

## **Tiempo Maya Escritorio**

Revisión 28/04/21

Autor: Helmuth Luther

### **Estructura del Proyecto**

- Carpeta lib contiene archivos que no son parte del proyecto en la versión de escritorio, se recomienda eliminarla.
- Carpeta Proyecto-TS1-login contiene archivos que no son utilizados en ningún momento por la aplicación, se recomienda eliminarla.
- Carpeta img contiene archivos que no son utilizados por la aplicación, se recomienda eliminarla.
- Carpeta imagenesWinales contiene archivos que no son utilizados por la aplicación, se recomienda eliminarla.
- Carpeta imagenesNahuales contiene archivos que no son utilizados por la aplicación, se recomienda eliminarla.
- Carpeta imagenesCholqij contiene archivos que no son utilizados por la aplicación, se recomienda eliminarla.
- Carpeta Imagenes contiene archivos que no son utilizados por la aplicación, se recomienda eliminarla.
- Carpeta Diagramas debe de ser eliminada ya que toda la documentación del entorno del Tiempo Maya se encontrara en otra ubicación(Comunicarse con el encargado de documentación para analizar los archivos).
- Carpeta DB debe de ser eliminada ya que toda la información de la base de datos del entorno del Tiempo Maya se encontrara en otra ubicación(Comunicarse con el encargado de bases de datos).

## **Código**

### **Paquete api.login**

1. SingUp
  - a. Importaciones no utilizadas.
  - b. Código comentado que no realiza ninguna acción.
  - c. Comentarios que no explican el funcionamiento del código.
2. Login
  - a. Importaciones no utilizadas.
  - b. Código comentado que no realiza ninguna acción.
  - c. Comentarios que no explican el funcionamiento del código.

### **Paquetes que almacenan imágenes**

- api.login.imagenes
- com.imagenesNahualesMayas
- com.imagenesNumeros
- gui.imagenes
- gui.nahuales
- gui.winales
- principal.menuPrincipal.imagenes
- submenus.calendarioCholquij.imagenesCholqij
- submenus.lineaDeTiempo.imagenesLineaTiempoMaya
- submenus.perfilUsuario.imagenesPerfilUsuario
- submenus.ruedaCalendarica.imagenesCuentaLarga

Estos paquetes pueden ser ubicados dentro de una carpeta cuyo propósito sea almacenar imágenes de todo el proyecto en general.

### **Paquete modelos.database**

1. CategoriaDB
  - a. Importaciones no utilizadas.
2. ConexionDB
  - a. Se puede hacer uso de Screaming Snake Case en la definición de constantes para facilitar la identificación de las mismas.
3. InfoHaab
  - a. Importaciones no utilizadas.
4. TzolqionDb
  - a. Es una clase vacía.
5. Utilidades
  - a. Importaciones no utilizadas.

### **Paquete modelos.database.data**

Este paquete junto con su información debe de ser eliminado debido a que la estructura de la base de datos y toda la información relacionada en la versión actual de la aplicación difieren, adicionalmente toda la documentación y scripts necesarios para la base de datos se encontrará en otra ubicación y será general para el entorno del tiempo maya(Comunicarse con el encargado de bases de datos).

### **Paquete modelos.objetos**

1. Usuario
  - a. Código comentado que no realiza ninguna acción.

### **Paquete principal.backend.calendari\_cholquij.matriz**

1. CalendarioChoqij
  - a. Se puede hacer uso de Screaming Snake Case en la definición de constantes para facilitar la identificación de las mismas.

### **Paquete principal.menuPrincipal**

1. MenuPrincipal
  - a. Código comentado que no realiza ninguna acción.

### **Paquete submenus.calendarioCholquij**

1. panelInformacionCalendarioCholquij
  - a. Importaciones no utilizadas.
  - b. Código comentado que no realiza ninguna acción.
2. panelMatrizCholquij
  - a. Código comentado que no realiza ninguna acción.

### **Paquete submenus.calendarioHaab**

1. menuCalendarioHabb
  - a. Código comentado que no realiza ninguna acción pero que tiene indicado que aún está pendiente la implementación(escribirFecha).

### **Paquete submenus.nahuales**

1. panelNahuales
  - a. Código comentado que no realiza ninguna acción.

El archivo InfoNahuales.sql debe de ser eliminado debido a que toda la información que se almacena en este será almacenada en el archivo de DML general para el entorno del tiempo maya(Consultar con el encargado de bases de datos).

### **Paquete submenus.nahuales.configuracionAdministrador**


1. ConfiguracionAdminsitrador
  - a. Es un frame vacío.

### **Paquete submenus.perfilUsuario**

1. menuPerfil
  - a. Código comentado que no realiza ninguna acción.


## Observaciones Generales











- Establecer un estándar para la definición de nombres de clases, algunas clases son nombradas utilizando camelCase mientras que otras utilizan UpperCamelCase.
- La documentación interna del código es escasa y nula en la mayor parte de clases.



AlexanderLuther/  
**Rev-Tiempo-Maya-Escritorio**  
Last analysis: 21 hours ago

Branch: master (default)



	Write Short Units of Code	✗	⋮
	Write Simple Units of Code	✓	⋮
	Write Code Once	✗	⋮
	Keep Unit Interfaces Small	✗	⋮
	Separate Concerns in Modules	✓	⋮
	Couple Architecture Components Loosely	✓	⋮
	Keep Architecture Components Balanced	✓	⋮
	Keep Your Codebase Small	✓	⋮
	Automate Tests	✗	⋮
	Write Clean Code	✓	⋮