

MANUAL TÉCNICO AEROBALAMDEVS

por Erick Daniel Morales Xicara

Carné : 201930699

Manual Técnico

El software puede ser utilizado en cualquier sistema operativo ya que se utilizo java, también se puede ejecutar en la mayoría de computadoras que tengan java 7 o superior. Se utilizo el JDK11 de java, y el IDE NetBeans Apache 12.3.

El software consiste en el manejo de un aeropuerto, en el cual presenta varias interfaces de acuerdo al tipo de usuario que lo utilice, donde se puede llevar el control de vuelos, desde su creación hasta que se realiza el vuelo, entre muchas cosas mas también se utilizo la librería de Swing que viene incluida en el JDK11 de Java.

El software a su vez contiene varias clases, que permiten iniciar y ejecutar el sistema antes mencionado.

PAQUETE CLASES

Este paquete contiene todas las clases que se utilizaron en el software.

Aerolínea: Solamente contiene sus métodos Constructor, Getters y Setters.

Aeropuerto: Solamente contiene sus métodos Constructor, Getters y Setters.

Avión: Solamente contiene sus métodos Constructor (contiene 3 constructores distintos), Getters y Setters.

Cliente: Contiene sus métodos Constructor (contiene 3 constructores distintos), Getters y Setters.

Establecer Estado Civil: Permite (a base de una id o numero) poder definir el estado civil del cliente.

Establecer Genero: Permite(a base de un id o numero) definir el genero del cliente.

Distancia: Solamente contiene sus métodos Constructor, Getters y Setters.

Gerente: Solamente contiene sus métodos Constructor, Getters y Setters.

Operador: Solamente contiene sus métodos Constructor, Getters y Setters.

Reservación: Contiene sus métodos Constructor, Getters y Setters.

Modificar Asiento: Permite que el asiento cambie de estado a “Ocupado”.

Tarjeta: Solamente contiene sus métodos Constructor, Getters y Setters.

Usuario: Contiene sus métodos Constructor, Getters y Setters.

Asignar Área: Le asigna el tipo de Area que pertenece el usuario.

Vuelo: Solamente contiene sus métodos Constructor, Getters y Setters.

PAQUETE EJECUTABLE

Este paquete solamente contiene la clase del ejecutable (el cual inicia todo el software).

Ejecutable: Solamente contiene el método main.

PAQUETE ENUM

Contiene los enums que permitiran cambiar y controlar los estados de distintos objetos.

Estado Avion: Contiene los estados del avion.

Estado Civil: Contiene los tipos de estado civil de un cliente.

Estado Vuelo: Contiene los estados posibles de un vuelo.

Estado Usuario: Contiene los estados del ususario.

Genero: Contiene los tipos de genero que puede tener un cliente.

PAQUETE GESTOR ARCHIVOS

Este paquete contiene varias clases que permitirán el acceso a los distintos archivos que se generan durante el programa.

Guardar Archivo Binario: Contiene todos los metodos que permitiran guardar los archivos.

Guardar Usuario: Permite guardar el archivo de un nuevo usuario(lo guarda con el nombre del usuario el cual no puede repetirse.

Guardar Operador: Permite guardar el archivo de los operadores(lo guarda con el nombre del operador):

Guardar Usuario Cliente: Permite guardar el archivo de un cliente(lo guarda con el numero de su pasaporte).

Guardar Tarjeta: Permite guardar el archivo de una tarjeta(la guarda con el numero de tarjeta).

Guardar Gerente: Permite guardar el archivo de un gerente(lo guarda con el nombre de la aerolinea).

Guardar Aeropuerto: Permite guardar el archivo de un nuevo aeropuerto (lo guarda con el nombre del aeropuerto).

Guardar Distancia: Permite guardar el archivo de una nueva distancia (la guarda con el nombre de origen “_” nombre de destino).

Guardar Aerolinea: Permite guardar el archivo de una nueva aerolinea (la guarda con el nombre del aeropuerto “_” nombre aerolinea).

Guardar Vuelo: Permite guardar el archivo de una nuevo vuelo(lo guarda por medio del cogido del vuelo).

Guardar Reservación: Permite guardar el archivo de una nueva reservación(la guarda con el numero de pasaporte “_” codigo de reservación).

Guardar Avion: Permite guardar el archivo de un nuevo Avion(lo guarda por medio del codigo del avion).

Ver Estado: Permite visualizar el estado civil de algun cliente.

Ver Genero: Permite visualizar el Genero de algun cliente.

Manejador Operador Vuelo: Contiene los metodos que seran utilizados para poder completar, cancelar, posponer un vuelo.

Run: Este “Hilo” sera el encargado de realizar la animacion.

Iniciar Hilo: Es el que iniciara el hilo.

Detener: Es el que detendra el hilo.

Menu Operar Vuelo: Es el encargado de ver que opcion digito el usuario y redirigir la opcion.

Iniciar Vuelo: Es el que dara el inicio para completar el vuelo.

Cancelar Vuelo: Es el que cancelara el vuelo y cambiara el estado del avion.

Posponer Vuelo: Es el que pospondra el vuelo.

Nueva Reservacion: Contiene los metodos para poder realizar una nueva reservacion.

Ver Vuelos: Es el que le mostrara los vuelos al usuario.

Inicio: El metodo encargado de ocultar algunas opciones.

Habilitar Mas Campos: El encargado de habilitar los siguientes campos para realizar la reservacion.

Ver Asientos: Mostrara los asientos del avion y encargado de generar los labels.

Realizar Reservacion: Verificara si puede realizarse la reservacion y la realizara.

Subida De Archivos: Esta clase contiene los metodos que serviran para manejar los archivos que se suban.

Run: El hilo que sera necesario para la subida de archivos.

Leer Nuevos Archivos: Este metodo lee el archivo, lo divide y extrae los datos en un arreglo de Strings.

Quitar Parentesis: luego de extraer los datos dentro de los parentesis los quita y los devuelve sin parentesis.

Verificar Metodo: es el encargado de que tipo de carga es y realizar su carga con éxito si cumple el formato.

PAQUETE INTERFAZ

Este paquete contiene todas las interfaces que se utilizaran en el uso de software.

PAQUETE MANEJADOR

Este paquete contiene los manejadores del software.

Manejador Cliente: contiene metodos para registrar a los nuevos clientes.

Registrar Nuevo Cliente: Es el encargado de guardar a un nuevo cliente.