

P.S.

PROBLEM STATEMENT

Ingegneria del Software



Anno Accademico 2017/2018

GRUPPO:

Gaeta Francesco	05121 03566
Manzo Alessandro	05121 03628
Moliterni Marco	05121 03906
Valente Carmine	05121 03614

Sommario:

1. Introduzione	3
2. Descrizione della piattaforma	3
3. Ambito del sistema	3
4. Obiettivi del sistema	3

1. Introduzione

Molti ragazzi iscritti alle varie università d'Italia si ritrovano a cercare materiale didattico o aiuti da colleghi imbattendosi spesso in un'odissea poiché la maggior parte delle volte scoprono che non si ha a che fare con la persona adatta oppure che il materiale non è conforme alle esigenze del corso frequentato. Teach Me viene incontro a coloro offrendo una piattaforma dove poter cercare comodamente tutto il materiale di cui si ha bisogno.

2. Descrizione della piattaforma

La piattaforma "Teach me" gestisce la compravendita di materiale didattico tra studenti universitari. "Teach me" è stato realizzato per il web ed è pensata per agevolare tutti gli studenti dell'università, in modo da risolvere i numerosi disagi che si verificano nello scambio del materiale per lo studio. L'accesso sarà diversificato tra utente e amministratore. L'utente potrà, contrattare l'acquisto di materiale didattico. L'amministratore invece, potrà gestire gli utenti.

3. Ambito del sistema

Il sito web può essere utilizzato da chiunque, senza competenze tecniche specifiche. L'unico requisito è un computer che possa navigare in internet.

4. Obiettivi del sistema

Gli obiettivi di Teach Me sono:

Mettere a disposizione un'infrastruttura che permette la vendita e acquisto di materiale didattico universitario (libri, appunti e lezioni).