

四川大學



计算机网络软件使用说明文档

题 目 网络聊天程序

学 院 建筑与环境学院

专 业 工程力学交叉软件实验班

学生姓名 旷博文

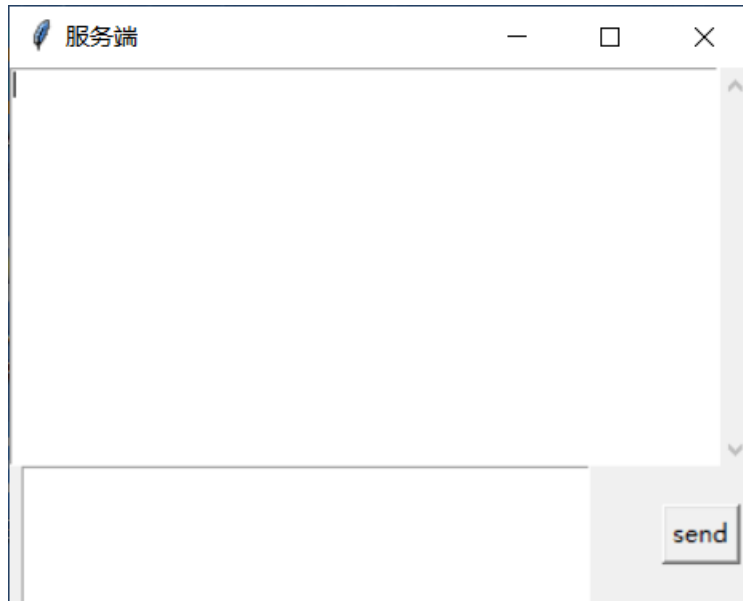
学 号 2019141470428

年 级 2019 级

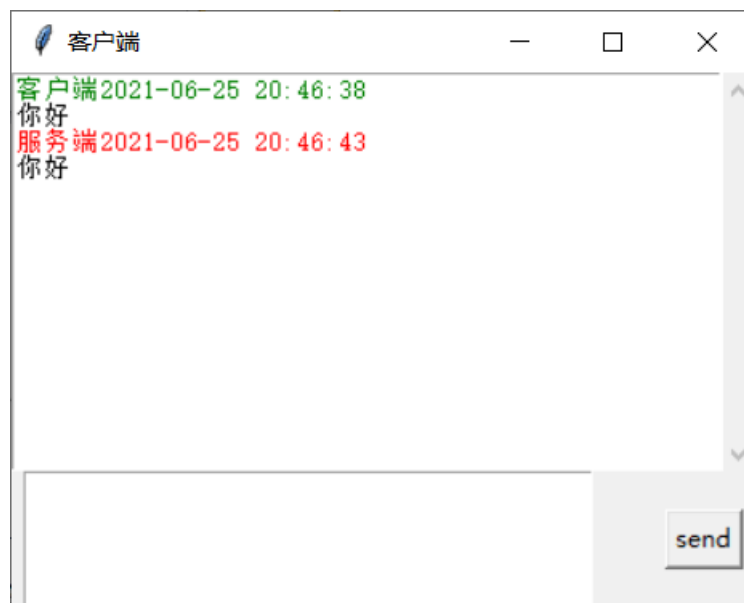
2021 年 6 月 25 日

一、实现的功能

1.使用 Tkinter 实现聊天界面的设计。

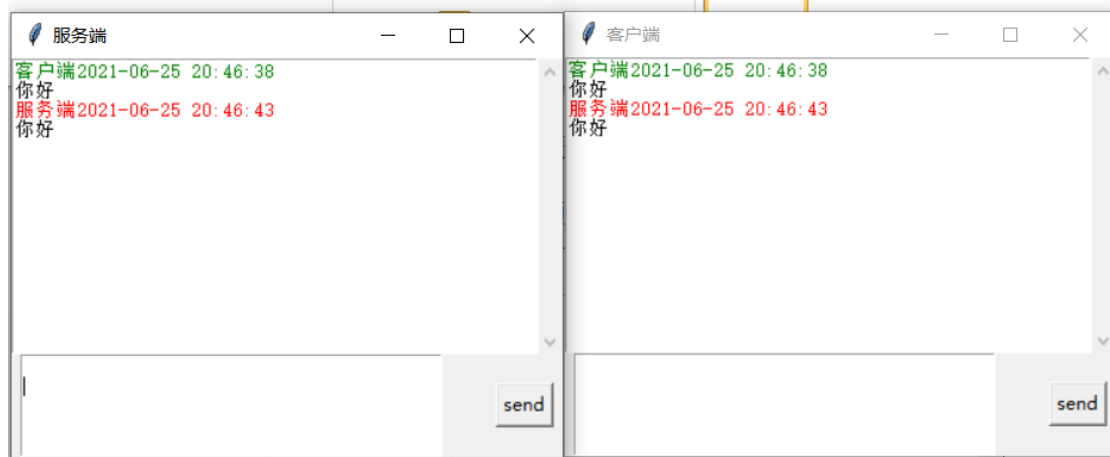


2.运用多线程完成聊天信息的接受与发送。



3.使用 TCP 协议和 IPV4 协议来进行连接。

4.完成了用户与客户端之间的聊天。



二、操作步骤

1. 首先，在两个不同端口分别运行代码。

Server.py

```
75
76 # 网络相关
77 # 指定服务器使用的端口
78 serverPort = 10000
79 serverSocket = socket(AF_INET, SOCK_STREAM)
80 # 绑定端口
81 serverSocket.bind(('127.0.0.2', serverPort))
82 # 定义最大连接数
83 serverSocket.listen(5)
84 print('等待连接....')
85 # 接受请求则建立一个连接
86 connectionSocket, addr = serverSocket.accept()
87 print('一个连接')
88 app = Application(master=root)
89 app.mainloop()
```

问题 输出 调试控制台 终端

Windows PowerShell

版权所有 (C) Microsoft Corporation。保留所有权利。

尝试新的跨平台 PowerShell <https://aka.ms/pscore6>

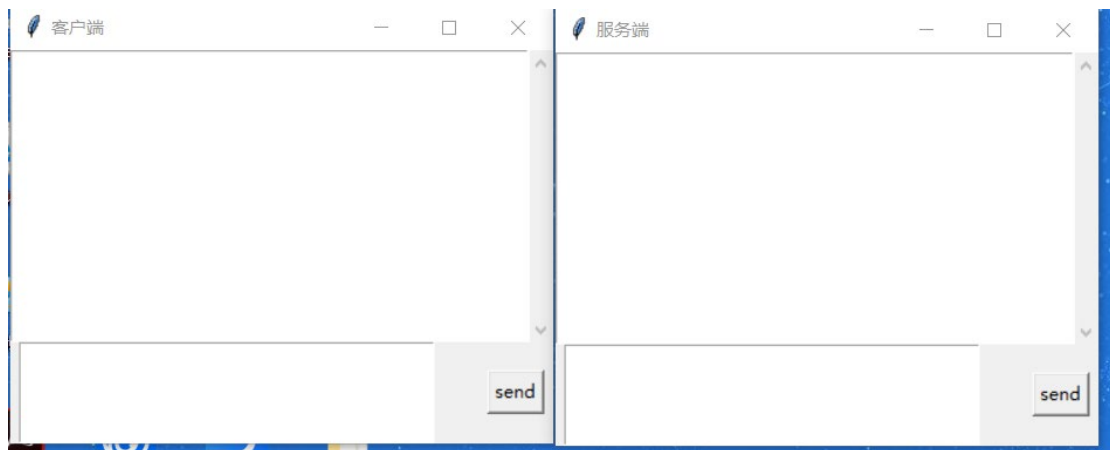
PS C:\Users\Administrator\Desktop\大二下\计算机网络\实验> & C:/Users/Administrator/Desktop/大二下/计算机网络/实验/Server.py

等待连接....

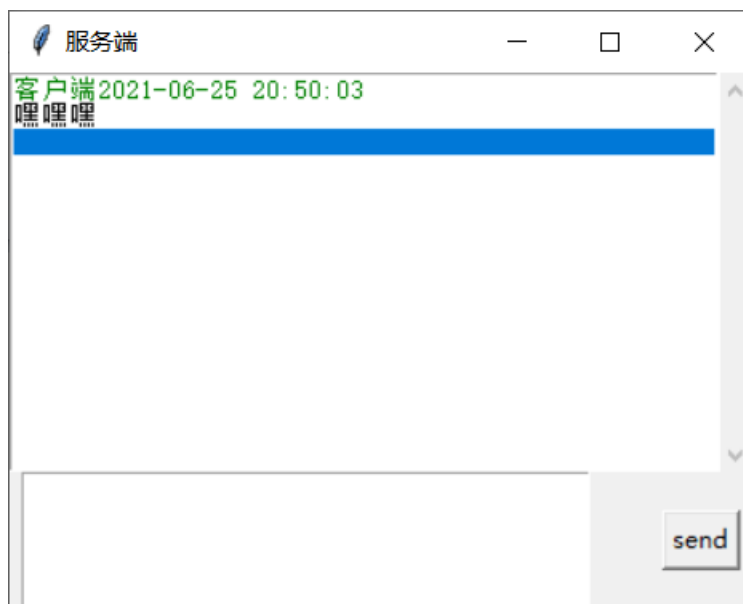
一个连接

```
管理员: C:\Windows\System32\cmd.exe - python Client.py
Microsoft Windows [版本 10.0.18362.329]
(c) 2019 Microsoft Corporation. 保留所有权利。
C:\Users\Administrator\Desktop\大二下\计算机网络\实验>python Client.py
```

2.成功运行，进入聊天界面。



3.在客户端发送消息，服务端接收到。



4.再在服务端发信息，客户端可以接受。

