

# Rockchip Ficial Gate Instruction

---

文件标识: RK-SM-YF-329

发布版本: 0.0.1

日 期: 2020.2

文件密级: 公开资料

---

## 免责声明

本文档按“现状”提供, 福州瑞芯微电子股份有限公司 (“本公司”, 下同) 不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因, 本文档将可能在未经任何通知的情况下, 不定期进行更新或修改。

## 商标声明

“Rockchip”、“瑞芯微”、“瑞芯”均为本公司的注册商标, 归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标, 由其各自拥有者所有。

版权所有 © 2020 福州瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴, 非经本公司书面许可, 任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部, 并不得以任何形式传播。

福州瑞芯微电子股份有限公司

Fuzhou Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址: 福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址: [www.rock-chips.com](http://www.rock-chips.com)

客户服务电话: +86-4007-700-590

客户服务传真: +86-591-83951833

客户服务邮箱: [fae@rock-chips.com](mailto:fae@rock-chips.com)

---

# 前言

---

## 概述

本文主要描述了ficial\_gate应用各个模块的使用说明。

## 产品版本

平台名称	内核版本
Linux	4.4

## 读者对象

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：

技术支持工程师

软件开发工程师

## 修订记录

日期	版本	作者	修改说明
2020-02-11	V0.0.1	Zhihua Wang	初始版本

---

# 目录

---

## Rockchip Ficial Gate Instruction

前言

目录

### 1 整体介绍

1.1 应用说明

1.2 使用方法

### 2 代码模块说明

2.1 rockface\_control

2.2 datebase

2.3 rkisp\_control

2.4 rkcf\_control

2.5 shadow\_display

2.6 load\_feature

2.7 play\_wav

2.8 rga\_control

2.9 ui

---

# 1 整体介绍

---

## 1.1 应用说明

ficial\_gate利用RK自有算法rockface实现了人脸检测，人脸特征点提取，人脸识别，活体检测流程。

具体包含以下功能：

1. 获取RGB摄像头图像数据做人脸识别，获取IR摄像头图像数据做活体检测。
2. 使用SQLITE3作为数据库来存储人脸特征值和用户名。
3. 利用MiniGUI实现用户注册，删除注册数据，人脸框跟踪及用户名显示等操作。
4. 利用ALSA接口实现各流程语音播报功能。

注意： rockface的使用需要RK授权，请参考[sdk/external/rockface/auth/README](#)文档来申请授权。

## 1.2 使用方法

ficial\_gate [-f num] [-e]

-f: 表示人脸底库最大支持的数量，没有配置的情况下默认人脸底库最大支持1000张

-e: 表示支持RGB摄像头人脸坐标局部曝光，没有配置默认不支持局部曝光

## 2 代码模块说明

### 2.1 rockface\_control

`int rockface_control_init(int face_cnt)`

说明

完成rockface各个算法的初始化，完成人脸数据库的初始化，并从指定目录的jpg文件提取人脸特征值到数库。

参数

`face_cnt` 人脸数据库最大支持的人脸数量

返回

`int` 0成功，-1失败

`void rockface_control_exit(void)`

说明

完成rockface各个算法的反初始化。

参数

`void`

返回

`void`

默认宏定义说明：

```
#define DEFAULT_FACE_NUMBER 1000 表示默认人脸数据库最大支持人脸数量
#define DEFAULT_FACE_PATH "/userdata" 开机默认从这个目录加载jpg文件获取特征值
#define FACE_SCORE 0.9 人脸检测的人脸分数最小要求
#define FACE_SCORE_REGISTER 0.9999 人脸注册的人脸分数最小要求
#define FACE_REGISTER_CNT 5 人脸注册时连续读到的多少次人脸特征值均在数据库里面，提示已经注册
#define FACE_REAL_SCORE 0.9 活体检测分数最小要求
#define LICENCE_PATH "/userdata/key.lic" rockface人脸授权key存放路径
#define FACE_DATA_PATH "/usr/lib64" rockface data存放路径
#define MIN_FACE_WIDTH(w) ((w) / 5) 人脸检测、特征值提取人脸框宽度最小要求
#define CONVERT_RGB_WIDTH 640 用于算法的RGB图像宽度
#define CONVERT_IR_WIDTH 640 用于算法的IR图像宽度
```

### 2.2 database

`int database_init(void)`

说明

完成数据库的初始化

参数

`void`

返回

int 0成功, -1失败

void database\_exit(void)

说明

完成数据库的反初始化

参数

void

返回

void

int database\_insert(void \*data, size\_t size, char \*name, size\_t n\_size, bool sync\_flag)

说明

完成插入一条数据到数据库

参数

data 特征值数据地址

size 特征值大小

name 用户名

n\_size 用户名大小

sync\_flag 为true时会实时sync保存数据库

返回

int 0成功, -1失败

int database\_record\_count(void)

说明

获取记录的人脸特征值数量

参数

void

返回

int 记录的人脸特征值数量

int database\_get\_data(void \*dst, const int cnt, size\_t d\_size, size\_t d\_off, size\_t n\_size, size\_t n\_off)

说明

把数据库最多cnt个特征值提取出来保存到dst, dst提供给rockface做特征值数据库搜索匹配

参数

dst 存储数据的指针

cnt 最多可以提取特征值的数量

d\_size 特征值大小

d\_off 特征值在用户数据结构的偏移

n\_size 名字的大小

n\_off 名字在用户数据结构体的偏移

返回

int 获取到的特征值的数量

bool database\_is\_name\_exist(char \*name)

说明

判断用户名是否已经存在于数据库

参数

name 用户名

返回

bool true存在, false不存在

int database\_get\_user\_name\_id(void)

说明

用于用户实时注册时可以使用的id号, id号从0开始, 找到未使用的即可以给用户注册。

参数

void

返回

int 可以使用的id号

void database\_delete(char \*name, bool sync\_flag)

说明

通过用户名删除数据库里面的一个记录

参数

name 用户名

sync\_flag 为true时会实时sync保存数据库

返回

void

## 2.3 rkisp\_control

int rkisp\_control\_init(void)

说明

实现了isp video的初始化, 在process线程进行图像数据的读取、旋转、显示、送数据给rockface做人脸识别、检测、特征值提取、轨迹跟踪处理。

参数

void

返回

int 0成功, -1失败

void rkisp\_control\_exit(void)

说明

实现了isp video的反初始化。

参数

void

返回

void

void rkisp\_control\_expo\_weights\_270(int left, int top, int right, int bottom)

说明

用于实现ISP图像顺时针旋转270度局部曝光, 可以实现人脸坐标在暗处局部曝光。

参数

left 人脸矩形框左边的坐标

top 人脸矩形框顶部的坐标

right 人脸矩形框右边的坐标

bottom 人脸矩形框底部的坐标

返回

void

void rkisp\_control\_expo\_weights\_90(int left, int top, int right, int bottom)

说明

用于实现ISP图像顺时针旋转90度局部曝光, 可以实现人脸坐标在暗处局部曝光。

参数

left 人脸矩形框左边的坐标

top 人脸矩形框顶部的坐标

right 人脸矩形框右边的坐标

bottom 人脸矩形框底部的坐标

返回

void

void rkisp\_control\_expo\_weights\_default(void)

说明

用于配置还原默认的曝光设置。

参数

void

返回



void

## 2.4 rkCIF\_control

int rkCIF\_control\_init(void)

说明

实现了CIF video的初始化，在process线程进行图像数据的读取、旋转、送数据给rockface做活体检测处理。

参数

void

返回

int 0成功，-1失败

void rkCIF\_control\_exit(void)

说明

实现了CIF video的反初始化。

参数

void

返回

void

## 2.5 shadow\_display

void shadow\_display(void \*src\_ptr, int src\_fd, int src\_fmt, int src\_w, int src\_h)

说明

实现横屏显示摄像头图像的功能，会根据屏幕比例和摄像头图像比例裁剪出更合适的图像显示在横屏上面。

参数

src\_ptr 图像的数据地址

src\_fd 图像的数据fd

src\_fmt 图像的数据格式

src\_w 图像的宽

src\_h 图像的高

返回

void

void shadow\_display\_vertical(void \*src\_ptr, int src\_fd, int src\_fmt, int src\_w, int src\_h)

说明

实现竖屏显示摄像头图像的功能，会根据屏幕比例和摄像头图像比例裁剪出更合适的图像显示在竖屏上面。

### 参数

src\_ptr 图像的数据地址

src\_fd 图像的数据fd

src\_fmt 图像的数据格式

src\_w 图像的宽

src\_h 图像的高

### 返回

void

void shadow\_paint\_box(int left, int top, int right, int bottom)

### 说明

发送绘制人脸框消息给UI。

### 参数

left 人脸矩形框左边的坐标

top 人脸矩形框顶部的坐标

right 人脸矩形框右边的坐标

bottom 人脸矩形框底部的坐标

### 返回

void

void shadow\_paint\_name(char \*name)

### 说明

发送绘制名字消息给UI。

### 参数

name 用户名

### 返回

void

void shadow\_get\_crop\_screen(int \*width, int \*height)

### 说明

获取裁剪后屏幕尺寸范围。

### 参数

width 屏幕的宽

height 屏幕的高

### 返回

void

## 2.6 load\_feature

```
int count_file(const char *path, char *fmt)
```

说明

计算某个目录包括子目录下面所有对应图像格式的文件数量。

参数

path 目录路径

fmt 图像格式

返回

int 文件的数量

```
int load_feature(const char *path, char *fmt, void *data, unsigned int cnt)
```

说明

从某个目录包括子目录下面所有对应格式文件的特征值和文件名读取到data对应的数据结构体指针，最多读取cnt个。

参数

path 目录路径

fmt 图像格式

data 存放读取的特征值和文件名的指针

cnt 最多读取多少个

返回

void

## 2.7 play\_wav

```
int play_wav_thread_init(void)
```

说明

完成play\_wav的初始化，并完成play\_wav\_thread线程的初始化，play\_wav\_thread线程等待接收signal播放指定wav文件。

参数

void

返回

int 0成功，-1失败

```
void play_wav_thread_exit(void)
```

说明

完成play\_wav的反初始化，并完成播放线程的反初始化。

参数

void

返回

void

```
void play_wav_signal(char *name)
```

#### 说明

通过指定名字播放wav音频。

#### 参数

name wav音频文件名

#### 返回

void

音频格式要求16000采样率，双通道，16bit，可以修改以下3个宏指定其他音频格式。

```
#define NUM_CHANNELS 2
#define SAMPLE_RATE 16000
#define BITS_PER_SAMPLE 16
```

添加wav音频：中文放到wav/cn即可，英文放到wav/en即可。

CMakeLists.txt里install(DIRECTORY wav/cn/ DESTINATION ../etc)指定使用中文或者英文音频文件安装到指定目录。

## 2.8 rga\_control

```
int rga_control_buffer_init(bo_t *bo, int *buf_fd, int width, int height, int bpp)
```

#### 说明

申请drm内存

#### 参数

bo 申请目标内存bo参数

buf\_fd 申请目标内存buf\_fd参数

width 申请目标内存的宽

height 申请目标内存的高

bpp 申请目标内存一个像素对应的比特

#### 返回

void

```
void rga_control_buffer_deinit(bo_t *bo, int buf_fd)
```

#### 说明

释放drm内存

#### 参数

bo 申请目标内存bo参数

buf\_fd 申请目标内存buf\_fd参数

#### 返回

void

## 2.9 ui

**Register**按键：实时注册摄像头采集到人脸特征值到数据库。

**Delete**按键：实时从数据库删除摄像头采集到人脸特征值。

**人脸框**：红色表示未注册到数据库，黄色表示已经注册到数据库但是不是活体，绿色表示已经注册到数据库而且是活体。