

# 大数据计算基础

## BIG DATA COMPUTING

刘显敏 海量数据  
liuxianmin@hit.edu.cn 大数据算法 2025年秋

2

## 空间高效算法

Space Efficient Algorithm

3

### 流模型/One-Pass计算模型

- 输入是数据流的方式，可由 $\langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$ 表示
  - 例1：每个数据是 $[1, m]$ 之间的整数
  - 例2：每个数据是一条边 $(u, v)$
- 允许空间代价  $o(n)$   $\text{polylog } O(\log^c n)$
- 流算法的分析维度
  - 空间代价
  - 时间代价 worst-case time for each data
  - 全体时间代价 相当于 amortized-case time
  - 输出结果质量
  - 算法成功的概率 如果是随机算法

路由器监测  
数据库查询

multi-pass  
semi-streaming

4

### 问题1：近似计数

#### 流模型 (Streaming Model)

- 给定数据流  $\sigma = \langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$ , 其中  $a_i \in [m]$
- 对应的频次向量为

$$f = (f_1, \dots, f_m), \text{s.t. } \sum_{1 \leq i \leq m} f_i = n.$$

**定义** [The Counting Problem]  
给定数据流 $\sigma$ 以及 $a_i$ , 计算 $f_i$ .

5

### 问题1：近似计数

为了计算 $f_i$ , 假设  $a_i$  共出现  $n$  次

- 需要  $O(\log n)$  位的空间代价存储  $n$
- 如果  $n$  非常大,  $O(\log n)$  也许不可接受
- 是否有可能占用更少的空间代价?
  - 当然不可能, 除非我们放宽要求
- 我们将设计一个占用  $O(\log \log n)$  位空间的近似算法

**定义** [The Approximate Counting Problem]  
给定数据流 $\sigma$ 以及 $a_i$ , 计算 $\hat{f}_i$ , 满足

$$\Pr[|\hat{f}_i - f_i| > \epsilon f_i] < \delta$$

$\epsilon = 1/3$   
 $\delta = 1\%$

6

### 问题1：近似计数

#### Morris算法

```
/** 维护一个计数器X ***/
1. X ← 0;
2. for 每一个元素 $a_i$  do
   以概率 $\frac{1}{2^X}$ 更新 $X \leftarrow X + 1$ ; 方差
3. return  $\hat{f}_i = 2^X - 1$ 
```

离散型随机变量X  
期望  

$$\mathbf{E}[X] = \sum_i i \cdot \Pr(X = i)$$

方差  

$$\text{var}[X] = \mathbf{E}[(X - \mathbf{E}[X])^2] = \mathbf{E}[X^2] - (\mathbf{E}[X])^2$$

#### Morris算法近似性能分析

- 期望  $\mathbf{E}[2^X - 1] = f_i$
- 方差  $\text{var}[2^X - 1] = f_i(f_i - 1)/2 \leq f_i^2/2 = O(f_i^2)$
- 利用切比雪夫不等式

## 问题1：近似计数

7

- 两个有用的概率不等式

### 马尔可夫(Markov)不等式

对任意非负随机变量 $X$ 以及常数 $a > 0$ , 有

$$\Pr(X \geq a) \leq \frac{\mathbb{E}[X]}{a}$$

### 切比雪夫(Chebyshev)不等式

$$\Pr(|X - \mathbb{E}[X]| \geq a) \leq \frac{\text{var}[X]}{a^2}$$

## 问题1：近似计数

8

- 切比雪夫:  $\Pr(|Z - \mathbb{E}[Z]| \geq a) \leq \frac{\text{var}[Z]}{a^2}$

令 $a = \sqrt{\frac{\text{var}[Z]}{c}}$ , 其中 $c$ 是任意常数

则有,  $\Pr\left(|Z - \mathbb{E}[Z]| \geq \sqrt{\frac{\text{var}[Z]}{c}}\right) \leq c$

即,  $Z = \mathbb{E}[Z] \pm \sqrt{\text{var}[Z]/c}$  至少以 $1-c$ 概率成立

- $Z = 2^X - 1$ , 至少以 $1-c$ 概率, Morris算法

$$\hat{f}_i = 2^X - 1 = \mathbb{E}[2^X - 1] \pm \sqrt{\frac{\text{var}[2^X - 1]}{c}}$$

## 问题1：近似计数

9

- 至少以 $1 - c$ 概率, Morris算法

$$\hat{f}_i = 2^X - 1 = \mathbb{E}[2^X - 1] \pm \sqrt{\frac{\text{var}[2^X - 1]}{c}}$$

$$\mathbb{E}[2^X - 1] = f_i$$

$$\text{var}[2^X - 1] \leq f_i^2/2 = O(f_i^2)$$

$$\hat{f}_i = f_i \pm \sqrt{\frac{1}{2c} f_i} = \left(1 \pm \sqrt{\frac{1}{2c}}\right) f_i$$

$$\text{即 } \hat{f}_i = f_i \pm O(f_i)$$

## 问题1：近似计数

10

### Morris算法的空间代价分析

定理 [Jensen's inequality]

令 $Z$ 为随机变量,  $\mathbb{E}[Z] < \infty$ , 如果 $f$ 是凸函数, 那么有 $f(\mathbb{E}[Z]) \leq \mathbb{E}[f(Z)]$

令 $f(y) = 2^y$ , 有 $2^{\mathbb{E}[X]} \leq \mathbb{E}[2^X] = f_i + 1$   
 $\mathbb{E}[X] \leq \log(f_i + 1)$

$$\Rightarrow \mathbb{E}[\text{space}(X)] \approx \log \log f_i = O(\log \log n)$$

## 问题1：近似计数

11

如何获得一个 $1 + \epsilon$ 近似算法

$$\text{Morris算法: } \hat{f}_i = f_i \pm \sqrt{\frac{1}{2c} f_i} = \left(1 \pm \sqrt{\frac{1}{2c}}\right) f_i$$

$$2. \text{return } \frac{1}{k} \sum_{i=1}^k (2^{x_i} - 1);$$

Morris+算法的估计结果分析

期望 $\mathbb{E}[Y] = \mathbb{E}\left[\frac{1}{k} \sum_{i=1}^k (2^{x_i} - 1)\right] = f_i$

方差 $\text{var}[Y] = \frac{f_i(f_i - 1)}{2k} \leq \frac{f_i^2}{2k} = O\left(\frac{f_i^2}{k}\right)$

利用切比雪夫不等式

## 问题1：近似计数

12

定理 [Morris+]至少 $1 - c$ 概率, Morris+算法满足

$$Y = f_i \pm \frac{1}{\sqrt{2kc}} f_i$$

令 $k = \frac{1}{2c\epsilon^2} = O\left(\frac{1}{\epsilon^2}\right)$ , Morris+是 $(1 \pm \epsilon)$ 近似算法

令 $k = \frac{1}{2\delta\epsilon^2} = O\left(\frac{1}{\epsilon^2}\frac{1}{\delta}\right)$ , 可将概率改进为 $1 - \delta$

空间代价为 $O\left(\frac{\log \log n}{\epsilon^2 \delta}\right)$

## 问题1：近似计数

14

- 以 $1 - \delta$ 概率( $1 \pm \epsilon$ )-近似, Morris+需 $k = O(\frac{1}{\epsilon^2} \frac{1}{\delta})$
- 利用Morris+算法 $\mathcal{M}$ : 以概率 $1 - c \geq 0.9$ 得到 $1 \pm \epsilon$ 近似, 设计一个 $1 - \delta$ 概率( $1 \pm \epsilon$ )-近似算法
- 空间代价为 $O(\frac{1}{\epsilon^2} \log \frac{1}{\delta} \log \log n)$  算法分析

Morris++ (1)计算期望  
(2)利用切尔诺夫不等式

```
/** Median Trick **/
```

- 同时独立执行  $t = O(\log(1/\delta))$  个  $\mathcal{M}$  算法;
- 取  $t$  次估计结果的中间值(median)返回;

## 问题1：近似计数

15

**定理 [切尔诺夫不等式, Chernoff/Hoeffding Bound]**

令  $X_1, X_2, \dots, X_m$  是独立、取值 {0, 1} 的随机变量  
变量和的期望为  $\mu = \mathbb{E}[\sum_i X_i]$ , 令  $\epsilon \in [0, 1]$ , 则有

$$\Pr \left[ \left| \sum_i X_i - \mu \right| > \epsilon \mu \right] \leq 2e^{-\epsilon^2 \mu / 3}$$

## 问题1：近似计数

16

### 算法分析

- $X_i = 1 \Leftrightarrow$  第  $i$  个 Morris+ 算法  $\mathcal{M}$  输出结果符合要求
  - 若要  $\Pr[\sum_i X_i < 0.5t] \leq e^{-c't} < \delta^{9t}$
  - 易知, 只需  $t = O\left(\log\left(\frac{1}{\delta}\right)\right)$  算法输出结果符合要求, 加么样实现呢?
- $$t = O\left(\log\left(\frac{1}{\delta}\right)\right)$$
- $$\Rightarrow \text{空间代价: } O\left(\frac{1}{\epsilon^2} \log \frac{1}{\delta} \log \log n\right)$$

## 问题3：固定大小采样

17

- 随机采样是一个非常重要的工具

- 随机采样: 从大小为  $n$  的集合中均匀选择  $s$  个样本

一个想法: 遍历数据, 以  $\frac{s}{n}$  的概率选择每个数据

缺点: 事先需要知道  $n$ , 无法保证样本集合大小

### 水库抽样算法-样本大小为1

- $n \leftarrow 0$ ;
- for** 每一个元素  $x$  **do**
- $n \leftarrow n + 1$ ;
- 以  $\frac{1}{n}$  概率令  $S \leftarrow x$ ;
- return**  $S$ ;

## 问题3：固定大小采样

18

### 定理[水库抽样算法的正确性]

令  $n$  为当前数据流的长度, 水库抽样算法的输出是均匀的, 即对任意的  $i \in [1, n]$ ,  $\Pr[S = x_i] = \frac{1}{n}$ .

$$\Pr[S = x_i] = \frac{1}{i} \prod_{n \geq j > i} \left( \frac{j-1}{j} \right) = \frac{1}{n}$$

- 获取大小为  $s$  的均匀采样 (有放回情况)
- 将样本大小为  $1$  的算法同时独立执行  $s$  份

## 问题3：固定大小采样

19

- 获取大小为  $s$  的均匀采样 (无放回情况)

### 水库抽样算法

- $n \leftarrow 0$ ;
- 用流数据的前  $s$  个元素初始化  $A[1, \dots, s]$ ,  $n \leftarrow s$ ;
- for** 每一个元素  $x$  **do**
- $n \leftarrow n + 1$ ;
- 令  $r$  为  $[1, n]$  内的随机整数;
- if**  $r \leq s$  **then**
- $A[r] \leftarrow x$ ;

▶ 证明:  $A$  是从数据流中以无放回形式均匀抽取的样本

### 问题3：固定大小采样

20

- ▶ 扩展到weighted的情况
  - ▶ 当 $s=1$ 时，是以 $\Pr[S = x_i] = \frac{w_i}{\sum w_i}$ 概率选取数据
  - ▶ 水库抽样算法可以很容易扩展到这个情况
- 带权重水库抽样算法-样本大小为1**

```

1. W ← 0;
2. for 每一个元素 x do
3.   W ← W + w_x;
4.   以  $\frac{w_x}{W}$  概率令 S ← x;
5. return S;
    
```

▶ 样本大小为s的有放回采样：同时独立运行算法s次

### 问题3：固定大小采样

21

- ▶ 有权重、无放回、样本大小为s
  - ▶ 定义可以通过观察如下概念式算法来理解
  - ▶ 当前数据流总权重W，以 $\Pr[x_i] = \frac{w_i}{W}$ 选一个数据
  - ▶ 重复上述步骤s次，注意每次W不同
- 带权重水库抽样算法-无放回抽取s个样本**

```

1. for 每一个元素 xi do
2.    $r_i \leftarrow (0, 1)$ 间的均匀随机数;
3.    $w'_i = r_i^{1/w_i}$ ;
4.   S[1, ..., s]为最大的s个 $w'$ 对应的s个数据;
5. return S;
    
```

### 问题4：Bloom Filter

22

- ▶ Bloom Filter（布隆过滤器）由Bloom于1970年提出
  - ▶ Burton H. Bloom. *Space/time trade-offs in hash coding with allowable errors*. Commun. ACM, 13(7), 1970, 422–426.
- ▶ 例1：垃圾邮件检查
  - ▶ 手头有一个垃圾邮件来源地址列表
- ▶ 例2：广告推荐、订阅-发布系统
  - ▶ 关键词列表
- ▶ 简单做法：遍历一遍名单或者列表
- ▶ 大数据场景下，名单太长怎么办

### 问题4：Bloom Filter

23

**定义[Membership Problem]**令 U 是整数集合  $\{1, \dots, |U|\}$ , S 是 U 的一个大小为 n 的子集合，预处理 S，给定整数 q  $\in U$ ，判断是否  $q \in S$ 。

- ▶ U 中整数可以用  $w = \log |U|$  位表示
- ▶ 哈希表，查询期望时间是 O(1)
- ▶ 如果要求精确答案，那么至少用  $\log(\frac{|U|}{n})$  位，当  $|U| \gg n$ , 即  $\Omega(nw)$
- ▶ 是否可以在  $O(nw)$  代价解决？

### 问题4：Bloom Filter

24

- ▶ 放松要求
  - ▶ ✓ 错误判断 $q \in S$  (false positives)
  - ▶ ✗ 错误判断 $q \notin S$  (false negatives)

**定义[Approximate Membership Problem]**给定整数  $q \in U$ , 设计算法 ①  $q \in S \Rightarrow$ 输出 'yes' , ②  $q \notin S \Rightarrow$ 以至少  $1 - \delta$  概率输出 'no' 。

### 问题4：Bloom Filter

25

**定义[Ideal Hash Function]**哈希函数  $h : U \rightarrow [m]$  是理想的，若对每个  $k \in U$ ,  $h(k)$  均匀独立地从  $[1, m]$  间取值。

#### 近似哈希的方法

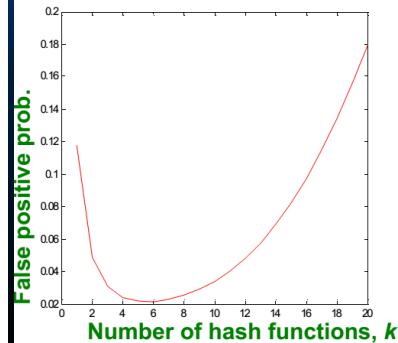
1. 令  $\mathcal{H}$  是独立理想哈希函数族： $|U| \rightarrow [m]$ ,  $m = \frac{n}{\delta}$ ;
  2. 随机选取  $h \in \mathcal{H}$ ，并维护数组  $A[m]$ ;
  3. **for**  $i \in S$  **do**  $A[h(i)] = 1$ ;
  4. 给定查询  $q$ , **return** 'yes' 当且仅当  $A[h(q)] = 1$ ;
- ▶  $q \in S \Rightarrow$ 输出 'yes'
  - ▶  $q \notin S \Rightarrow \sum_{j \in S} \Pr[h(q) = h(j)] \leq \frac{n}{m} = \delta$

## 问题4: Bloom Filter 26

### Bloom Filter方法

1. 令  $\mathcal{H}$  是独立理想哈希函数族:  $|U| \rightarrow [m]$ ;
  2. 随机选取  $h_1, \dots, h_k \in \mathcal{H}$ , 并维护数组  $A[m]$ ;
  3. **for**  $i \in S$  **do**
  4.     **for**  $j \in [1, k]$  **do**
  5.          $A[h_j(i)] = 1$ ;
  6. 对查询  $q$ , **return** 'yes'  $\Leftrightarrow \forall j \in [k], A[h_j(q)] = 1$ ;
- 代价  $m = O(n \log \frac{1}{\delta}) \Rightarrow O(n \log \frac{1}{\delta})$  空间代价

## 问题4: Bloom Filter 27



### 性质总结

- ▶ 需要被过滤掉的一定被过滤
- ▶ 适合做预处理
- ▶ 适合硬件实现
- ▶ 适合并行

## 问题2: 不重复元素数 28

### 流模型 (Streaming Model)

- ▶ 给定数据流  $\sigma = \langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$ , 其中  $a_i \in [m]$
- ▶ 对应的频次向量为

$$f = (f_1, \dots, f_m), \text{s.t. } \sum_{1 \leq i \leq m} f_i = n.$$

### 定义 [The Distinct Elements Problem]

给定数据流  $\sigma$ , 计算  $\sum_{1 \leq i \leq m} I[f_i > 0]$ 。  
 $I[f_i > 0] = 1 \Leftrightarrow f_i > 0$

## 问题2: 不重复元素数 29

精确计算需要多少空间代价?

- ▶ 方法1:  $O(m)$  位.  
为  $[m]$  中每个元素维护 1 个 bit, 长度为  $m$  的向量
- ▶ 方法2:  $O(n \log m)$  位.  
维护  $n$  个数, 每一个使用  $\log m$  位.

## 问题2: 不重复元素数 30

- ▶ 一个理想化的方案: 假设可以存储实数, 真实值为  $D$
- ▶ 利用哈希函数 (hash function)
- ▶  $h : [m] \mapsto [0, 1]$
- ▶  $h(i)$  的函数值是  $[0, 1]$  实数, 均匀分布

FM算法[Flajolet-Martin 1985]

```
/** 维护变量z */
1. 令  $z = 1$ , 随机选取哈希函数  $h : [m] \mapsto [0, 1]$ ;
2. for 每一个元素  $i$  do
3.    $z = \min\{z, h(i)\}$ ;
4. return  $1/z - 1$ .
```

## 问题2: 不重复元素数 31

▶ FM 算法的分析: 令算法结果  $X = \frac{1}{z} - 1$

$$\mathbb{E}[Z] = \frac{1}{D+1}, \quad \text{var}[Z] \leq \frac{2}{(D+1)(D+2)}$$

$$\Pr\left[\left|z - \frac{1}{D+1}\right| > c \frac{1}{D+1}\right] < \frac{2(D+1)^2}{c^2 \cdot (D+1)(D+2)} < \frac{2}{c^2}$$

$$\Pr[|X - D| > \epsilon D] \leq \Pr\left[\left|z - \frac{1}{D+1}\right| > \frac{\epsilon D}{(D+1+\epsilon D)(D+1)}\right]$$

$$\text{令 } c = \frac{\epsilon D}{D+1+\epsilon D} \\ < \frac{2(D+1+\epsilon D)^2}{\epsilon^2 D^2} = 2 \left(\frac{D+1}{\epsilon D} + 1\right)^2 < 2 \left(\frac{2}{\epsilon} + 1\right)^2$$

## 问题2：不重复元素数

32

利用多次运行

### FM+ Algorithm

```
/** Maintain a variable z */
1. for j from 1 to k
2. 随机选取一个哈希函数  $h_j : [m] \mapsto [0, 1]$ 
3.  $z_j = 1$ .
4. 每次遇到 i, 更新:  $z_j = \min(z_j, h_j(i))$ 
5.  $Z = \frac{1}{k} \sum_{j=1}^k z_j$ ;
6. return  $1/Z - 1$ .
```

## 问题2：不重复元素数

33

► FM+算法分析:  $X = \frac{1}{Z} - 1$ ,  $Z = \frac{1}{k} \sum_{j=1}^k z_j$

$$\begin{aligned} \mathbb{E}[Z] &= \mathbb{E}[z], \quad \text{var}[Z] = \frac{\text{var}[z]}{k} \\ \Pr\left[|Z - \frac{1}{D+1}| > c \frac{1}{D+1}\right] &< \frac{(D+1)^2}{c^2 \text{var}[Z]} \\ \text{令 } c = \frac{\epsilon D}{D+1+\epsilon D} = & \\ \Pr[|X - D| > \epsilon D] &< \frac{2(D+1+\epsilon D)^2}{k\epsilon^2 D^2} < \frac{2}{k} \left(\frac{2}{\epsilon} + 1\right)^2 \end{aligned}$$

► 这里,  $\epsilon$ 为精度要求, 假设概率要求为  $1 - \delta$ , 只需

$$\begin{aligned} \frac{2}{k} \left(\frac{2}{\epsilon} + 1\right)^2 &< \delta \\ \Rightarrow k > \frac{2}{\delta} \left(\frac{2}{\epsilon} + 1\right)^2 &= O\left(\frac{1}{\epsilon^2 \delta}\right) \end{aligned}$$

## 问题2：不重复元素数

34

利用Median技术

### FM++算法

1. 运行具有常数概率的FM+算法  $t = \Theta(\log \frac{1}{\delta})$  次;
2.  $\hat{D}$ 为所有 t 个结果的中间值;
3. return  $\hat{D}$  ;

► FM++是以  $1 - \delta$  概率保证  $(1 \pm \epsilon)$  近似的算法

► 整体代价为  $O(\frac{1}{\epsilon^2} \log \frac{1}{\delta})$  个实数的存储空间

## 问题2：不重复元素数

35

然而, 我们无法存储实数, 需要更实际的算法

► 设计一个  $O(\log m)$  位空间代价的  $O(1)$  近似算法

$$\frac{1}{C} \times D \leq \hat{D} \leq C \times D$$

### Practical FM算法

1. 随机选取**2-相对独立哈希函数**  $h: [m] \mapsto [m]$ ;

$$\text{zeros}(p) = \max\{i | p \% 2^i = 0\}$$

2.  $z = 0$ ;

$$z = \max\{z, \text{zeros}(h(j))\};$$

0	1	0	1	0	0
$\downarrow$					
$\text{zeros}(\cdot) = 2$					

3. for 每一个元素  $j$  do

$$z = \max\{z, \text{zeros}(h(j))\};$$

4. return  $\hat{D} = 2^{z+1/2}$ ;

## 问题2：不重复元素数

36

定义[2-相对独立哈希函数]

一个从  $[X]$  到  $[Y]$  的哈希函数族  $\mathcal{H}$  是**2-相对独立的**, 若对  $\forall h \in \mathcal{H}, a, b \in [Y]$  及  $i, j \in [X]$  (满足  $i \neq j$ ), 有

$$\Pr(h(i) = a \wedge h(j) = b) = \frac{1}{Y^2}$$

定义[k-相对独立哈希函数]

哈希函数族  $\mathcal{H}$  是**k-相对独立的**, 若对  $\forall h \in \mathcal{H}$ ,  $j_1, \dots, j_k \in [Y]$  及  $i_1, \dots, i_k \in [X]$  (满足  $i_x \neq i_y$ ), 有

$$\Pr(h(i_1) = j_1 \wedge \dots \wedge h(i_k) = j_k) = 1/Y^k$$

► 理论上, 可以利用  $\log_2 |\mathcal{H}|$  位存储某个  $h \in \mathcal{H}$

## 问题2：不重复元素数

37

2-相对独立哈希函数族的例子

假设  $Y$  是一个素数 (若不是, 可以取比  $Y$  大的第一个素数), 随机选  $p, q \in \{0, 1, 2, \dots, Y-1\}$ , 函数族如下

$$\mathcal{H} = \{h_{p,q}(x) = (px + q) \% Y\}$$

► 显然, 存储一个  $h$  只需  $O(\log Y)$  位的空间代价

k-相对独立哈希函数的例子

►  $\mathcal{H}_{poly}$ : 至多为  $k-1$  阶多项式, 系数在  $[n]$  中,  $n$  为素数,  $|\mathcal{H}_{poly}| = n^k$ , 存储需  $O(k \log n)$  位

► 存储 2-相对独立  $\mathcal{H}_{poly}$  某个函数, 需  $O(2 \log n)$  位

## 问题2：不重复元素数

38

### Practical FM算法

1. 随机选取**2-相对独立哈希函数** $h: [m] \mapsto [m]$ ;
  2.  $z = 0$ ;
  3. **for** 每一个元素 $j$  **do**
- $z = \max\{z, \text{zeros}(h(j))\}$ ;
4. **return**  $\hat{D} = 2^{z+1/2}$ ;

存储哈希函数需 $O(\log m)$ 位；存储 $z$ 需 $\log \log m$ 位

**定理** Practical FM算法以 $1 - \frac{2\sqrt{2}}{c}$ 概率满足 $\frac{D}{c} \leq \hat{D} \leq C \times D$ 。

## 问题2：不重复元素数

39

**定理** Practical FM算法以 $1 - \frac{2\sqrt{2}}{c}$ 概率满足 $\frac{D}{c} \leq \hat{D} \leq C \times D$ 。

- ▶ 令 $X_{r,j} = 1 \Leftrightarrow \text{zeros}(h(j)) \geq r$ , 其中 $j \in [m]$ 且 $r \geq 0$
- ▶ 令 $Y_r = \sum_{j \in \alpha} X_{r,j} = \sum_{j: f_j > 0} X_{r,j}$ ,  $Y_0$ 即是不重复元素数目

▶  $Y_r$ : 哈希值二进制尾部**0的数目**≥ $r$ 的元素数

▶ 假设算法结束时,  $z = t$

▶  $t \geq r \Leftrightarrow \exists j \text{ 有 } \text{zeros}(h(j)) \geq r \Leftrightarrow X_{r,j} = 1 \Leftrightarrow Y_r > 0$

▶  $t < r \Leftrightarrow \forall j \text{ 有 } \text{zeros}(h(j)) < r \Leftrightarrow X_{r,j} = 0 \Leftrightarrow Y_r = 0$

Median技术⇒ $1-\delta$ 概率保证 $O(1)$ 近似, 空间 $O(\log \frac{1}{\delta} \log m)$

**Practical FM:** ① $z = \max\{z, \text{zeros}(h(j))\}$ ; ②  $\hat{D} = 2^{z+1/2}$ ;

## 问题2：不重复元素数

40

- ▶ 两层hash,  $O(\log m + \frac{1}{\epsilon^2} (\log \frac{1}{\epsilon} + \log \log m))$ 空间算法

### BJKST 算法

1. 随机选2-相对独立哈希函数 $h: [m] \rightarrow [m]$ ;
2. 随机选2-相对独立哈希函数 $g: [m] \rightarrow [b\epsilon^{-4}\log^2 m]$ ;
3.  $z = 0$ ,  $B = \emptyset$ ;
4. **if**  $\text{zeros}(h(j)) \geq z$  **then**
5.      $B = B \cup \{(g(j), \text{zeros}(h(j)))\}$ ;
6.     **if**  $|B| > \frac{c}{\epsilon^2}$  **then**
7.          $z = z + 1$ , 从 $B$ 中删除 $(\alpha, \beta)$ , 其中 $\beta < z$ ;
8. **return**  $\hat{D} = |B|2^z$ ;

## 问题2：不重复元素数

41

### 定理[BJKST算法性能]

BJKST算法使用 $O(\log m + \frac{1}{\epsilon^2} (\log \frac{1}{\epsilon} + \log \log m))$ 空间，可以实现至少 $2/3$ 概率保证 $(1 \pm \epsilon)$ 近似。

- ▶ 存储 $h$ 需 $O(\log m)$
- ▶ 存储 $g$ 需 $O(\log(b\epsilon^{-4}\log^2 m))$
- ▶ 存储 $B$ 个 $g$ 取值需 $O(\epsilon^{-2} \log(b\epsilon^{-4}\log^2 m))$
- ▶ 存储 $B$ 个 $\text{zeros}$ 取值需 $O(\epsilon^{-2} \log \log m)$
- ▶ 因此, 空间代价为 $O(\log m + \frac{1}{\epsilon^2} (\log \frac{1}{\epsilon} + \log \log m))$
- ▶ Ziv Bar-Yossef et al. Counting Distinct Elements in a Data Stream. In: RANDOM 2002