55AF TROBEDA

D205: SSAFYROMEDA

삼성청년 SW 아카데미 구미캠퍼스 8 기 공통프로젝트[2023.01.03. - 2023.02.17.]

포팅 매뉴얼

담당 컨설턴트 : 박세영

강모현, 김성욱, 박정은, 이창민, 이해솜, 장예은

1. 프로젝트 기술 스택

- 1.1 이슈관리 : JIRA
- 1.2 형상관리: GITLAB
- 1.3 커뮤니케이션: MATTERMOST, NOTION
- 1.4 개발환경
 - 1.4.1 OS: WINDOWS10
 - 1.4.2 IDE
 - INTELLIJ 2022.3.1(ULTIMATE EDITION)
 - VISUAL STUDIO CODE
 - 1.4.3 DATABASE : MYSQL 5.7.39
 - 1.4.4 OS: WINDOWS10

2. 빌드 상세내용

● 코드 병합 과정

- 1. 프로젝트 파일의 작업 내용을 Git 명령어를 통해 원격 저장소에 병합 요청합니다.
- 2. 작업 내용을 각 파트 (Front-End, Back-End)의 팀장이 리뷰하고 컨벤션에 적합하지 않다면 피드백을 작성합니다.
- 3. 각 파트원은 피드백을 반영하여 코드를 수정한 후 재병합을 요청합니다.
- 4. 코드가 병합된다면 GltLab 의 WebHook 을 통해서 오픈소스 CI 툴인 Jenkins 를 통해서 빌드합니다.

● CI/CD 과정

- 1. Jenkins 는 싸피에서 제공하는 Amazon EC2 에 설치하였습니다
- 2. EC2 에 Docker 를 설치합니다.
- 3. Docker Hub 에서 Jenkins 공식 이미지를 설치합니다.
- 4. Jenkins 이미지를 컨테이너화하고 회원 설정과 플러그인을 설치합니다.
- 5. WebHook 연결을 위해 GitLab 관련 플러그인도 설치합니다.
- 6. Develop 이라는 이름으로 Item 을 생성합니다.
- 7. Develop 의 환경설정을 통해 GitLab WebHook 과 연결합니다. Jenkins 의 Build Steps 을 Execute shell 을 통해 설정합니다.
- 8. Jenkins 설정이 모두 완료되었다면 Git 원격 저장소에 브랜치를 병합하게 되면 도커 소켓을 통해 EC2 Ubuntu 에 있는 Docker 에 프로젝트 빌드 파일이 컨테이너화되어 배포됩니다.

● OpenVidu 활용 배포 설정

- 1. WebRTC 사용을 위해 OpenVidu 라이브러리를 사용하였습니다.
- 2. EC2 Docker 에 온프로미스 형식으로 필요한 이미지를 컨테이너화합니다.
- 3. 주요 컨테이너로는 Kurento Media Server 와 OpenVidu-server, OpenVidu-Nginx 등이 있습니다.
- 4. 특히, OpenVidu-Nginx 는 자체적으로 쉽게 SSL을 제공하는 기능이 있어 유용하게 사용할 수 있습니다.
- 5. 저희는 이 OpenVidu-Nginx 를 자체적으로 메인스트림 서버로 분류하였습니다.
- 6. Docker run 을 통해 볼륨 설정된 폴더로 이동합니다.
- 7. Openvidu 는 nginx-conf 의 원본의 편집을 허용하지 않습니다.
- 8. 하지만, 복사본을 수정하여 설정을 변경하는 방법은 허용하고 있습니다. 상세한 환경 설정 방법은 하단 링크를 참고하시길 바랍니다. https://docs.openvidu.io/en/stable/troubleshooting/#16-how-can-i-customize-deployed-nginx
- 9. 연결된 nginx-conf파일을 커스터마이징해서 nginx 를 사용할 수 있게 되었습니다.
- 10. nginx-conf 내부의 upstream 된 url을 서비스 도메인으로 변경합니다.
- 11. 그리고 API 서버도 upstream 설정하고 리버스 프록시 설정을 해줍니다.
- 12. 그러면 우리는 따로 인증서를 설정하지 않고 OpenVidu-Nginx 를 통해 HTTPS 를 사용할 수 있게 됩니다.
- 13. 만약, 빌드 시 정적 파일을 따로 빌드해주는 방식을 사용하고 있다면 NGINX를 하나 더 생성해서 그곳에서 SPA 관련 처리를 한 후에 클라이언트 프로젝트와 연결해주는 방법을 사용하면 됩니다.

3. 배포 특이사항

• Jenkins Build Steps (Execute shell)

```
docker build -t backend ./backend/ssafyromeda

if (docker ps | grep "backend"); then docker stop backend; fi

docker run -it -d --rm -p 8000:8080 --name backend backend

echo "Run Gradle Project"

docker build -t frontend ./frontend

if (docker ps | grep "frontend"); then docker stop frontend; fi

docker run -it -d --rm -p 5000:80 --name frontend frontend

echo "Run React Project"
```

Spring Boot Dockerfile

```
    FROM adoptopenjdk/openjdk11 AS builder
        VOLUME / tmp
        COPY gradlew.
        COPY gradle gradleCOPY build.gradle.
        COPY settings.gradle.
        COPY src src
        RUN chmod +x ./gradlew
        RUN ./gradlew bootJAR

    FROM adoptopenjdk/openjdk11
        COPY --from=builder build/libs/*.jar app.jar
        EXPOSE 8080
        ENTRYPOINT ["java", "-jar", "/app.jar"]
```

React Dockerfile

```
    FROM node:16.13.0 as build-stage
    WORKDIR /var/jenkins_home/workspace/Deploy/frontend
    COPY package*.json ./
    RUN npm install
    COPY . .
    RUN npm run build
    FROM nginx:stable-alpine as production-stage
    COPY --from=build-stage
        /var/jenkins_home/workspace/Deploy/frontend/build /usr/share/nginx/html
    COPY nginx.conf /etc/nginx/conf.d/default.conf
    EXPOSE 80
    CMD ["nginx", "-g", "daemon off;"]
```