Universidad De San Carlos De Guatemala Teoría de Sistemas 2 Proy.Tiempo.Maya Caso de negocio



Índice

Resumen ejecutivo	2
Descripción del problema	2
Visión general del proyecto	2
Descripción	2
Objetivo e indicador de éxito	2
Premisas	3
Restricciones	3
Alineación del proyecto con los objetivos estratégicos	3
Análisis de Alternativas	3



Resumen ejecutivo

- Realizar una aplicación web/escritorio para la divulgación de la cultura maya durante el curso de Teoría de sistemas 1 y 2.
- Se realizará a través de distintos entregables, por lo que se cuenta con un periodo de tiempo considerable para su ejecución.

Descripción del problema

La información del tiempo según la perspectiva maya está muy dispersa en los medios tecnológicos esto permite que se encuentre cierta ambigüedad en términos o conflictos respecto a distintos conceptos que se manejan con diferentes nombres causando al interesado confusión al momento de leer dicha información.

Visión general del proyecto

Descripción

El proyecto consiste en una aplicación que brinde un espacio de información dedicada al tiempo según los mayas.

Objetivo e indicador de éxito

Objetivo	Métrica	Indicador de éxito
Diseñar una herramienta interactiva de información sobre el tiempo maya y sus acontecimientos para el público en general.	Incrementar los usuarios y visitas al sitio de en un 5%	Incrementar los usuarios y visitas al sitio de en un 8%

Universidad De San Carlos De Guatemala Teoría de Sistemas 2 Proy. Tiempo. Maya Caso de negocio



Premisas

 Se poseen todas las herramientas necesarias para la planificación y ejecución del proyecto.

Restricciones

- Inició en octubre de 2020
- Finaliza el 29 de abril de 2021
- El proyecto será llevado a cabo por equipos.
- Tiene libertad en el uso de tecnologías web/Escritorio. Se recomienda que sean libres y que puedan ser desplegadas en los servidores del Cunoc.
- Deberá de tener clases/métodos de prueba en las distintas capas.

Alineación del proyecto con los objetivos estratégicos

Para poder alcanzar el objetivo del proyecto se emplea como referencia un cronograma de Gantt el cual proporciona una visualización simple del método de la ruta crítica.

Plan estratégico	Objetivo estratégico	Relación con el proyecto
Plan para la dirección del proyecto	Planificación y desarrollo de una aplicación web/escritorio sobre el tiempo maya.	Divulgar la cultura maya y sus conocimientos sobre el tiempo en diferentes comunidades.

Universidad De San Carlos De Guatemala Teoría de Sistemas 2 Proy.Tiempo.Maya Caso de negocio



Análisis de Alternativas

Alternativas	Razones para no seleccionarla
Realizar una aplicación web y de escritorio separados	No hay una homogeneidad en el proyecto creando así un ambiente diferente para el usuario
Realizar charlas y foros sobre el tema a tratar en las distintas aplicaciones	No se logra una integridad total y no se tendrá un alcance/impacto tan grande, siendo que de esta forma los recursos son aún más limitados de los que se utilizarían para el desarrollo de un software.