

MANUAL TÉCNICO
ANALIZADOR LEXICO
por Erick Daniel Morales Xicara
Carné : 201930699

Manual Técnico

El software puede ser utilizado en cualquier sistema operativo ya que se utilizó java, también se puede ejecutar en la mayoría de computadoras que tengan java 7 o superior. Se utilizó el JDK11 de java, y el IDE NetBeans Apache 12.3.

El software consiste en el manejo de los caracteres de un archivo de entrada que proporciona el usuario o ya sea texto que el ingrese, entre muchas cosas mas también se utilizó la librería de Swing que viene incluida en el JDK11 de Java.

El software a su vez contiene varias clases, que permiten iniciar y ejecutar el sistema antes mencionado.

Paquete Clase

Contiene las clases que son utilizadas por el software.

ObjetoValidacion: contiene solamente sus metodos getters y setters.

TokensError: solamente contiene metodos getters y setters.

Paquete Ejecutable

Solamente contiene el metodo “Main” el cual es el encargado de iniciar y ejecutar el proyecto

Paquete Manejador

Aqui se encuentran las clases que llevan la logica del software.

SobreEscrituraMetodos:

Signo Puntuacion: este recibe un char y verificara si el char ingresado es un signo de puntuacion

Signo Agrupacion: este recibe un char y verificara si el char ingresado es un signo de Agrupacion

Operador: este recibe un char y verificara si el char ingresado es un signo de Operador

Numero: este recibe un char y verificara si el char ingresado es un signo de Numero

Letra: este recibe un char y verificara si el char ingresado es un signo de Letra

Validacion:

Subir Archivho: este metodo permite al usuario poder escoger un archivo de text de su computadoras

Mostrar Lineas: este metodo es el encargado de empezar con la extraccion de caracteres para verficarlos

Descripcion Matriz: este metodo es el encargado de asignarle un valor o descripcion para los posibles errores en los tokens

Exportar: este metodo es el que verifica donde desea el usuario guardar el archivo que va a exportar, es decir, el nuevo archivo que va a guardar.

Escribir: este metodo es el encargado de escribir el archivo que se va a guardar teniendo como parametro el arreglo de string que se van a guardar y el path donde lo va a guardar

Validacion de Tokens:

GetSiguienteEstado: este estado devolvera el nuevo estado que tendra que ir el automata dependiendo del carácter

GetIntCaracter: este estado devolvera el tipo de carácter que se encontro

GetEstadoAceptacion: este estado devolvera el estado donde se quedo el automata, este podra ser un error que se verificara en otro metodo o si esta en un estado de aceptacion

GetToken: este metodo se encarga de llevar las transiciones que va teniendo el automata, a su vez los va guardando dependiendo si es un error o si el token es valido

Buscados: este metodo es el encargado de realizar la busqueda de una cadena de caracteres y volver a escribir el texto, a su vez dependiendo si este es igual al buscado va pintandolo y guardandolo

Verificar: es el encargado de verificar si la cadena que el usuario quiere buscar es igual a una cadena que va juntando el el metodo anterior.

Vista

Contienen solamente los constructores de sus componentes, y a su vez todas las acciones de los distintos botones.