**飞机大战程序一般常见的测试用例**

**灰色列是要记录的真实结果**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **测试目的** | **测试方向** | **依次输入操作**  连续四次输入，无值为无操作 | | | | | **预期结果** | **返回结果** | **备注** |
| 1 | 测试UI界面功能 | 开始游戏的进入 | 点击开始界面 | 点击开始界面 | | 点击开始界面 | 点击开始界面 | 可以进入游戏 | 可以进入游戏 | 正确 |
| 2 | 排行榜的进入 | 点击排行榜 | 点击排行榜 | | 点击排行榜 | 点击排行榜 | 可以进入排行榜 | 点击排行榜 | 正确 |
| 3 | 排行榜排行 | 只能排行一个 |  | |  |  | 异常报错 | 异常报错，要求卸载 | 报错，异常退出，要求卸载 |
| 4 | 关于界面 | 关于界面点击 | 关于界面点击 | | 关于界面点击 | 关于界面点击 | 可以进入 | 可以进入，可以查看开发人员名单 | 正常 |
| ５ | 进入游戏输入昵称 | 填写昵称 | 填写昵称 | | 填写昵称 | 填写昵称 | 能正常报错昵称 | 能正常保存昵称 | 正常 |
| 6 | 测试游戏运行功能 | 飞机的运行 | 拖动飞机 | 拖动飞机 | | 拖动飞机 | 拖动飞机 | 没有卡顿，能正常运行 | 没有卡顿，能正常运行 | 正常 |
| 7 | 敌机运行 | 游戏没有出现敌机 | 游戏没有出现敌机 | | 游戏没有出现敌机 | 游戏没有出现敌机 | 游戏没有出现敌机 | 游戏没有出现敌机 | 找不到敌机 |
| 8 | 飞机会不会死亡 | 把飞机拖动到手机屏幕顶部 | 把飞机拖动到手机屏幕顶部 | | 把飞机拖动到手机屏幕顶部 | 把飞机拖动到手机屏幕顶部 | 飞机不会掉血 | 飞机不会掉血 | 不正常 |
| 9 | 测试血量功能 | 会不会掉血 | 被击中 | | 被击中 | 被击中 | 被击中 | 会掉血 | 会掉血 | 运行正常 |
| 11 | 测试退出游戏 | 可不可以退出游戏 | 点击退出游戏 | | 点击退出游戏 | 点击退出游戏 | 点击退出游戏 | 可以退出游戏 | 点击退出游戏 | 运行正常 |
| 12 | 测试app | 可不可以进入 | 点击app | | 点击app | 点击app | 点击app | 可以进入游戏 | 可以进入游戏 | 正常 |
| 13 | 测试敌机子弹功能 | 能不能发出子弹 | 子弹自动出现，还会随机移动方向 | | 子弹自动出现，还会随机移动方向 | 子弹自动出现，还会随机移动方向 | 子弹自动出现，还会随机移动方向 | 可以正常发射子弹 | 可以正常发射子弹 | 正常 |