강의계획서조회

Date : 2022/03/02 Page : 1 of 3

교과목명	컴퓨터공학개론			학수번호	06823004	이수	전필	학점	3	
강의시간	월B ,목B 강의실			Al공학관-	307	7				
선수과목	공학인			공학인증	이수구분					
교수소속	IT융합대학 컴퓨터공학부(컴퓨터공학전공)	IT융합대학 컴퓨터공학부(컴퓨터공학전공) 교수성명 박양재		연락처	031-	031-750-4753				
e-mail	parkyj@gachon.ac.kr 연구실 IT대학 5-12호 지역		지도상담시	l간						
홈페이지/카페				조교						
실시간화상강의 URL	https://gachon.webex.com/meet/parkyj									

가천대 6대 핵심역량 및 학과세부역량						
문제해결능력	70	비판적사고능력	20	설계능력	10	100%

강의 개요

컴퓨터공학과 신입생들이 앞으로 이수하게 될 전공 과목의 개념 정립과 자신의 적성에 적합한 전공 분야를 선택하는 기준이 되는 중요한 교과목입니다.

강의 목표

오늘날 컴퓨터 기술의 발전과 정보통신 기술의 확기적인 발달은 우리의 일상생활을 크게 변화 시키고 있습니다.

이에 컴퓨터공학을 전공하는 학생들이 체계적이고 포괄적으로 컴퓨터공학 전반에 관한 개념의 숙지와 급변하는 최신 컴퓨터 관련 핵심 기술들까지 폭 넓게 이해하는데 수업의 목표가 있습니다.

첫째는 컴퓨터와 관련된 하드웨어와 소프트웨어의 동향 및 핵심 기술인 멀티미디어, 통신, 인터넷, 최신 컴퓨터 응용 기술, IT융합 기술, 컴퓨터 보안, 미래 컴퓨터 기술과 응용까지 다양하게 지식을 습득하는데 있습니다.

둘째, 관련된 정보를 설명하기 위한 적당한 사진 자료 및 동영상 자료로 이해를 증진 시킵니다.

셋째, 신입생들이 고학년 학기에서 이수하게 될 컴퓨터와 관련된 다양한 주제의 폭 넓은 이해를 위하여 간단 명료하게 개념을 설명하여 이해를 증진 시키는데 목표가 있습니다.

강의 진행방법				
강의				

이론 강의 위주로 시청각 이미지와 웹페이지 등의 자료를 활용하여 이해를 증진 합니다.

평가요소	성적 평가방법			
출석	출석 결석 4회 이상의 경우 F로 처리 함. 지각 3회는 결석 1회로 간주 함.			
중간고사	필기시험으로 실시	30		
기말고사	필기시험으로 실시	30		
레포트	매주 강의 후 연습문제 풀이. 1회 미제출 시 2점 감점	20		
그룹 프로젝트		0		
기타		0		
기타2		0		
	합 계			

2022년도 1 학기

Date : 2022/03/02 Page : 2 of 3

교과목명	컴퓨터공학개론		학수번호	06823004	이수	전필	학점	3
강의시간	월B .목B	강의실		Al공	학과-3	307		

강의시간	시간 월B,목B 강의실 강의실			Al공학 [.]	관-307
	과제명 및 과제작성 방법안내			제출일	제출물 유형 및 제출방법
매주 진도 후 연	습문제 풀이를 다음 주 강의 전까지 리포트로 제출			매주 진도 후 연습문제 풀이를	리포트/온라인
* 과제지역시 i	패너티 기즈 ·				

* 과제지연시 패널티 기준 :

구분	교재명	저자	출판사	출판년도
주교재	초연결 사회를 위한 컴퓨터 개론	조성호	한빛아카데미	2021
부교재	담당교수 FTP에서 제공	박양재		2022
참고자료				

강의 규정 (학습자 유의사항)

강의 자료는 담당 교수 FTP 자료실과 사이버 캠퍼스 자료실에 제공하므로 강의 시간 전에 인쇄하여 소지하여 주시길 바랍다.

장애학생 지원내용

본 과목을 수강하는 장애 학생은 담당 교수에게 필요한 사항이 있으시면 미리 요청하기 바랍니다.

2022년도 1 학기

Date : 2022/03/02 Page : 3 of 3

교과목명	컴퓨터공학개론		학수번호	06823004	이수	전필	학점	3
강의시간	월B ,목B			AI공학관-307				

	7112	20,70 0-12	A16 4 E 301
주차	기 간	수 업 내 용 및 학 습 활 동	비고
1	03/02 ~ 03/08	4차 산업과 혁명과 미래기술 1.정보통신 기술의 발전과 일상생활의 변화 2.4차 산업혁명 시대의 도래 3.미래기술	
2	03/09 ~ 03/15	컴퓨터 개요 1.컴퓨터의 개념과 동작 원리 2.하드웨어 와 인터페이스 4.프로그래밍과 알고리즘 5.컴퓨터의 역사	
3	03/16 ~ 03/22	디지털 정보의 표현 1.컴퓨터 단위 2.진법과 진법 변환 3.컴퓨터 내부의 데이터 표현 4.논리 연산자	
4	03/23 ~ 03/29	용류터 구조 1.컴퓨터 시스템의 개괄 2컴퓨터 시스템의 성능 향상 3.CPU 4.메인 메모리 5. 지경장지 6.하드웨어 시앙과 포트 규격	
5	03/30 ~ 04/05	멀티미디어 1.말티미디어의 개요 2.멀티미디어 데이터 3.멀티미디어 응용 기술 4.멀티미디어 지원기기	
6	04/06 ~ 04/12	운영체제 1.운영체제의 개요 2.프로세스 관리 3.메인 메모리 관리 4.저장 장치 관리	
7	04/13 ~ 04/19	컴퓨팅 사고와 알고리증 1.컴퓨팅 사고의 이해 2.컴퓨팅 사고의 구성 3.알고리증의 이해 4.알고리증을 이용한 문제해결 5.프로그래밍 언어	
8	04/20 ~ 04/26	중간시험	
9	04/27 ~ 05/03	파이썬 프로그래밍 1.파이썬의 소개 2.파이썬 프로그래밍 3. 간단한 프로그램 만들기 4.정렬 알고리즘	
10	05/04 ~ 05/10	데이터베이스 1.데이터베이 ? 개요 2.데이터베이스 시스템 3.데이터베이스의 모델	
11	05/11 ~ 05/17	컴퓨터 네트워크 1.컴퓨터 네트워크의 개요 2.인터넷 3.OSI 참조모델	
12	05/18 ~ 05/24	무선 통신과 모바일 1.무선 통신의 개요 2.무선 통신망 3.다중 접속 기술	
13	05/25 ~ 05/31	정보보안 1.보안의 개념 2.공격의 유형 3.보안 기술	
14	06/01 ~ 06/07	4차 산업혁명의 핵심 기술 1.박 데이터 2.양공지능 3.클라우드 컴퓨팅 4.사물 인터넷 5.가상화폐와 블록체인	
15	06/08 ~ 06/14	기말시험	