

腾讯已对“未成年”放大招！半夜强制刷脸认证...


小小莫理 [莫理](#)



关注莫理！每天获取稀奇古怪的好东西

//

前言

暑期，未成年人玩游戏成为各方关注的焦点…… 

鹅厂积极响应教育部发布相关通知，近日也放了大招！

正文

① 腾讯上线零点巡航功能

7月6日凌晨，腾讯游戏宣布正式上线零点巡航功能，对夜间游戏超过一定时长、**实名为成年人的**帐号，将进行人脸重点筛查。

凡是**拒绝或未通过**人脸验证的，将被当成未成年人，纳入腾讯游戏健康系统的防沉迷监管并踢下线。

腾讯开发此功能旨在针对性解决**未成年人冒用成年人身份**在夜间偷玩游戏的问题（幸亏莫理已经18岁零27个月了……）。

这力度可是相当大！

比那些帮着孩子打掩护一起对付家长的厂商用心多了 🐱



目前，这项功能已在《王者荣耀》、《和平精英》等超过60款产品上线，未来还会逐步覆盖其他更多游戏产品。

手误拒绝人脸识别结果被踢下线的成年人，可以等待下一次人脸认证。可你如果是未成年人，还是省省话费吧，我不信你口才比他好👉

据证券时报报道，在腾讯2020年全年业绩报告中，管理层首次披露了未成年用户在游戏内的流水占比。

2020年第四季度，18岁以下未成年人的流水在腾讯游戏中国地区占比为6.0%，其中16岁以下未成年人的流水占比为3.2%。

我們持續升級健康遊戲系統，旨在幫助家長管理年輕用戶在遊戲內的使用時長及消費，為中國青少年提供健康的遊戲環境。於二零二零年第四季，18歲以下未成年人對我們在中國網絡遊戲流水的佔比為6.0%，其中16歲以下未成年人的流水佔比為3.2%。

腾讯管理层在谈到发展游戏业务及保护青少年时表示，持续升级健康游戏系统，旨在帮助家长管理年轻用户在游戏内的使用时长及消费，为中国青少年提供健康的游戏环境。

② “青少年模式”成网络平台“标配”

值得一提的是6月1日新修订的《未成年人保护法》实施以来，各大短视频、游戏、直播App密集推出“青少年模式”。

但“青少年模式”集体开启的同时，也遭遇了不少家长和学生的吐槽：**绕开模式太容易，内容池只适合低龄儿童……**

徒法不足以自行，从成为各大网络平台的“强制标配”到做到真防真管，从堵漏洞、补短板到提质量、见成效，“青少年模式”还有很长的路要走。



此外，**“青少年模式”**的流于形式，也**让一些犯罪分子有机可乘。**

明明是25岁的周某，却在核心用户群为6-18岁青少年的某知名学习平台上冒充17岁高中生，与13岁的某女生取得联系，再通过线下接触实施猥亵。

宿迁市宿城区人民检察院第五检察部副主任王旭分析此案发现，用户仅凭手机号、微信号、QQ号就可随意注册该平台。

在学生、家长、教师这3种身份间任意选择，平台对用户的审核形同虚设。

随后，宿城区检察院向平台制发检察关注函，推动平台通过“AI赋能信息审核”等方式完善审核机制。

事实上，要让“青少年模式”真正发挥作用，家庭的参与也很重要。

当下，有的家长为了安抚孩子，或者让孩子不要打扰自己，就把电子设备交给孩子，任由他们操作使用，在监督和引导未成年人上网方面，家长需要更用心、多留心。

对了，最近被广为传播的**人脸识别时一定要穿衣服！**这事是真的！不少网友已“社死” 😏



长安数码君

今天 00:09 来自 有特权的微博会员

#人脸识别一定要穿上衣服#，看看我之前说的不是危言耸听吧？

我有一个朋友就是从事相关后台审核的人员，就是他告诉我人脸识别的时候一定要穿衣服，采集的区域并不是你所看到的只有头部，后边你看不到的也能采集到，而且后台都有审核人员在看哟，是真人审核员哟

遇到那种国家级正规的APP还好说，要是一些第三方APP，可能就没那么正规了，万一存在数据泄露或者是其它的事情...

我的朋友告诉我，他经常会看到很多人在洗澡的时候、在和“另一半抱在一起的时候”、在没穿衣服的时候、在进行各种奇奇怪怪动作的时候进行人脸识别，我这个朋友每天都在经历“惊喜”

收起全文



兄die，喜欢别忘了点 **赞** 或 **在看** 噢



歌故事里

许嵩《如约而至》

由网友 点歌

视频来源：腾讯视频

本文发表于公众号【莫理】

关注我们，阅读更多精彩内容

▽▽▽