物件是沒有功能的，但生成物件後就能使用這個物件所指向的類的所有指令。

舉例來說：

```

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        student s = new student(); //student類型的物件s，指向類student
        System.out.println(s.name); //s能使用student的所有屬性及方法
        s.sayHi();
    }
}

class student { //只應設計圖，沒有實體化(即不重複執行)
    int yeas = 18;
    int number = 11;
    String name = "小明";

    public void sayHi() {
        System.out.println(this.name+"嗨");
    }
}

```

3.深入淺出的練習

[回首頁](#)

Java3

[物件導向](#)
[方法 \(Method\)](#)
[綜合練習](#)

綜合練習

設計一個類Support (輔助英雄)，提供一個heal(治療)方法
 heal(Hero h) //幫指定的英雄加150血
 heal(Hero h, int hp) //幫指定的英雄加了hp的血

在設計一個Hero(英雄)，要有hp、mp、damage等屬性，除了hp外用private修飾
 為Hero提供一個回傳值為int的方法getHp();

在主方法中建立2個Hero物件、1個Support物件，讓Support為2個Hero回不同的血量，並輸出2個Hero的血量

[看答案](#)

4.更專業的教學網站

阶段

JAVA 基础

JAVA 中级

JAVA 高级

JAVA 应用

前调部分

J2EE

JAVA 框架

工具和中间件

分布式和集群

数据库

第三方开发

实践项目

面试题

关于本站

JAVA 基础

Hi!

[HelloWorld]

分别使用命令行和Eclipse运行第一个HelloWorld 程序

1

☹

[面向对象]

设计一个LOL的英雄类，创建两个英雄对象。一个叫盖伦，一个叫提莫

2

📄

[变量]

变量类型，命名规则，类型转换

3

⊕ ⊗

[操作符]

算数,关系,逻辑,位,赋值,三元

4

🔄

[控制流程]

条件判断，循环语句

5

☰

[数组]

相同类型的多个数据组成的一种结构

6

📁

[类和对象]

武器(Weapon)和护甲(Armor)是物品类(Item)的子类

7

⚡

[接口与继承]

继承，抽象类，多态，重写，抽象类，内部类

8

🔢

[数字与字符串]

格式化输出，操纵字符串，StringBuffer

9

📅

[日期]

日期，日历，格式化解析

10

📖

[Java 书籍]

面对Java初学者，只推荐两本书籍

11

© 2015-2020 how2j.cn — All Rights Reserved. ICP备15000533号 友情链接: JAVA练习题 | JAVA教程 | 关于本站 | 捐助投币

五、引用資料

<https://how2j.cn/stage/12.html>

<https://how2j.cn/frontshowJavaPractises>