

# Vue预习课

## Vue预习课

核心知识07——vue必会API盘点

数据相关API

Vue.set

Vue.delete

事件相关API

vm.\$on

vm.\$emit

典型应用：事件总线

vm.\$once

vm.\$off

组件或元素引用

ref和vm.\$refs

## 核心知识07——vue必会API盘点

### 数据相关API

#### Vue.set

向响应式对象中添加一个属性，并确保这个新属性同样是响应式的，且触发视图更新。

使用方法：Vue.set(target, propertyName/index, value)

范例：批量设置商品价格

```
<template>
  <!--添加批量价格更新-->
  <p>
    <input v-model.number="price">
    <button @click="batchUpdate">批量更新价格</button>
  </p>

  <div class="course-list" v-else>
    <div v-for="c in courses" :key="c.name">
      <!--添加批量价格更新-->
      {{ c.name }} - ¥{{c.price}}
    </div>
  </div>
</template>
<script>
function getCourses() {
  return new Promise(resolve => {
    setTimeout(() => {
      // 修改返回数据结构为对象
      resolve([
        { name: 'web全栈' },
        { name: 'web高级' }
      ], 2000);
    })
  })
}
```

```
const app = new Vue({
  data() {
    return {
      price: 0 // 增加价格数据
    }
  },
  methods: {
    // 添加批量价格更新方法
    batchUpdate() {
      this.courses.forEach(c => {
        // c.price = this.price; // no ok
        vue.set(c, 'price', this.price); // ok
      })
    }
  },
})
</script>
```

## Vue.delete

删除对象的属性。如果对象是响应式的，确保删除能触发更新视图。

使用方法： `Vue.delete(target, propertyName/index)`

## 事件相关API

### vm.\$on

监听当前实例上的自定义事件。事件可以由 `vm.$emit` 触发。回调函数会接收所有传入事件触发函数的额外参数。

```
vm.$on('test', function (msg) {
  console.log(msg)
})
```

### vm.\$emit

触发当前实例上的事件。附加参数都会传给监听器回调。

```
vm.$emit('test', 'hi')
```

## 典型应用：事件总线

通过在Vue原型上添加一个Vue实例作为事件总线，实现组件间相互通信，而且不受组件间关系的影响

```
Vue.prototype.$bus = new Vue();
```

这样做可以在任意组件中使用 `this.$bus` 访问到该Vue实例

web全栈架构师

范例：批量清除多个消息窗口

```
/*重构样式：提取出.success，并添加.warning*/
.message-box {
  padding: 10px 20px;
}
.success {
  background: #4fc08d;
  border: 1px solid #42b983;
}
.warning {
  background: #f66;
  border: 1px solid #d63200;
}
```

```
<!--给之前新增成功消息添加.success-->
<message :show.sync="show" class="success">...</message>
<!--新增警告提示窗-->
<message :show.sync="showwarn" class="warning">
  <template v-slot:title>
    <strong>警告</strong>
  </template>
  <template v-slot:default>
    请输入课程名称!
  </template>
</message>
```

```
const app = new Vue({
  data() {
    return {
      // 控制警告信息显示状态
      showwarn: false,
    },
  },
  methods: {
    addCourse() {
      // 增加输入校验
      if (this.course) {
        // ...
      } else {
        // 提示警告信息
        this.showwarn = true
      }
    },
  },
})
```

下面实现功能：

```
// 弹窗组件
Vue.component('message', {
  // ...
  // 监听关闭事件
  mounted () {
    this.$bus.$on('message-close', () => {
      this.$emit('update:show', false)
    });
  },
})
```

```
<!-- 派发关闭事件 -->
<div class="toolbar">
  <button @click="$bus.$emit('message-close')">清空提示框</button>
</div>
```

## vm.\$once

监听一个自定义事件，但是只触发一次。一旦触发之后，监听器就会被移除。

```
vm.$on('test', function (msg) {
  console.log(msg)
})
```

## vm.\$off

移除自定义事件监听器。

- 如果没有提供参数，则移除所有的事件监听器；
- 如果只提供了事件，则移除该事件所有的监听器；
- 如果同时提供了事件与回调，则只移除这个回调的监听器。

```
vm.$off() // 移除所有的事件监听器
vm.$off('test') // 移除该事件所有的监听器
vm.$off('test', callback) // 只移除这个回调的监听器
```

## 组件或元素引用

### ref和vm.\$refs

`ref` 被用来给元素或子组件注册引用信息。引用信息将会注册在父组件的 `$refs` 对象上。如果在普通的 DOM 元素上使用，引用指向的就是 DOM 元素；如果用在子组件上，引用就指向组件。

范例：设置输入框焦点

```

<input type="text" ... ref="inp">

mounted(){
  // mounted之后才能访问到inp
  this.$refs.inp.focus()
}

```

范例：改造message组件用打开、关闭方法控制显示

```

<!--自定义组件引用-->
<message ref="msg">新增课程成功! </message>

<script>
Vue.component('message', {
  // 组件显示状态
  data() {
    return {
      show: false
    }
  },
  template: `
    <div class="message-box" v-if="show">
      <slot></slot>
      <!--toggle内部修改显示状态-->
      <span class="message-box-close" @click="toggle">X</span>
    </div>
  `,
  // 增加toggle方法维护toggle状态
  methods: {
    toggle() {
      this.show = !this.show;
    }
  },
  // 修改message-close回调为toggle
  mounted () {
    this.$bus.$on('message-close', this.toggle);
  },
})
const app = new Vue({
  methods: {
    addCourse() {
      // 使用$refs.msg访问自定义组件
      this.$refs.msg.toggle()
    }
  }
})
</script>

```

注意：

- ref 是作为渲染结果被创建的，在初始渲染时不能访问它们
- `$refs` 不是响应式的，不要试图用它在模板中做数据绑定
- 当 `v-for` 用于元素或组件时，引用信息将是包含 DOM 节点或组件实例的数组。

