

UNIVERSIDAD SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERIA

ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS

INTELIGENCIA ARTIFICIAL 1

SECCIÓN A

ESCUELA DE VACACIONES, DICIEMBRE 2024



PROYECTO ÚNICO – FASE #2

GRUPO #5

POR:

3134216330901

MORALES XICARA, ERICK DANIEL

3146392170901

HERNÁNDEZ SAPÓN, LEVÍ ISAAC

3348212820901

SÁNCHEZ SANTOS, LUIS FERNANDO

GUATEMALA, QUETZALTENANGO, 19/12/2024

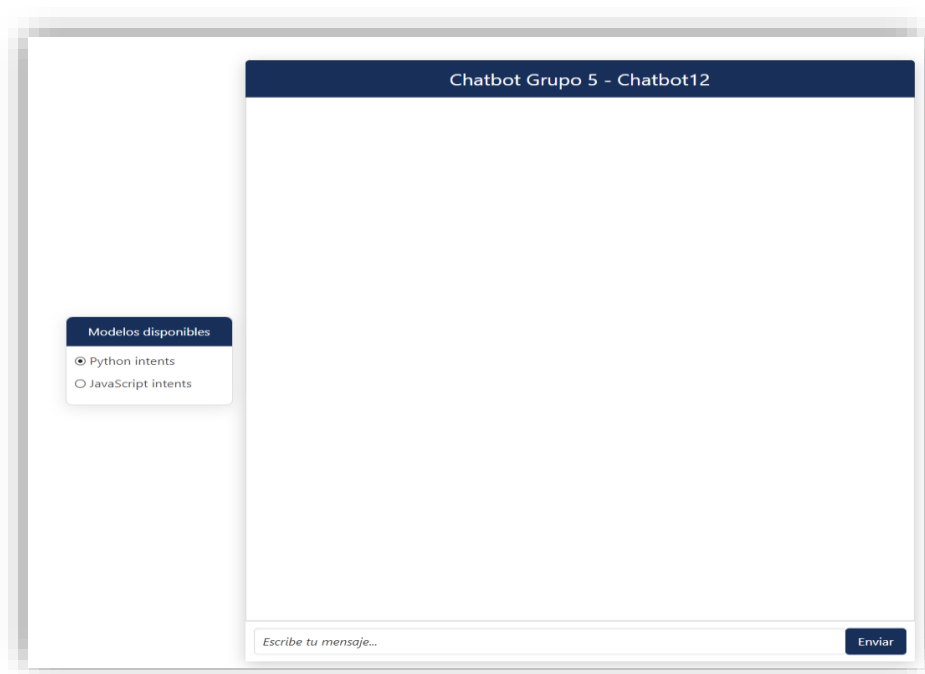
MANUAL DE USUARIO

Descripción del Proyecto

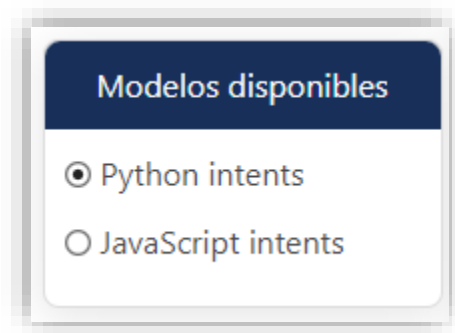
El primer proyecto asignado para el curso de Inteligencia Artificial 1, tiene como objetivo principal la creación de un modelo de inteligencia artificial, el cual sea capaz de poder procesar entradas de textos en idioma español e ingles y este pueda responder a las preguntas planteadas por el usuario de forma coherente, funcional y especifica. Para la solución de dicho problema, se optará por utiliza tecnologías que han sido implementadas y basadas en el lenguaje de programación Python y JavaScript, este será entregado y desarrollado mediante un modelo incremental, dado que se le implementaran mejoras continuas al modelo de inteligencia artificial, lo cual garantiza que el resultado pueda llegar a cumplir de manera satisfactoria con los requisitos que ha impuesto el cliente en cada fase correspondiente al desarrollo del sistema.

Vista general del Aplicativo

Una vez que se acceda al aplicativo mediante el enlace [web](#) se le presentara la siguiente interfaz al usuario:



El chatbot tiene la alternativa de poder seleccionar entre dos modelos disponibles desarrollado, cuyas opciones son en base al modelo de *Python Intents* y el de *JavaScript Intents* cuya opción se da a través de un radiobox para que el usuario pueda seleccionar una opción, para que este tenga un funcionamiento acorde a lo esperado, se aconseja utilizar el modelo de *JavaScript Intents*:



Modelos disponibles

☒ Python intents

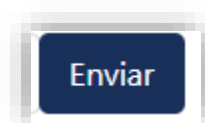
☐ JavaScript intents

Una vez que el usuario haya seleccionado el modelo sobre el cual ejecutara el chatbot, es necesario que el usuario ingrese un input en la caja de texto, para que así el sistema pueda analizar la entrada que llegara a ser ingresada. Es necesario que el campo contenga una entrada de texto valida, ya que, en caso contrario, no se le permitirá mandar un mensaje al chatbot.



Escribe tu mensaje...

Una vez que el usuario haya ingresado la entrada valida, debe de dar click al mensaje de enviar, para que este sea analizado por el chatbot y le pueda dar una respuesta al usuario en base al input ingresado.



Enviar

Ya que el usuario le haya dado al botón de enviar, el chatbot independientemente del modelo utilizado, analizará la entrada y le responderá, así como en las interacciones

independientemente del idioma con el que se intente comunicar el usuario, el chatbot está capacitado de poder mantener una conversación casual con el usuario y enfocarse en temas de programación para poder orientar en dudas comunes al usuario como se demuestra a continuación:

