

## **Tiempo Maya Web**

Revisión 28/04/21

Autor: Helmuth Luther

### **Estructura del Proyecto**

- Carpeta BaseDatos y todos sus elementos debería de ser eliminada ya que los archivos de bases de datos serán los mismos para el entorno del Proyecto Maya y estarán almacenados en otra ubicación(Consultar con el encargado de bases de datos).
- Carpeta imgs debería de ser eliminada y sus elementos migrados hacia la carpeta img.
- Carpeta perfil/img debería de ser eliminada y sus elementos migrados hacia la carpeta img.

### **Código**

- La documentación interna del código es escasa e inexistente en muchos archivos, esto dificulta un poco la compresion del código.
- No existe una distinción clara entre backend y frontend debido a que en muchos archivos se escribe código que se encarga de la lógica que no forma parte de la interfaz gráfica, junto a código encargado de la interfaz gráfica de la aplicación.
- No se hace uso de funciones para el llamado y la ejecución de acciones.
- El patrón de diseño utilizado limita la escalabilidad del proyecto, se recomienda emplear un patrón MVC.



AlexanderLuther/

## Rev-Tiempo-Maya-Web



Last analysis: 2 minutes ago

Branch: master (default)

Previous analysis: 48 minutes ago



	Write Short Units of Code	✗	⋮
	Write Simple Units of Code	✗	⋮
	Write Code Once	✗	⋮
	Keep Unit Interfaces Small	✗	⋮
	Separate Concerns in Modules	✓	⋮
	Couple Architecture Components Loosely	✗	⋮
	Keep Architecture Components Balanced	✓	⋮
	Keep Your Codebase Small	✓	⋮
	Automate Tests	✗	⋮
	Write Clean Code	✓	⋮