|  |  |
| --- | --- |
| Comisión TDP | Comisión 21 |
| Docente TDP | Joaquín Montero |
| Fecha | 29/08/2019 |
| Sprint que se evalúa | Sprint 1 |
| Objetivos cumplidos (Máximo de 500 caracteres) | Cumplimos con realizar un diseño UML completo, para apoyarnos en él para su implementación. Logramos que la idea del juego sea un tower defense horizontal, donde los enemigos comienzan desde la parte izquierda de la pantalla. |
| Objetivos pendientes  (Máximo de 500 caracteres) | Encontrar una temática al juego, por el momento es un tower defense genérico. Mejorar el diagrama UML. Especificar los power ups, y las habilidades de los personajes. |
| Correcciones a realizar (Máximo de 500 caracteres) | En cuanto a implementación, tenemos que mejorar el tema de las celdas y el movimiento de los enemigos. |

**MINUTA DE FIN DE SPRINT**