

四川大學



# 计算机网络软件开发过程文档

题    目    网络聊天程序

学    院    建筑与环境学院

专    业    工程力学交叉软件实验班

学生姓名    旷博文

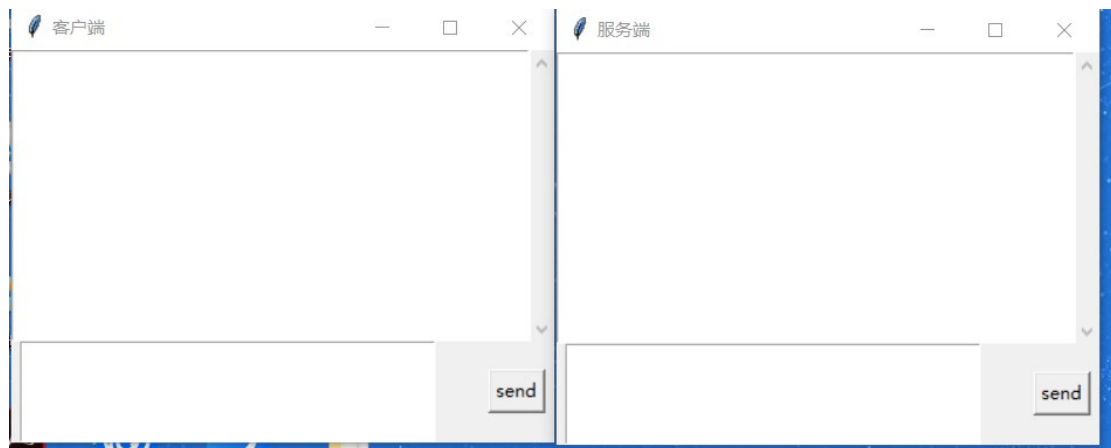
学    号    2019141470428

年    级    2019 级

2021 年  6 月  25 日

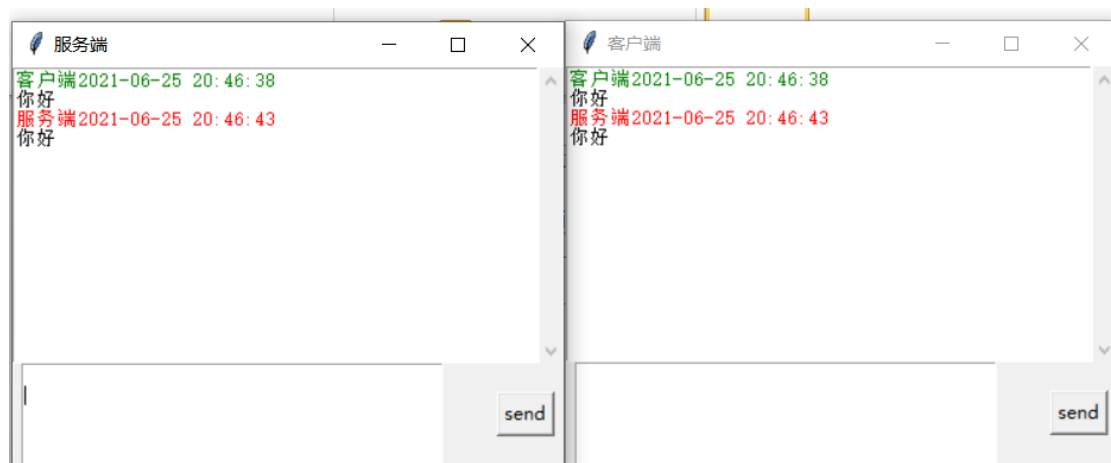
## 一、测试结果

### 1.连接运行测试。



测试结果如图成功。

### 2.对话交流测试。



结果如图，测试成功。

## 二、编程中的问题与解决方法

### 1.界面问题

在我进行编写的过程中本来是打算使用 QT 进行编译，但是相应的配置环境文件一直装载不了，最后通过网上教程了解和学习，最后使用 Tkinter 实现聊天的界面。（所学习的网址：

<https://www.cnblogs.com/shwee/p/9427975.html>）

## 2.网络连接问题

在开始建立连接的时候本来选择使用 `socket.connect('IP','PART')` 的方法进行连接但是一直反应没有足够的值的报错如下图：

```
58 s.connect((IP, int(PORT)))
```

发生异常: ValueError ×  
invalid literal for int() with base 10: ''  
File "C:\Users\Administrator\Documents\Tencent Files\1597349343\FileRecv\Client.py", line 58, in <module>  
s.connect((IP, int(PORT)))

Exception in Tkinter callback  
Traceback (most recent call last):  
File "C:\Users\Administrator\AppData\Local\Programs\Python\Python37\lib\tkinter\\_\_init\_\_.py", line 1702, in \_\_call\_\_  
return self.func(\*args)  
File "c:\Users\Administrator\Documents\Tencent Files\1597349343\FileRecv\Client.py", line 43, in Login  
IP, PORT = entryIP.get().split(':')  
ValueError: not enough values to unpack (expected 2, got 1)

所以最终通过网上查找资料最终改成如下代码，成功连接。

```
# 指定服务器地址，端口
servername = '127.0.0.2'
serverport = 10000
clientSocket = None

try:
    clientSocket = socket(AF_INET, SOCK_STREAM)
except:
    tk.messagebox.showinfo('未知错误', '检查服务器地址是否正确!')

# tcp连接需要先经过握手 servername: str
clientSocket.connect((servername, serverport))
root = tk.Tk()
root.title('客户端')
```