# MP3 模块使用说明书



#### 一、 概述

MP3 模块内置 8MB 内存,无需配备 TF 卡,可存入歌曲、语音、录音等音频文件,支持文件格式 MP3 和 WAV。通过单片机/Arduino编程控制,即可实现 MP3 播放功能,模块自带喇叭,音量 30 级可调。该模块使用灵活,编程控制简单易行,声音播报清晰洪亮,可作为创客机器人的语音功能部件。

## 二、 工作参数

工作电压: 5V

音频格式: MP3、WAV

喇叭功率: 1W

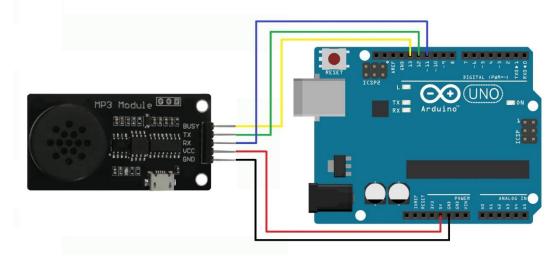
接口类型: UART

模块内存: 8MB

模块尺寸: 57mm×28mm

安装孔直径: 3mm

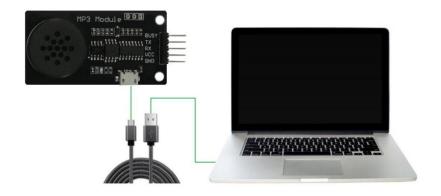
# 三、 引脚定义



BUSY	BUSY 信号引脚 播放时为低电平 空闲时为高电平
TX	串口发送引脚
RX	串口接收引脚
VCC	电源正极
GND	电源地

## 四、 使用方法

## 1. 第一步,导入音频文件



通过 MicroUSB 数据线(安卓线)连接模块和计算机,即可在计算机上发现可移动磁盘。



在可移动磁盘中新建一个文件夹, 名为 **01**, 把音频文件复制到 **01** 文件夹中。



音频文件命名方式:在文件名前面加三位的数字,也可以直接命名为001.mp3、002.mp3等。

文件复制完毕后,拔掉 MicroUSB 数据线。

## 2. 导入 Arduino 库文件



将 MP3Module.rar 文件解压到当前文件夹,如上图所示,把 MP3Module 文件夹复制到库目录: C:······文档\Arduino\libraries

## 3. Arduino 编程操作

将 MP3 模块连接 Arduino 开发板, 其中模块的 RX TX BUSY 端口 依次对应 Arduino 的 11、12、13 数据口,参照上文的接线图。

```
MP3|Arduino 18.9
文件 编辑 项目 工具 帮助

**include "Mp3Module.h"

Mp3Module Mymp3 (11, 12, 13);

void setup()
{
    Mymp3.VolumeSet(28);
    Mymp3.Play(1, NoWait);
}

void loop()
{
}
```

以例程代码为例, 演示 MP3 模块的编程操作。

Mp3Module Mymp3(11, 12, 13);

定义 MP3 模块的 3 个引脚, 依次分别对应 RX、TX、BUSY, 例程 里选择了 11、12、13 三个数据口。

Mymp3. VolumeSet (28);

VolumeSet 函数用于设置 MP3 模块的音量,音量最大值为 30,这 里设置为 28,如果不设置,模块的默认音量为 30。

Mymp3. Play(1, NoWait);

Play 函数的功能是播放指定 MP3 文件,两个参数,第一个用于指定文件,和文件名相对应,1 对应 001, 2 对应 002, 依次类推; 第二个参数用于设置是否等待,如果设置为 Wait, 程序会等待播放完毕才继续往后执行,如果设置为 NoWait, 模块播放的同时,程序继续往后执行,实际编程中根据功能需求合理设置。

Mymp3. Stop();

如果播放过程中,希望停止播放,则通过停止函数即可实现。

#### 五、 注意事项

1. 模块不能同时连接计算机和 Arduino

模块导入音频完毕后,须拔掉数据线再连接 Arduino 使用;同理,使用过程中如果需要重新导入音频,须先断开模块和 Arduino 的连接,再插入数据线连接电脑。

#### 2.如何利用模块播放语音?

#### (1)录音

通过手机、计算机或者其他数码录音设备,录制需要的语音,从中提取 MP3 文件。

#### (2)语音合成

例如通过百度的语音合成工具,输入文字,生成 MP3 文件。

网址: https://ai.baidu.com/tech/speech/tts



## 3.模块能否接外置音箱?

可以,配合专用的音频线即可外接音箱。