

TP N°2 - Tula - ISI

Ejercicio 1

Considera el lenguaje TypeScript acotado al paradigma de programación estructurada y analízalo en términos de [los cuatro componentes de un paradigma](#) mencionados por Kuhn.

1. Generalización simbólica: ¿Cuáles son las reglas escritas del lenguaje?

En TypeScript estructurado:

- Sentencias básicas como `if`, `for`, `while`, `switch`, `function`.
 - Tipado estático opcional: variables con tipos (`let x: number;`).
 - Reglas de alcance (scope con `let`, `const`, `var`).
 - Tiene control de flujo secuencial (una instrucción después de otra).
2. Creencias de los profesionales: ¿Qué características particulares del lenguaje se cree que sean "mejores" que en otros lenguajes?

Algunas creencias comunes:

- **Mayor seguridad que JavaScript:** gracias al tipado estático que reduce errores en tiempo de ejecución.
- **Productividad mejorada:** autocompletado e inferencia de tipos ayudan a escribir menos código incorrecto.
- **Ecosistema compatible:** se cree “mejor” porque combina lo mejor de JavaScript con tipado fuerte.
- **Escalabilidad:** ideal para proyectos grandes, ya que obliga a tener código más organizado.