

# MANUAL DE USUARIO PROYECTO 2 COMPILADORES 2023

Erick Daniel Morales Xicara

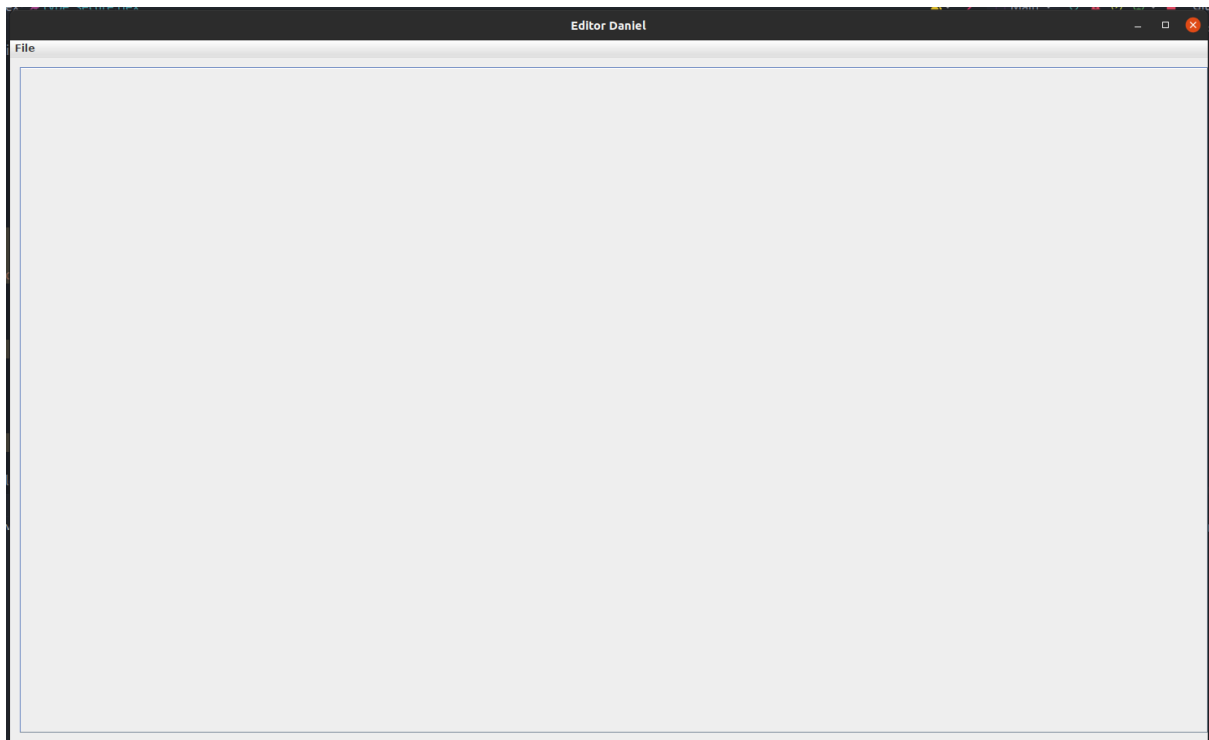
201930699

## Manual de usuario

### Objetivo:

Es hacer que el cliente pueda utilizar el dispositivo para acceder a las funciones del mismo, y el siguiente manual mostrará el modo de ejecución del proyecto

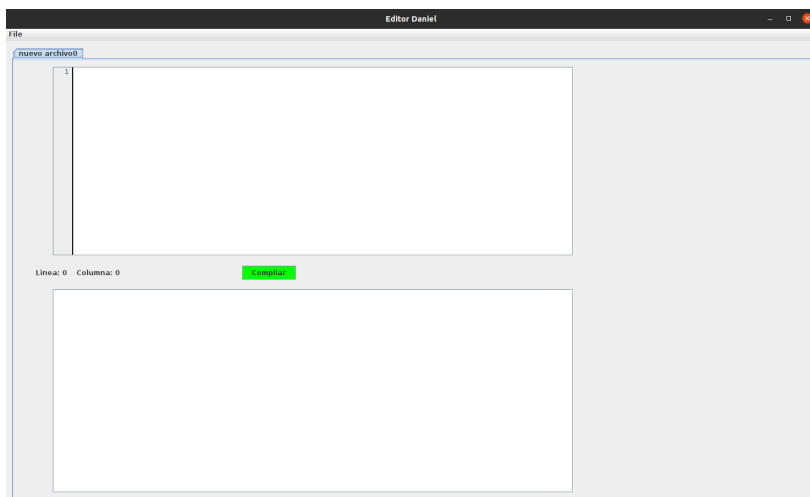
Primero se le presenta la siguiente interfaz:



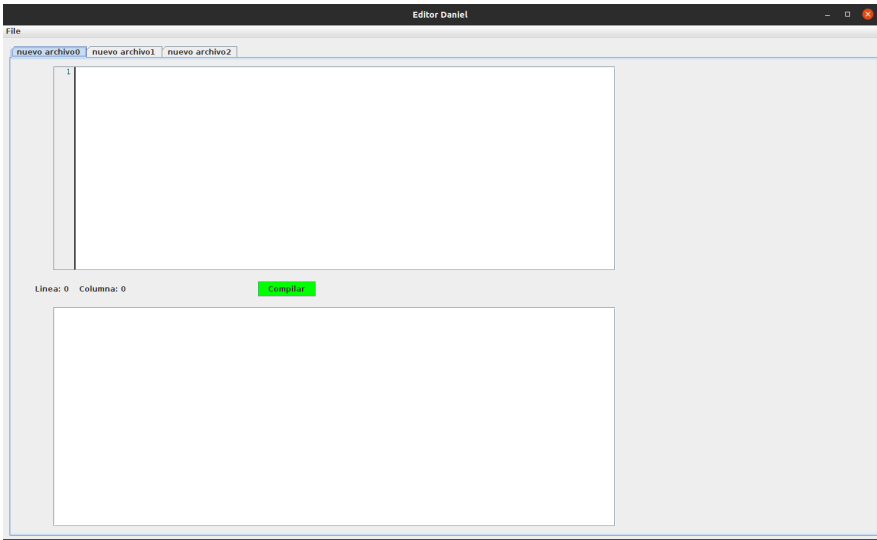
donde se le presentará un menú, con las siguientes opciones:

- Nuevo Archivo
- Cerrar Archivo
- Abrir Archivo
- Guardar Como
- Guardar

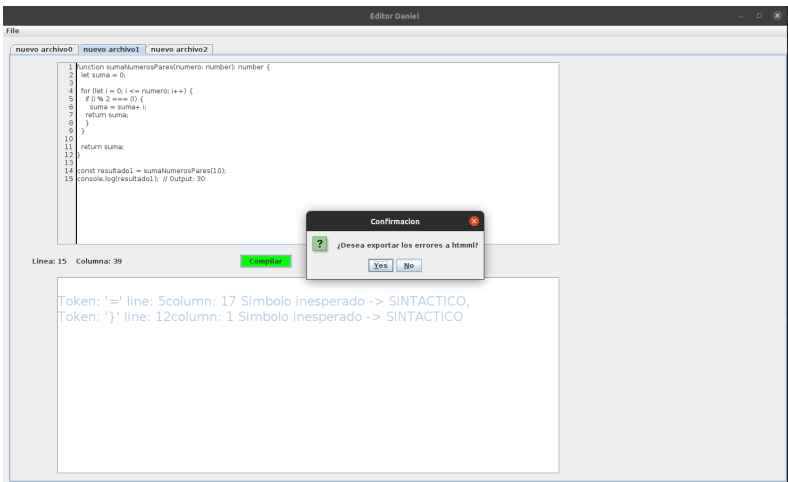
Al generar un nuevo archivo se vera asi:



Aquí el usuario podrá crear tantas pestañas como el desee para ingresar código:



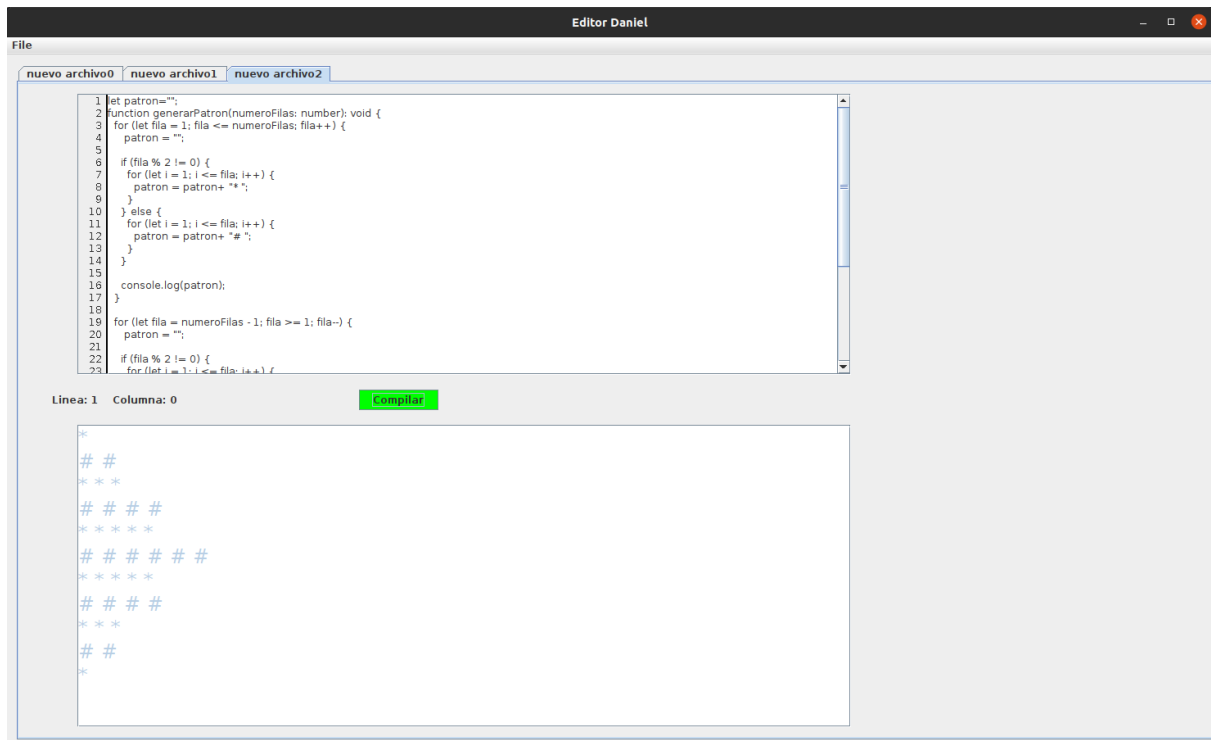
Seguidamente al ingresar texto y si se detectan errores, se le dirá si quiere importar los errores a html:



Que el texto se veria asi:

Errores TypeSecure					
Valor	Line	Columna	ErrorType	Descripcion	
=	5	17	SINTACTICO	Símbolo inesperado	
}	12	1	SINTACTICO	Símbolo inesperado	

Si no se encuentran errores, se mostrará lo solicitado en la consola:



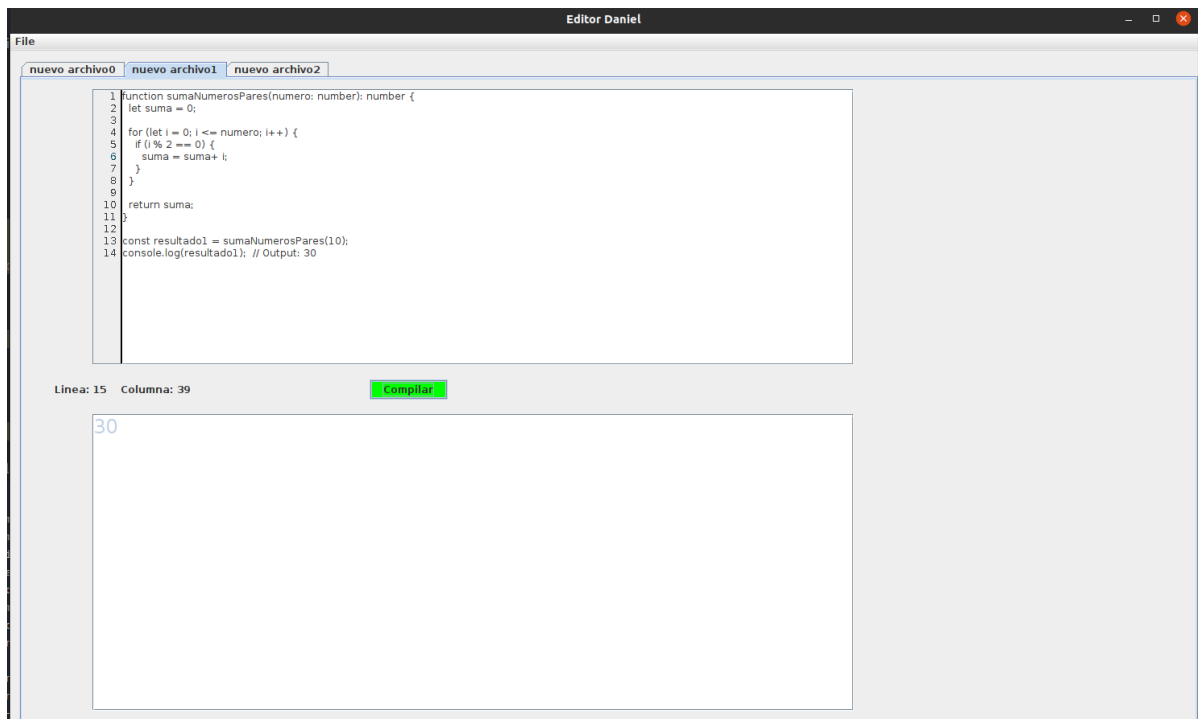
The screenshot shows the 'Editor Daniel' interface. The top bar has the title 'Editor Daniel' and window controls. Below it is a 'File' menu. The main area has three tabs: 'nuevo archivo0', 'nuevo archivo1', and 'nuevo archivo2'. The 'nuevo archivo2' tab is active, displaying a JavaScript file with the following code:

```
1 let patron="";
2 function generarPatron(numeroFilas: number); void {
3   for (let fila = 1; fila <= numeroFilas; fila++) {
4     patron = "";
5
6     if (fila % 2 != 0) {
7       for (let i = 1; i <= fila; i++) {
8         patron = patron+ "* ";
9       }
10    } else {
11      for (let i = 1; i <= fila; i++) {
12        patron = patron+ "# ";
13      }
14    }
15    console.log(patron);
16  }
17 }
18
19 for (let fila = numeroFilas - 1; fila >= 1; fila--) {
20   patron = "";
21   for (let i = 1; i <= fila; i++) {
22     if (fila % 2 != 0) {
23       for (let i = 1; i <= fila; i++) {
```

Below the code editor, the status bar shows 'Linea: 1 Columna: 0' and a green 'Compilar' button. The console output shows the following pattern:

```
*
# #
* * *
# # # #
* * * * *
# # # # # #
* * * * *
# # # #
* * *
# #
*

```



The screenshot shows the 'Editor Daniel' interface. The top bar has the title 'Editor Daniel' and window controls. Below it is a 'File' menu. The main area has three tabs: 'nuevo archivo0', 'nuevo archivo1', and 'nuevo archivo2'. The 'nuevo archivo1' tab is active, displaying a JavaScript file with the following code:

```
1 function sumaNumerosPares(numero: number): number {
2   let suma = 0;
3
4   for (let i = 0; i <= numero; i++) {
5     if (i % 2 == 0) {
6       suma = suma+ i;
7     }
8   }
9
10  return suma;
11 }
12
13 const resultado1 = sumaNumerosPares(10);
14 console.log(resultado1); // Output: 30
```

Below the code editor, the status bar shows 'Linea: 15 Columna: 39' and a green 'Compilar' button. The console output shows the number '30'.

al igual cuando se encuentra la instrucción: `getSymbolTable()`  
exporta la tabla de la siguiente forma:

← → ↻ 🏠 📄 File | /home/danimo/Desktop/ffff.html

⏮ ☆ 🌐 ⚙ 🖨 👤 ⋮

Symbol Table

Name	Tipo	Valor	Tipo Modificacion	Line	Column
obtenerMensaje	STRING			1	1
mostrarMensaje	DEFINIRLA			5	1
mensaje	STRING	¡Hola, mundo!	LET	6	3