

Carta del Proyecto

Fecha	Nombre del Proyecto
15/02/2021	Tiempo Maya
Áreas de Conocimiento	Procesos
Tiempo, Cultura, Recursos	Evaluación, Modelación, Desarrollo, Pruebas
Objetivos del proyecto	
<p>Objetivo general</p> <ul style="list-style-type: none">Diseñar una herramienta interactiva de información sobre el tiempo maya y sus acontecimientos para el público en general. <p>Objetivo específico</p> <ul style="list-style-type: none">Brindar a los estudiantes de cualquier nivel académico una fuente de información confiablePoner al alcance del público en general información acerca de la cultura mayaPermitir al usuario poder brindar sus conocimientos de la cultura maya a las demás personas.Crear 2 ambientes de aprendizaje (Web y Escritorio) amigables entre sí.	
Justificación o propósito del proyecto	
<p>El propósito de realizar el Proyecto del Tiempo maya es poder llevar la cultura maya a las distintas personas para así poder realizar una culturización lo que conlleva a un rescate de nuestra cultura, al realizar dos tipos de aplicaciones se podrá llegar a más público y así tener un impacto grande en la población no solo de Guatemala si no también del resto del mundo.</p>	
Entregable	
<p>Como producto de este proyecto se tendrán 2 aplicaciones donde contengan toda la información necesaria para que el público conozca más sobre el tiempo y la cultura maya.</p> <p>Teniendo como contenidos</p> <ul style="list-style-type: none">Calendario HaabCalendario Cholq'ijRueda CalendáricaLinea del Tiempo<ul style="list-style-type: none">Períodos MayasAcontecimientos mayas	
Metas del Proyecto	

Concepto	Objetivos	Criterio de Éxito
Alcance	Cumplir con la elaboración de la aplicación WEB	Aprobación de los entregables por parte del cliente.
Tiempo	Concluir el proyecto en el tiempo estimado	Concluir el proyecto en la segunda semana de marzo
Costo	Este proyecto no tendra ningun costo monetario	
Finalidad del proyecto		
Dar a conocer el tiempo según la cultura maya.		
Patrocinador del proyecto		
Ing. Luis Dominguez		
Restricciones del proyecto		
<ul style="list-style-type: none"> • El proyecto es individual. • Tiene libertad en el uso de tecnologías web/Escritorio. Se recomienda que sean libres y que puedan ser desplegadas en los servidores del Cunoc. • Deberá de tener clases/métodos de prueba en las distintas capas. 		