# CHAPTER 08

# 이진 트리

#### 학습목표

- 이진 트리 개념을 파악한다.
- 파이썬으로 이진 트리를 구현하는 코드를 작성한다.
- 이진 트리 중 활용도가 높은 이진 탐색 트리를 이해하고 활용한다.
- 이진 탐색 트리를 활용하여 다양한 응용 프로그램을 작성한다.

SECTION 00 생활 속 자료구조와 알고리즘

SECTION 01 이진 트리의 기본

SECTION 02 이진 트리의 간단 구현

SECTION 03 이진 탐색 트리의 일반 구현

SECTION 04 이진 탐색 트리의 응용

연습문제

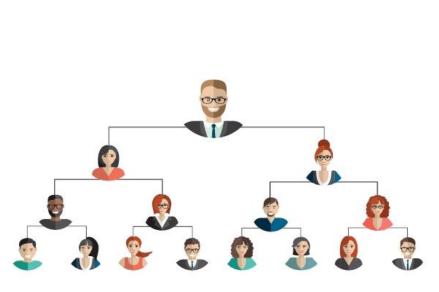
응용예제

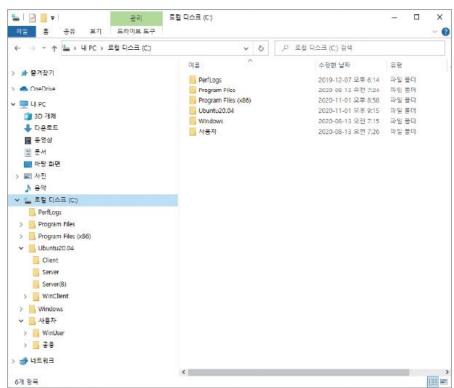


#### Section 00 생활 속 자료구조와 알고리즘

#### ■ 트리 구조란?

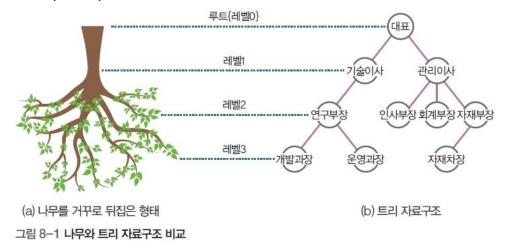
 회사 사장을 필두로 그 아래 직책들이 구성되어 있는 조직표 또는 컴퓨터의 상위 폴더 안에 하위 폴더들이 계속 이어져 있는 구조와 같은 구성





#### • 이진 트리의 개념

■ 트리(Tree) 자료구조는 나무를 거꾸로 뒤집어 놓은 형태



• 트리 자료구조 용어

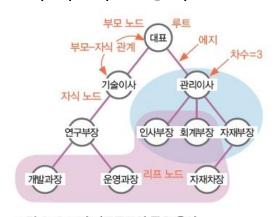
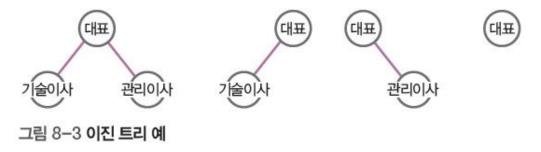
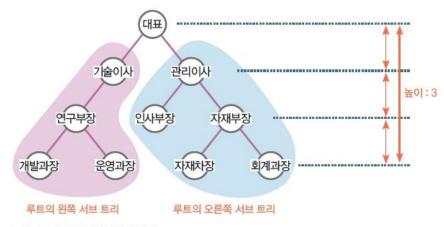


그림 8-2 트리 자료구조의 주요 용어

- 이진 트리 예
  - 모든 노드의 자식이 최대 2개인 트리(자식이 2개 이하로 구성)



• 전형적인 이진 트리



- 이진 트리의 종류
  - 포화 이진 트리, 완전 이진 트리, 편향 이진 트리
    - 포화 이진 트리(full binary tree)

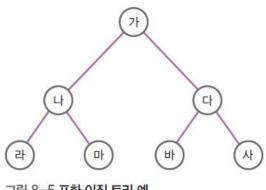


그림 8-5 포화 이진 트리 예

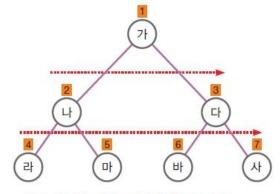


그림 8-6 포화 이진 트리의 번호 부여 순서

■ 완전 이진 트리(complete binary tree)

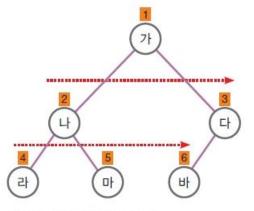
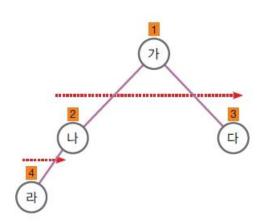
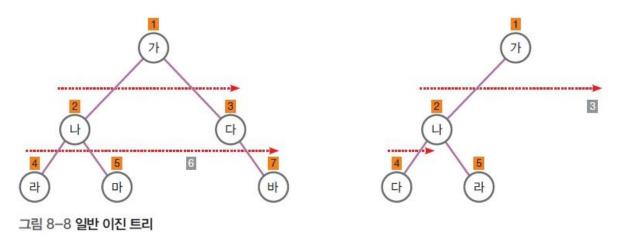


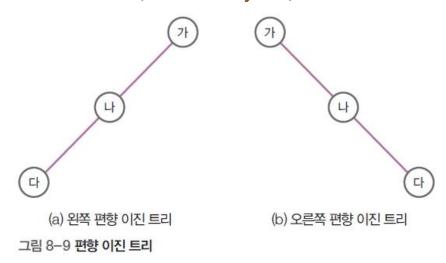
그림 8-7 완전 이진 트리 예



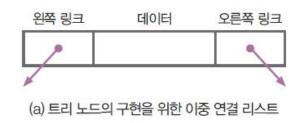
■ 일반 이진 트리



■ 편향 이진 트리(skewed binary tree)



#### ■ 이진 트리의 노드 구조



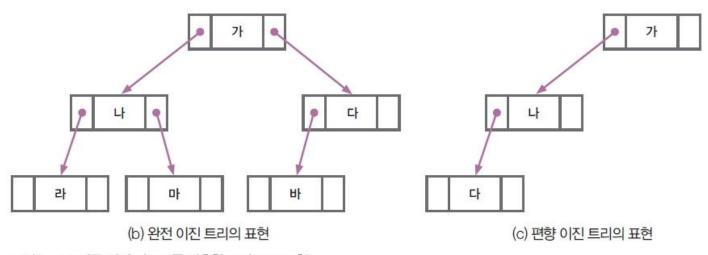
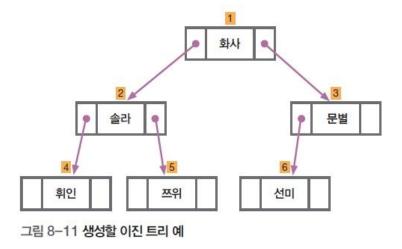


그림 8-10 이중 연결 리스트를 이용한 트리 노드 표현

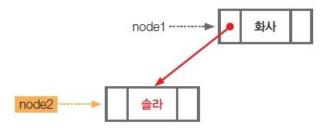
- 이진 트리의 생성
  - 높이가 2고 데이터가 6개인 완전 이진 트리 생성 예



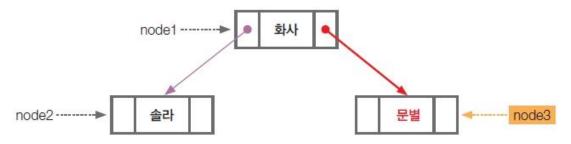
1 루트 노드(화사)를 생성한다.



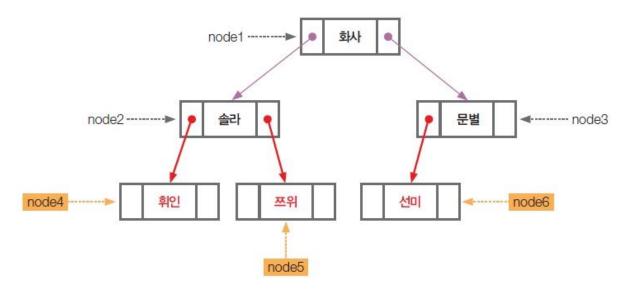
2 두 번째 노드(솔라)를 생성하고 루트 노드의 왼쪽 노드로 지정한다.



③ 세 번째 노드(문별)를 생성하고 루트 노드의 오른쪽 노드로 지정한다.



4 네 번째부터 여섯 번째까지 노드를 생성하고 부모 노드와 연결한다.



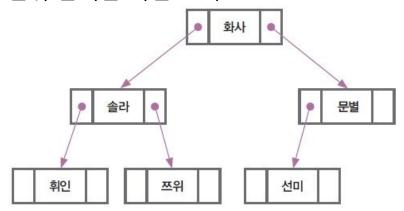
Code08-01.py 높이가 2인 완전 이진 트리의 생성

```
class TreeNode(): # 이진 트리 노드 생성
       def __init__ (self):
           self.left = None
          self.data = None
           self.right = None
6
   node1 = TreeNode()
   node1.data = '화사'
9
10 node2 = TreeNode()
11 node2.data = '솔라' 2
12 node1.left = node2
13
14 node3 = TreeNode()
15 node3.data = '문별' | 3
16 node1.right = node3
17
```

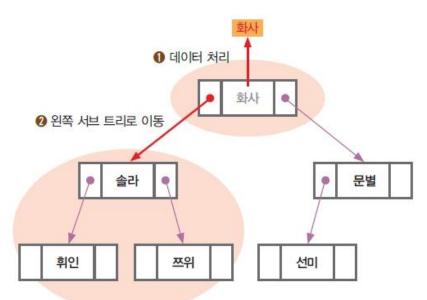
```
18 node4 = TreeNode()
19 node4.data = '휘인'
node2.left = node4
21
77 node5 = TreeNode()
23 node5.data = '쯔위' 4
24 node2.right = node5
25
26 node6 = TreeNode()
77 node6.data = '선미'
28 node3.left = node6
29
 30 print(node1.data, end = ' ')
31 print()
32 print(node1.left.data, node1.right.data, end = ' ')
33 print()
 34 print(node1.left.left.data, node1.left.right.data, node1.right.left.data, end = ' ')
실행 결과
화사
솔라 문별
휘인 쪼위 선미
```

- 이진 트리의 순회
  - 순회 종류
    - 이진 트리의 노드 전체를 한 번씩 방문하는 것을 순회(traversal)라고 함
    - 노드 데이터를 처리하는 순서에 따라 전위 순회, 중위 순회, 후위 순회
    - 전위 순회(preorder traversal)
      - ① 현재 노드 데이터 처리
      - 2 왼쪽 서브 트리로 이동
      - ③ 오른쪽 서브 트리로 이동
    - 중위 순회(inorder traversal)
      - ① 왼쪽 서브 트리로 이동
      - ② 현재 노드 데이터 처리
      - ③ 오른쪽 서브 트리로 이동
    - 후위 순회(postorder traversal)
      - ① 왼쪽 서브 트리로 이동
      - 2 오른쪽 서브 트리로 이동
      - ③ 현재 노드 데이터 처리

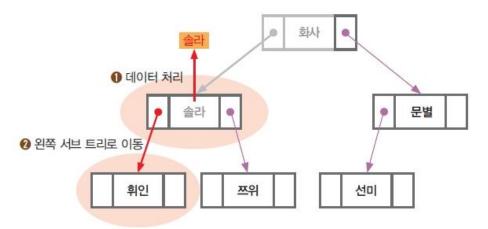
- 전위 순회 작동
- ₫ 전위 순회할 이진 트리



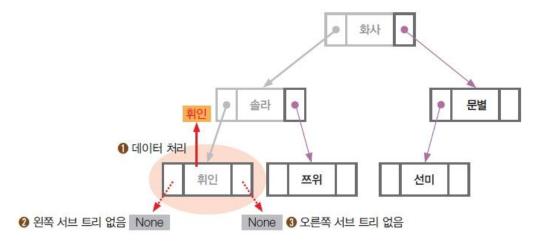
1 루트 노드(화사)의 데이터를 처리하고 왼쪽 서브 트리로 이동한다.



2 이동한 왼쪽 서브 트리의 솔라 데이터를 처리하고 다시 왼쪽 서브 트리로 이동한다.



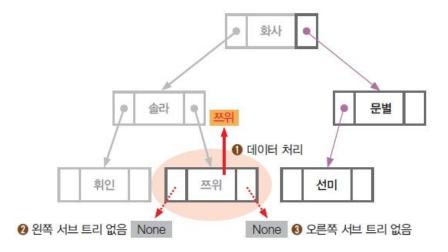
③ 이동한 왼쪽 서브 트리의 휘인 데이터를 먼저 처리하고, 다시 왼쪽 서브 트리를 처리하려고 하나 왼쪽 서브 트리가 없어 오른쪽 서브 트리를 처리하려고 한다. 그런데 오른쪽 서브 트리도 없으므로 휘인 노드는 처리가 완료되었다.



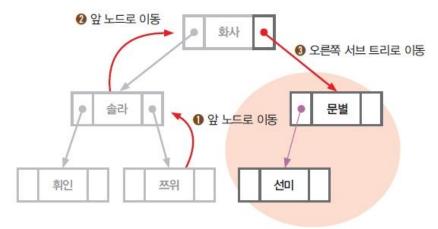
4 현재 노드(휘인 노드)는 더 이상 처리할 것이 없으므로 앞 노드로 올라가서 처리하지 않았던 오른쪽 서브 트리로 내려간다.



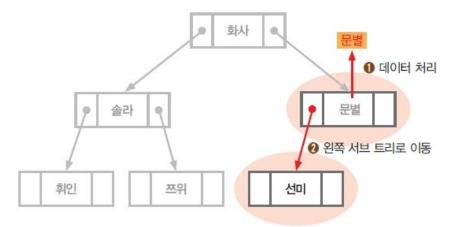
⑤ 이동한 오른쪽 서브 트리의 쯔위 데이터를 먼저 처리하고, 왼쪽 서브 트리를 처리하려고 하나 왼쪽 서브 트리가 없어 오른쪽 서브 트리를 처리하려고 한다. 그런데 오른쪽 서브 트리도 없으므로 쯔위 노드는 처리가 완료되었다.



⑥ 현재 노드(쯔위 노드)는 더 이상 처리할 것이 없으므로 앞 노드(솔라 노드)로 올라간다. 앞 노드도 처리가 완료되었으므로 다시 앞 노드(화사 노드)로 올라가 오른쪽 서브 트리로 이동한다.



이동한 오른쪽 서브 트리의 문별 데이터를 먼저 처리하고 다시 왼쪽 서브 트리로 이동한다.

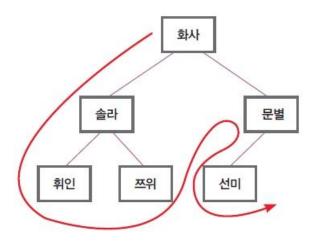


⑧ 이동한 왼쪽 서브 트리의 선미 데이터를 먼저 처리하고, 다시 왼쪽 서브 트리를 처리하려고 하나 왼쪽 서브 트리가 없어 오른쪽 서브 트리를 처리하려고 한다. 그런데 오른쪽 서브 트리도 없으므로 선미 노드는 처리가 완료되었다. 그리고 트리의 모든 노드 순회가 완료되었다.

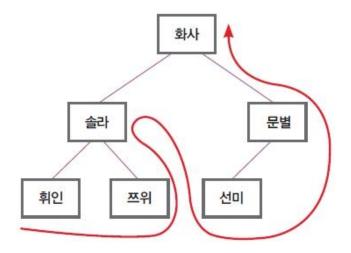


1~ ⑧에서 출력된 데이터를 확인하면 화사, 솔라, 휘인, 쯔위, 문별, 선미 순이다.
 즉, 전위 순회인 현재 데이터 → 왼쪽 서브 트리 → 오른쪽 서브 트리 순서로 출력된 것을 확인할 수 있다.

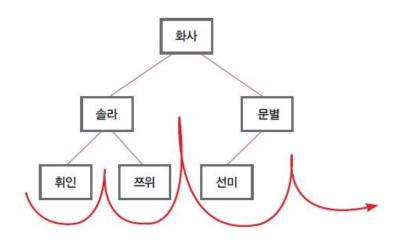
- 좀 더 간단한 트리 순회
  - 전위 순회 : 루트 → 왼쪽 → 오른쪽



■ 후위 순회 : 왼쪽 → 오른쪽 → 루트



■ 중위 순회 : 왼쪽 → 루트 → 오른쪽



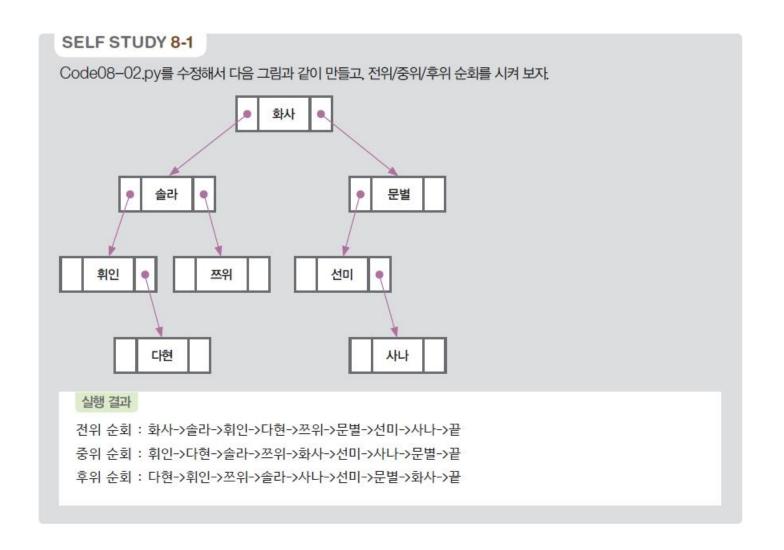
#### • 이진 트리 순회 구현

Code08-02.py 이진 트리의 순회(재귀 함수 사용)

```
··· # 생략(Code08-01.py의 1~28행과 동일)
29
30 def preorder(node):
       if node == None :
31
32
            return
33
       print(node.data, end = '->')
       preorder(node.left)
34
       preorder(node.right)
35
36
37 def inorder(node):
       if node == None :
38
39
            return
       inorder(node.left)
40
       print(node.data, end = '->')
41
       inorder(node.right)
42
43
44 def postorder(node):
45
       if node == None :
46
            return
       postorder(node.left)
47
       postorder(node.right)
48
       print(node.data, end = '->')
49
```

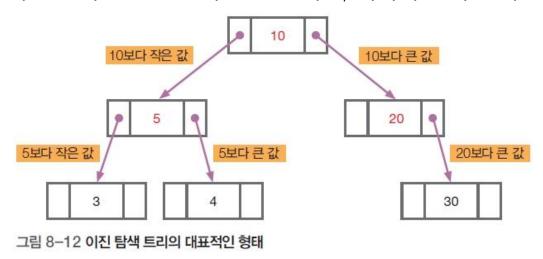
```
50
51 print('전위 순회: ', end = ' ')
52 preorder(node1)
53 print('끝')
54
55 print('중위 순회: ', end = ' ')
56 inorder(node1)
57 print('끝')
58
59 print('후위 순회: ', end = ' ')
60 postorder(node1)
61 print('끝')
실행 결과
전위 순회: 화사->솔라->휘인->쯔위->문별->선미->끝
```

전위 순회: 화사->솔라->휘인->쯔위->문별->선미->끝 중위 순회: 휘인->솔라->쯔위->화사->선미->문별->끝 후위 순회: 휘인->쯔위->솔라->선미->문별->화사->끝



#### • 이진 탐색 트리의 특징

• 이진 트리 중 활용도가 높은 트리로, 데이터 크기를 기준으로 일정 형태로 구성함



이진 탐색 트리 특징

- 왼쪽 서브 트리는 루트 노드보다 모두 작은 값을 가진다.
- ② 오른쪽 서브 트리는 루트 노드보다 모두 큰 값을 가진다.
- 3 각 서브 트리도 1, 2 특징을 갖는다.
- ❹ 모든 노드 값은 중복되지 않는다. 즉, 중복된 값은 이진 탐색 트리에 저장할 수 없다.

#### • 이진 탐색 트리의 생성

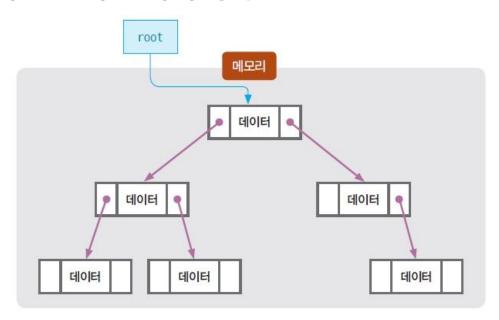


그림 8-13 생성할 이진 탐색 트리

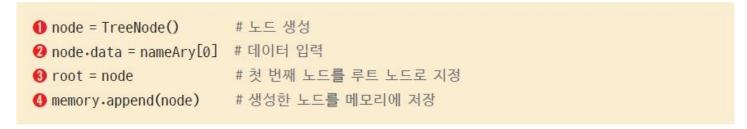
■ 메모리를 준비하고 root는 None으로 초기화

```
memory = []
root = None
```

■ 배열에 있는 데이터를 차례대로 이진 탐색 트리에 삽입

```
nameAry = ['블랙핑크', '레드벨벳', '에이핑크', '걸스데이', '트와이스', '마마무']
```

■ 첫 번째 데이터 삽입



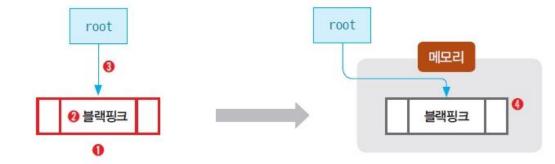


그림 8-14 첫 번째 데이터 삽입

■ 두 번째 이후 데이터 삽입

```
name = '레드벨벳' # 두 번째 데이터
node = TreeNode() # 새 노드 생성
node.data = name # 새 노드에 데이터 입력

current = root # 현재 작업 노드를 루트 노드로 지정
if name < current.data : # 입력할 값을 현재 작업 노드의 값과 비교
current.left = node # 작으면 새 노드를 왼쪽 링크로 연결
else :
current.right = node # 크면 새 노드를 오른쪽 링크로 연결
memory.append(node) # 새 노드를 메모리에 저장
```

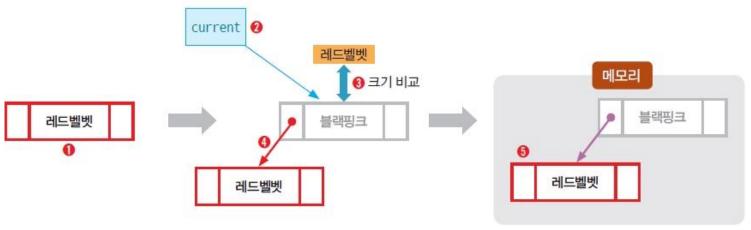


그림 8-15 두 번째 데이터 삽입

- 이진 탐색 트리에서 데이터를 삽입하는 일반적인 형태
  - 레벨 2의 초기 상태인 이진 탐색 트리에 6 데이터를 삽입하는 과정

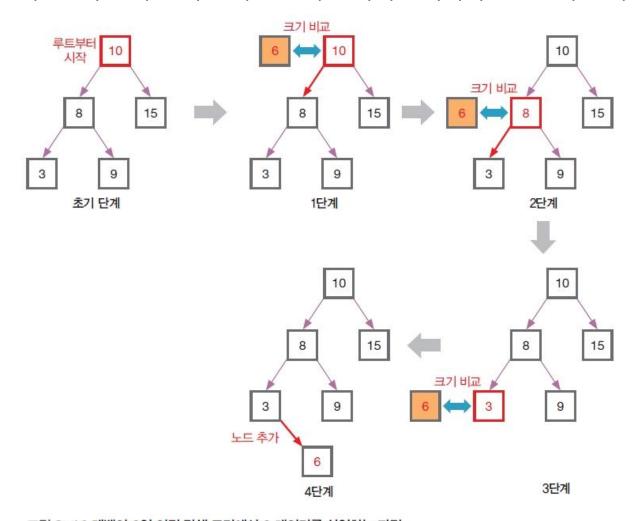


그림 8-16 레벨이 2인 이진 탐색 트리에서 6 데이터를 삽입하는 과정

■ [그림 8-16]과 같이 반복적으로 자리를 찾아가는 과정을 코드 형태로 구현

```
# 위치를 찾을 새 데이터
 name = 6
                                # 새 노드 생성
 node = TreeNode()
 node.data = name
① current = root
                             # 루트부터 시작
@while True:
                               # 무한 반복
   ③if name < current.data: #1단계
         if current.left == None: # 4단계
             current·left = node # 4단계
             break
       ⑤current = current.left # 2~3단계
     else:
         if current.right == None : # 4단계
             current.right = node # 4단계
       6
             break
         current = current.right
```

■ 이진 탐색 트리에서 데이터를 삽입하는 과정 통합의 코드

Code08-03.py 이진 탐색 트리의 삽입 작동

```
1 ## 함수 선언 부분 ##
class TreeNode():
      def __init__ (self):
          self.left = None
      self.data = None
5
      self.right = None
8 ## 전역 변수 선언 부분 ##
9 memory = []
10 root = None
11 nameAry = ['블랙핑크', '레드벨벳', '마마무', '에이핑크', '걸스데이', '트와이스']
12
13 ## 메인 코드 부분 ##
14 node = TreeNode()
15 node.data = nameAry[0]
16 root = node
17 memory.append(node)
18
19 for name in nameAry[1:]:
20
      node = TreeNode()
21
       node.data = name
22
23
```

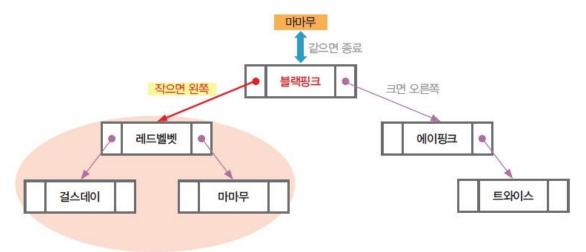
```
current = root
24
       while True:
25
           if name < current.data:
26
                if current.left == None :
27
28
                    current.left = node
                    break
29
                current = current.left
30
           else:
31
                if current right == None :
32
                    current.right = node
33
                    break
34
                current = current.right
35
36
       memory.append(node)
37
38
39 print("이진 탐색 트리 구성 완료!")
```

#### 실행 결과

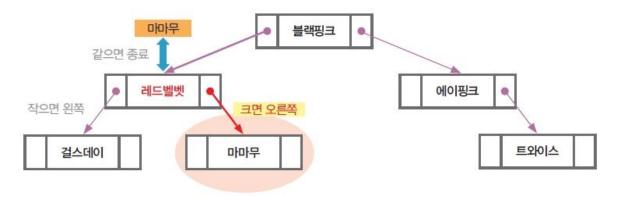
이진 탐색 트리 구성 완료!

이진 탐색 트리에서 데이터 검색

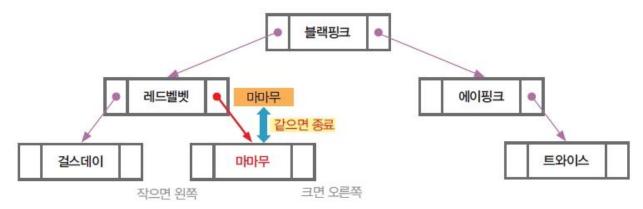
- 완성된 이진 탐색 트리에서 마마무를 찾는 예
- 1 찾고자 하는 마마무를 루트 노드의 데이터와 비교한다. 마마무가 루트 노드의 데이터보다 작아 왼쪽으로 이동한다.



2 왼쪽 서브 트리에서도 동일하게 처리한다. 찾고자 하는 마마무가 왼쪽 서브 트리의 루트 노드보다 커 오른쪽으로 이동한다.



3 오른쪽 서브 트리에서도 동일하게 처리한다. 그런데 여기에서는 마마무를 찾았으므로 종료한다.



#### Code08-04.py 이진 탐색 트리의 검색 작동

```
1 ## 함수 선언 부분 ##
··· # 생략(Code08-03.py의 2~37행과 동일)
38
39 findName = '마마무'
40
41 current = root
42 while True:
      if findName == current.data:
43
           print(findName, '을(를) 찿음.')
44
           break
45
      elif findName < current.data:
46
           if current.left == None :
47
               print(findName, '이(가) 트리에 없음')
48
               break
49
           current = current.left
50
51
       else:
52
           if current.right == None :
               print(findName, '이(가) 트리에 없음')
53
54
               break
          current = current.right
55
```

실행 결과

마마무 을(를) 찾음.

#### SELF STUDY 8-2

Code08-04.py를 수정해서 nameAry에 잇지와 여자친구를 추가하자. 그리고 검색할 이름을 input() 함수로 입력받은 후 검색하도록 하자.

#### 실행 결과

찾을 그룹이름-->잇지

잇지 을(를) 찾았음.

찿을 그룹이름-->소녀시대

소녀시대 이(가) 트리에 없음

#### 이진 탐색 트리에서 데이터 삭제

■ 리프 노드(맨 아래쪽 노드)를 삭제하는 경우

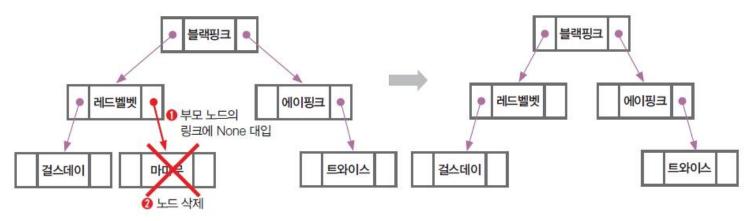


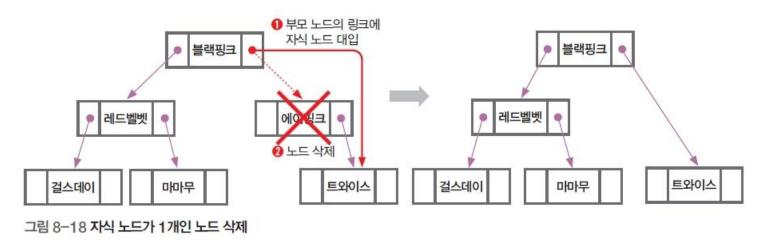
그림 8-17 리프 노드 삭제

■ 현재 노드가 부모 노드의 왼쪽 링크인지, 오른쪽 링크인지 구분하고자 코드 형태로 구현

```
if parent.left == current : # 부모 노드 왼쪽 링크와 삭제할 노드가 같으면
parent.left = None # 부모 노드의 왼쪽에 None 대입
else : # 부모 노드 오른쪽 링크와 삭제할 노드가 같으면
parent.right = None # 부모 노드의 오른쪽에 None 대입

del(current) # 노드 삭제
```

• 자식 노드가 하나인 노드를 삭제하는 경우



■ 왼쪽 자식 노드가 있는 경우

```
if parent.left == current: # 부모 노드 왼쪽 링크와 삭제할 노드가 같으면
parent.left = current.left # 부모 노드의 왼쪽 링크에 왼쪽 자식 노드 대입
else: # 부모 노드 오른쪽 링크와 삭제할 노드가 같으면
parent.right = current.left # 부모 노드의 오른쪽 링크에 왼쪽 자식 노드 대입
del(current)
```

■ 오른쪽 자식 노드가 있는 경우

```
if parent.left == current: # 부모 노드 왼쪽 링크와 삭제할 노드가 같으면
parent.left = current.right # 부모 노드의 왼쪽 링크에 오른쪽 자식 노드 대입
else: # 부모 노드 오른쪽 링크와 삭제할 노드가 같으면
parent.right = current.right # 부모 노드의 오른쪽 링크에 오른쪽 자식 노드 대입
del(current)
```

- 자식 노드가 둘 있는 노드를 삭제하는 경우 : 재귀를 사용해야 편리
- 이진 탐색 트리에서 데이터 삭제 완성(코드로 구현)

Code08-05.py 이진 탐색 트리의 삭제 작동

```
1 ## 함수 선언 부분 ##
*** # 생략(Code08-03.py의 2~37행과 동일)
38
39 deleteName = '마마무'
40
41 current = root
42 parent = None
43 while True :
44  if deleteName == current.data :
45
```

```
46
           if current.left == None and current.right == None :
47
                if parent.left == current :
                    parent.left = None
48
                else:
49
                    parent.right = None
50
                del(current)
51
52
53
           elif current.left != None and current.right == None :
54
                if parent.left == current :
55
                    parent.left = current.left
56
                else:
                    parent.right = current.left
57
                del(current)
58
59
           elif current.left == None and current.right != None :
60
                if parent.left == current:
61
62
                    parent.left = current.right
63
                else:
                     parent.right = current.right
64
                del(current)
65
66
            print(deleteName, '이(가) 삭제됨.')
67
68
            break
       elif deleteName < current.data:
69
70
            if current.left == None :
                print(deleteName, '이(가) 트리에 없음')
71
```

```
break
72
73
           parent = current
           current = current.left
74
75
       else:
           if current.right == None :
76
                print(deleteName, '이(가) 트리에 없음')
77
78
                break
79
           parent = current
80
           current = current · right
```

#### 실행 결과

마마무 이(가) 삭제됨.

- 이진 탐색 트리는 데이터를 보관하고 검색할 때 효율적
  - 도서관에 새로 입고된 책 정보를 이진 탐색 트리에 보관해서 검색하는 예

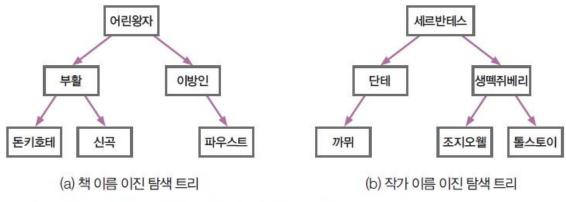


그림 8-19 책 이름 및 작가 이름으로 생성한 이진 탐색 트리

rootBook, rootAuth = None, None

■ 책 이름 트리와 작가 이름 트리를 따로 구현

Code08-06.py 도서관 책 목록의 보관과 검색

```
import random
# 함수 선언 부분 ##
  class TreeNode():
      def __init__ (self):
          self.left = None
5
         self.data = None
6
          self.right = None
8
  ## 전역 변수 선언 부분 ##
10 memory = []
11 rootBook, rootAuth = None, None
12 bookAry = [['어린왕자', '생떽쥐베리'], ['이방인', '까뮈'], ['부활', '톨스토이'],
           ['신곡', '단테'], ['돈키호테', '세르반테스'], ['동물농장', '조지오웰'],
13
            ['데미안', '헤르만헤세'], ['파우스트', '괴테'], ['대지', '펄벅']]
14
15 random.shuffle(bookAry)
16
```

```
17 ## 메인 코드 부분 ##
18
19 ### 책 이름 트리 ###
70 node = TreeNode()
21 node·data = bookAry[0][0]
72 rootBook = node
23 memory.append(node)
24
25 for book in bookAry[1:]:
       name = book[0]
26
       node = TreeNode()
27
       node.data = name
28
29
       current = rootBook
30
       while True:
31
           if name < current.data:
32
                if current.left == None :
33
                     current.left = node
34
                    break
35
                current = current.left
36
           else:
37
                if current right == None :
38
                     current.right = node
39
                    break
40
                current = current.right
41
42
       memory.append(node)
43
44
```

```
45 print("책 이름 트리 구성 완료!")
46
47 ### 작가 이름 트리 ###
48 node = TreeNode()
49 node.data = bookAry[0][1]
50 rootAuth = node
51 memory.append(node)
52
53 for book in bookAry[1:]:
       name = book[1]
54
       node = TreeNode()
55
56
       node.data = name
57
       current = rootAuth
58
       while True:
59
           if name < current.data:
60
61
                if current.left == None :
                    current.left = node
62
                    break
63
                current = current.left
64
65
           else:
                if current.right == None :
                    current.right = node
67
                    break
68
                current = current.right
69
70
       memory.append(node)
71
72
73 print("작가 이름 트리 구성 완료!")
```

```
75 ## 책 이름 및 작가 이름 검색 ##
76 book0rAuth = int(input('책검색(1), 작가검색(2)-->'))
77 findName = input('검색할 책 또는 작가-->')
78
79 if book0rAuth == 1:
       root = rootBook
81 else:
       root = rootAuth
83
84 current = root
85 while True:
       if findName == current.data:
           print(findName, '을(를) 찾음.')
87
           findYN = True
88
           break
89
       elif findName < current.data :
90
           if current.left == None :
91
               print(findName, '이(가) 목록에 없음')
92
               break
93
           current = current.left
94
       else:
95
           if current right == None :
96
               print(findName, '이(가) 목록에 없음')
97
               break
98
           current = current.right
99
```

#### 실행 결과

책 이름 트리 구성 완료! 작가 이름 트리 구성 완료! 책검색(1), 작가검색(2)-->1 검색할 책 또는 작가-->대지 대지 을(를) 찾음.

#### 응용예제 01 편의점에서 판매된 물건 목록 출력하기

난0区★★☆☆☆

#### 예제 설명

편의점에서는 매일 다양한 물품을 판매한다. 하루에 판매하는 물건은 당연히 중복해서 여러 개 판매한다. 마감 시간에 오늘 판매된 물건 종류를 살펴볼 때는 중복된 것은 하나만 남기도록 한다. 이진 탐색 트리를 활용해서 중복된 물품은 하나만 남기자.



실행 결과



#### 응용예제 02 폴더 및 하위 폴더에 중복된 파일 이름 찾기

난0E★★★☆☆

#### 예제 설명

특정 폴더를 지정해서 해당 폴더 및 그 하위 폴더에 모든 파일을 조회한다. 그리고 이름이 동일한 파일이 있으면 그 이름을 출력한다. 예로 C:/Program Files/Common Files/ 폴더 및 그 하위 폴더 아래에는 이름이 동일한 파일이 몇 개 있다. 단 여러 번 중복되더라도 한 번만 출력하자.

#### 실행 결과

