

# 微信第 1 行代码曝光！

小小莫理 [莫理](#)



**关注莫理！每天获取稀奇古怪的好东西**

//

## 前言

10年前的今天，你在干什么？

你可能在吃饭、在睡觉、在QQ上聊天，但你绝对不可能是在刷微信朋友圈。

因为那时候的微信，才刚刚诞生于程序员敲写的代码中。

## 正文

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<metainfo filename="Account">
  <struct name="User">
    <field name="Username" type="*char"/>
    <field name="Nickname" type="*char"/>
    <field name="Mobile" type="*char"/>
    <field name="Email" type="*char"/>
  </struct>
</metainfo>
```

@腾讯公司

这是腾讯官方微博发布的微信10年前在后台第一天提交的代码。这个在今天看来略显简陋的代码，却最终孕育了庞大的微信。

2010年11月23日的凌晨，广州，一群年轻人在小黑屋里敲下了一行行代码。

从此，人们的沟通方式变了。

如今，微信已经有超过12亿的用户，是一款真正的「国民级」应用。

微信的功能也越来越丰富，朋友圈、公众号、小游戏、小程序、微信红包、视频号……

微信已经成为一个庞大的生态，而这一切的开始，就是那一行行在今天看来略显简陋的代码。

不得不说，程序员们，再一次改变了世界。



腾讯公司 V

今天 00:05

今天，是微信正式提交代码整整10年的日子。

2010年11月23日的凌晨，广州，一群年轻人在小黑屋里敲下了一行行代码。

从此，人们的沟通方式变了。

喏，这是微信后台第一天提交的代码。那么，10年前的今晚你在干嘛？@腾讯微信团队

```
version="1.0" encoding="utf-8"?  
info filename="Account">  
uct name="User">  
field name="Username" type="*cha  
field name="Nickname" type="*cha  
field name="Mobile" type="*cha  
field name="Email" type="*cha  
ruct>  
info>
```

## 一封邮件和微信的诞生

张小龙：想到那封邮件，我时不时会觉得有点后怕，如果那个晚上我没有发这封邮件，而是跑去打桌球去了，可能就没有微信这个产品了，或者是公司另一个团队做的另一个微信。

在去年的微信公开课上，张小龙首次公开了微信诞生的真相。

在某个深夜，张小龙写了一封邮件给Pony，开启了微信这个项目。

而在此前，坊间流传着更为传奇的故事：张小龙因技术难题，心情烦闷，遂前往北京龙泉寺小住，其间得一扫地高僧指点，才有了微信的诞生。



这个故事当然只是人们的臆测和媒体的加工，世上若有扫地僧，那这个扫地僧就是张小龙自己。

在做微信之前，张小龙负责腾讯的QQ邮箱项目，并把QQ邮箱做到了国内第一名，而且在邮箱里面又做了很多尝试，包括漂流瓶、阅读空间等。

也正是在QQ邮箱的阅读空间里，张小龙看到了一个让叫做kik的产品，这让他产生了灵感。

Kik在当时是一款刚上线，基于手机通讯录的社交软件，15天内吸引了超100万用户。

它可以实现免费短信聊天，但不能发照片也不能发文件，是一款非常简单的即时通信软件。

张小龙连夜给马化腾写了封邮件，建议做一个类似kik的产品，马化腾当即同意。



不久之后，第一版的微信，就这样诞生了。

虽然说龙泉寺的故事有点扯，但是张小龙也不否认伟大产品的诞生确实是需要灵感的，并不是死想就可以想出来。

他表示：我发现很多想法是突如其来的，或者说，是上帝编好程序，在合适的时候放到你的脑袋中的。

但是刚刚上线的微信，并没有带来太大的反响。

因为这个时候的微信，更像是一种短信的替代品，对用户并没有太大的吸引力。

转变发生在一次功能的更新之后。

2011年5月，微信更新了语音聊天功能，用户得到了井喷式增长。



张小龙继续带领团队，开发出「摇一摇」和「漂流瓶」功能，持续的迭代让人惊喜连连，用户使用软件的兴趣被大大提升。

2011年8月，微信添加了「查看附近的人」的陌生人交友功能，再次迎来爆发式增长。日增用户数一举达到了10万以上，用户达到1500万，到2011年底，微信用户已超过5000万。

2012年4月，微信第一次有了「朋友圈」，人们开始习惯在这里记录生活，朋友圈的出现极大的改变了人们交友的方式。





2012年7月，微信上线了「视频通话」功能，使得人们在语音和文字之外，开启了一种远程「面对面」的聊天方式。



2012年，微信公众平台也上线，「订阅」喜欢的帐号开始成为一种流行，自媒体开始真正兴起，这对媒体行业和中国社会产生了巨大影响。





2013年8月，微信添加了表情商店和游戏中心，扫一扫功能全新升级，可以扫街景、扫条码、扫二维码、扫单词翻译、扫封面。

2014年3月，  
微信开放了微信支付功能，并公布了以微信支付为重要支撑的「微信智慧生活」全行业解决方案。

2015年1月，微信新版增加了「附件栏发微信红包」「更换手机时，自定义表情不会丢失」「可以搜索朋友圈的内容和附近的餐馆」三大功能。

2017年1月，微信小程序低调上线，再次引领微信生态的重大变革。

2017年12月，微信更新的6.6.1版本突然开放了小游戏，微信启动页面还重点推荐了小游戏「跳一跳」，风靡一时。

2018年，微信「时刻视频」上线，可以用「时刻」记录眼前的世界。



2020年，在短视频的风口下，微信又增加了「视频号」的功能，目前发展势头迅猛。

### 微信背后，最成功的「产品经理」张小龙

在腾讯内部，张小龙有「地成佛」的称号。这个称呼源于他在微信「跳一跳」小游戏上的「无敌」。

张小龙在微信小游戏跳一跳中达到的最高分数是 6000 分，而在这个游戏中分数超过 3000 分的，只有 20 个人。

这或许可以看出张小龙在一件事情上的专注和不断尝试。和一些程序员出身的管理者不同，张小龙在注重技术的同时更注重用户体验。

而微信之所以能够一步步的发展到今天，也与张小龙从用户体验的角度出发，去不断打磨一款舒服的产品有关。

张小龙曾在公开课上表示：很多产品不把自己当产品看待，不把用户当用户看待。而微信，做到了这两点。



如果说腾讯的前半场是QQ撑下来的，那么下半场无疑是微信让腾讯再次焕发了活力。

如今，微信稳坐中国乃至全球社交软件头把交椅，丰富实用的功能深刻的影响了10多亿人生活的方方面面。

而这一切，皆源于10年前的那一行行简陋的代码，以及敲下代码的程序员们。

---

## 可能喜欢

[用U盘偷藏私密文件，没它怎么安心？](#)

[微信公众号文章批量下载工具，珍藏版！](#)

[技术无罪！被封杀的下载神器恢复了！](#)

[用这款工具，让你的电脑效率提升 200%](#)

[4K 蓝光，用这个软件轻松解析下载！](#)

[这款国产开源软件，就是一个小偷工具！](#)

---

戳戳留言区上方卡片