系统通知

|  |  |
| --- | --- |
| 模块描述 | 系统通知，通过系统告知用户需要了解的信息 |
| 前置条件 | 无 |
| 进入系统 | 进入app – 我的 – 系统通知（将原<关于>里的<系统通知>放到<我的>界面下） |
| 需求描述 | 1. 通知要素 2. 通知标题 3. 通知时间：即通知发送时间 4. 通知概要：如果通知没有详情则概要可省略 5. 详情链接：如果通知没有详情则概要可省略 6. 通知内容：含文本和图片 7. 通知确认：确认按钮，如果是需要回复的通知则需要提供按钮，否则可省略 8. 失效时间：如果是需要回复的通知则需要失效时间，否则可省略 9. 通知类型 10. 按通知内容长度分为有详情的通知和无详情的通知：有详情的通知需要详情链接 11. 按通知需求分为需要回复的通知和无需回复的通知：需要回复的通知需要回复按钮 12. 需要回复的通知 13. 有<确认>/<拒绝>两个按钮，点击任意按钮后不可再修改 14. 如果到了失效时间还未确认或拒绝，不能再进行操作 15. 如果既有详情又需要确认，则将确认按钮放在详情网页里 16. 有新消息未读时，在<主界面>的<我的>按钮上有红点标识，进入<我的>界面后，在<系统通知>按钮上有红点标识 |
| UI |  |
| UI交互 | 1. 通知   TOP：   1. 正中间：<通知>标题 2. 左边：<返回>按钮，点击退出<系统通知>界面，返回<我的>界面   BODY：   1. 时间：即接收到该通知的时间，格式为XXXX年XX月XX日 XX：XX（时：分） 2. 通知主体： 3. 通知标题：标题在通知主体左上角，加粗着重显示 4. 通知内容：通知内容在通知主题正中显示，文本与标题左对齐   通知分为有详情和无详请两种  有详情的，在通知列表中，显示通知概要  无详情的，在通知列表中，显示全文   1. 分隔线：如果有二级界面（即通知详情），则显示，反之隐藏 2. 详情链接：如果有二级界面（即通知详情），则显示，点击跳转到通知详情界面，反之隐藏 3. <确认>/<拒绝>按钮，均放在通知框底部 4. 点击<确认>/<拒绝>以后，按钮隐藏，在原位置显示<已拒绝>/<已确认> 5. 若按钮过期失效，则在原位置显示<已过期> 6. 通知顺序按时间顺序从上到下排列，最新的通知在最上方 7. 通知框的宽度固定，长度与文本内容长度自适应 8. 通知详情   TOP：   1. 正中间：<通知>标题 2. 左边：<返回>按钮，点击退出<通知详情>界面，返回<通知>界面   BODY：   1. 通知标题：标题在通知主体左上角，加粗着重显示 2. 通知时间：即接收到该通知的时间，格式为XXXX年XX月XX日 XX：XX（时：分） 3. 通知正文：文本左对齐；图片居中对齐 |