

교과목명	소프트웨어공학			학수번호	12044002	이수	전필	학점	3
강의시간	수 3 , 수 4 , 목 1 , 목 2		강의실	AI공학관-305					
선수과목				공학인증 이수구분					
교수소속	IT융합대학 컴퓨터공학부(컴퓨터공학전공)	교수성명	오상엽	연락처	031-750-5798				
e-mail	syoh@gachon.ac.kr	연구실	새롭관 5-9	지도상담시간					
홈페이지/카페				조교					
실시간화상강의 URL	실시간화상강의주소 https://gachon.webex.com/meet/syoh								

가천대 6대 핵심역량 및 학과세부역량						합계
자료분석능력	30	문제해결능력	30	설계능력	40	100%

강의 개요	
소프트웨어 공학에 대한 개발 방법론, 분석, 설계, 구현, 테스트 방법론에 대한 이론과 실제 소프트웨어 라이프 사이클에 대한 전반적인 내용을 학습한다.	

강의 목표	
소프트웨어 공학에 대한 전반적인 주요 이론과 개발 방법론에 대해 학습한다.	

강의 진행방법			
강의	토론/발표	기타	
소프트웨어 공학에 대한 강의를 진행하고, 학생들과의 질의/응답을 통해 소프트웨어 개발 방법에 대한 내용을 숙지한다. 코로나로 인해 중간고사 이전까지는 화상 강의로 진행할 예정이며, 강의 첫날 학생들의 의견을 반영합니다.			

평가요소	성적 평가방법	비율
출석	결석 3번 이상 F	20
중간고사	처음부터 배운데 까지	30
기말고사	처음부터 배운데 까지	30
레포트	보고서 3회 이상	20
그룹 프로젝트		0
기타		0
기타2		0
합 계		100

교과목명	소프트웨어공학		학수번호	12044002	이수	전필	학점	3
강의시간	수3 ,수4 ,목1 ,목2		강의실	시공학관-305				
주차	기 간	수 업 내 용 및 학 습 활 동			비 고			
1	03/02 ~ 03/08	강의 개요						
2	03/09 ~ 03/15	소프트웨어 공학의 개요						
3	03/16 ~ 03/22	개발 방법론						
4	03/23 ~ 03/29	개발 방법론						
5	03/30 ~ 04/05	프로젝트 관리						
6	04/06 ~ 04/12	프로젝트 관리						
7	04/13 ~ 04/19	프로젝트 관리						
8	04/20 ~ 04/26	소프트웨어 분석						
9	04/27 ~ 05/03	소프트웨어 분석						
10	05/04 ~ 05/10	소프트웨어 설계						
11	05/11 ~ 05/17	소프트웨어 설계						
12	05/18 ~ 05/24	소프트웨어 테스트						
13	05/25 ~ 05/31	소프트웨어 테스트						
14	06/01 ~ 06/07	객체지향 분석						
15	06/08 ~ 06/14	객체지향 설계						