沙发造型

1. 概述
   1. 增加用户布艺沙发造型自定义的功能
2. 沙发造型管理UI展示



* 1. 由以下几部分组成:Title，更多操作，已定义沙发造型截图，新增沙发造型
  2. 页面TITLE显示：返回按钮+“沙发造型”的TITLE显示
  3. 更多操作:点击后弹出删除操作项，具体见第三大点说明
  4. 新增沙发造型，点击后进入新增沙发造型流程
  5. 按时间排列的具体面料图
     1. 关于时间的显示
        1. 今年的，显示XX月XX日 星期X
        2. 今年以前的，显示XXXX年XX月XX日 星期X

1. 点击删除后，UI会变为如下状态显示



* + 1. 左上角为关闭当前状态，返回到“沙发造型”页面
    2. 右上角为全选，表示选中所有沙发造型
    3. 最下方为删除按钮，点击后还需要给一个二级提示框用来确认用户的操作。

1. 新增沙发造型类型
   1. 点击新增沙发造型后，进入到该类型内，UI显示如下



* + 1. 此UI可以从两个入口进入
       1. 新建沙发造型
       2. 已经沙发造型修改
    2. 页面TITLE显示：返回按钮+“造型修改”的TITLE显示
    3. 左上角为重置按钮，点击后恢复到最初进入该界面的状态
       1. 造型重置
       2. 造型名重置
    4. 右上角为保存按钮，点击后保存当次造型修改，并退回到上级“沙发造型”界面
    5. UI正中为沙发造型显示编辑区域
       1. 可以选中任意部件进行移动。
       2. 部件与部件之间有磁性链接，以便用户拼接
       3. 编辑区域需要一张背景图
    6. UI中上为造型名显示区域
       1. 每个用户的沙发造型名不能重复
       2. 沙发造型名不超过12个英文字符或者6个中文字符
    7. UI正下方为沙发造型部件区域
       1. 每个部件由部件UI图与名字组成，一共有以下几个部件
          - 沙发主体
          - 左扶手沙发
          - 右扶手沙发
          - 左贵妃沙发
          - 右贵妃沙发
          - 大包
          - 头枕+定型包
          - 腰包
       2. 沙发拼接有如下要求
          - 前5个为沙发主体部件，一个沙发造型的组成不超过5个主体部件
          - 大包与（头枕+定型包），每个沙发主体部件只能承载一个
          - 每个沙发主体部件只能承载一个腰包。
       3. 沙发造型部件区域可以左右拖动，以便显示更多的部件。

1. 其它
   1. 由于增加了本模块。所以主界面的进入方式有所变化
      1. 原来主界面中的“面料管理模块”与为“造型.面料”
      2. 点击后，UI变为



* + 1. 点击“沙发造型”进入到沙发造型流程中
    2. 点击“面料管理”进入到面料管理流程中

优化：增加分类

|  |  |
| --- | --- |
| 当前问题 | 沙发样式增多不便于查找和操作 |
| 解决方案 | 增加沙发分类，按部件进行分类：单人位、贵妃位、扶手、配件  分类及分类下的部件可配置 |
| UI | 1. 造型命名输入框移到界面上方 2. 沙发部件分组： 3. 在沙发部件列表上方增加分类选项按钮，选项为单选，被选择时按钮颜色加深，默认选择单人位 4. 分组下的部件内容如果超过8个可以左右滑动显示更多 |