# redux

```
redux
课堂目标
知识要点
资源
你可能不需要redux
redux
安装redux
redux上手
```

检查点

## 课堂目标

- 1. 理解我们什么时候才会需要redux
- 2. 掌握redux基本使用

## 知识要点

2. redux如何使用

## 资源

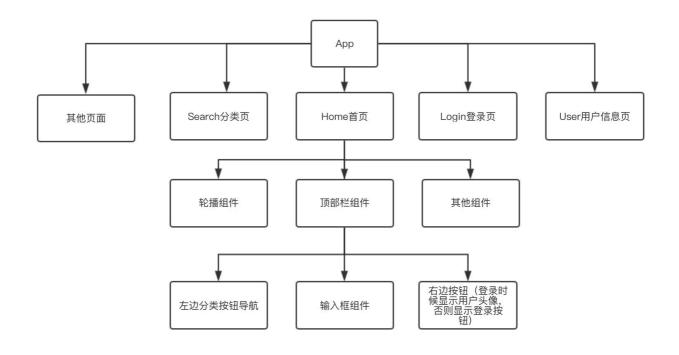
1. redux

#### 你可能不需要redux

Redux 是负责组织 state 的工具,但你也要考虑它是否适合你的情况。不要因为有人告诉你要用 Redux 就去用,花点时间好好想想使用了 Redux 会带来的好处或坏处。

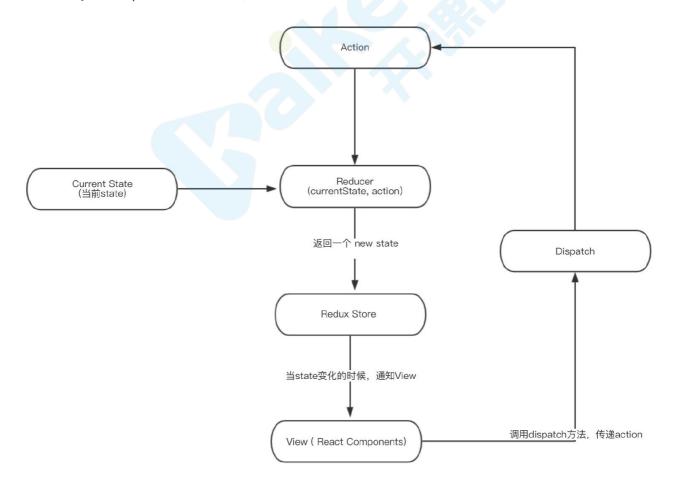
在下面的场景中,引入 Redux 是比较明智的:

- 你有着相当大量的、随时间变化的数据;
- 你的 state 需要有一个单一可靠数据来源;
- 你觉得把所有 state 放在最顶层组件中已经无法满足需要了。
- 某个组件的状态需要共享。



## redux

redux 是 JavaScript应用的状态容器,提供可预测化的状态管理。它保证程序行为一致性且易于测试。



### 安装redux

#### redux上手

用一个累加器举例

- 1. 需要一个store来存储数据
- 2. store里的<u>reducer</u>初始化state并定义state修改规则
- 3. 通过dispatch一个action来提交对数据的修改
- 4. action提交到reducer函数里,根据传入的action的type,返回新的state

创建store, src/store/ReduxStore.js

```
import {createStore} from 'redux'

const counterReducer = (state = 0, action) => {
    switch (action.type) {
      case 'ADD':
        return state + 1
      case 'MINUS':
        return state - 1
      default:
        return state
    }
}

const store = createStore(counterReducer)
```

#### 创建ReduxPage

```
import React, { Component } from "react";
import store from "../store/ReduxStore";

export default class ReduxPage extends Component {
  componentDidMount() {
    store.subscribe(() => {
      console.log("subscribe");
      this.forceUpdate();
      //this.setState({});
    });
}

add = () => {
    store.dispatch({ type: "ADD" });
};
minus = () => {
    TARRE - LAAB TO TOTALE
```

如果点击按钮不能更新,因为没有订阅(subscribe)状态变更

还可以在src/index.js的render里订阅状态变更

#### 检查点

- 1. createStore 创建store
- 2. reducer 初始化、修改状态函数
- 3. getState 获取状态值
- 4. dispatch 提交更新
- 5. subscribe 变更订阅