Vue全家桶 & 原理

复习

组件化

作业

1. 尝试解决Input里面\$parent派发事件不够健壮的问题

element的minxins方法

Input组件中的使用

2. 组件实例创建的另一种解决方案

```
const Ctor = Vue.extend(Component)
const comp = new Ctor({propsData: props})
comp.$mount();
document.body.appendChild(comp.$el)
comp.remove = () => {
    // 移除dom
    document.body.removeChild(comp.$el)
    // 销毁组件
    comp.$destroy();
}
```

3. 使用插件进一步封装便于使用, create.js

```
import Notice from '@/components/Notice.vue'
//...
export default {
  install(Vue) {
    Vue.prototype.$notice = function (options) {
      return create(Notice, options)
    }
  }
}
```

补充

递归组件

递归组件是可以在它们自己模板中调用自身的组件。

例如,下面是Node.vue

```
<template>
 <div>
   <h3>{{data.name}}</h3>
   <!-- 有条件嵌套 -->
    <Node v-for="n in data.children" :key="n.name" :data="n">
   </Node>
 </div>
</template>
<script>
    export default {
        name: 'Node', // name对递归组件是必要的
       props: {
           data: {
               type: Object,
               require: true
           },
       },
</script>
```

递归组件的数据通常是一棵树, NodeTest.vue

```
<template>
 <div>
   <Node :data="folder"></Node>
  </div>
</template>
<script>
import Node from '@/components/recursion/Node.vue';
export default {
 components: {
   Node,
 },
 data() {
   return {
     // 树形结构的数据
      folder: {
        name: "vue-study",
        children: [
          { name: "src", children: [{ name: "main.js" }] },
          { name: "package.json" }
        ]
```

```
}
};
};
</script>
```

适当添加一些缩进

```
<h3 :style="{'text-indent': indent+'em'}">{{data.name}}</h3>
```

```
export default {
  props: {
    // 添加一个层级属性
    level: {
      type: Number,
      default: 0
    }
},
computed: {
    indent() {
      // 缩进两个字的宽度
      return this.level * 2
    }
},
```

实现Tree组件

Tree组件是典型的递归组件,其他的诸如菜单组件都属于这一类,也是相当常见的。

实现tree-node组件, recursion/TreeNode.vue

```
<script>
export default {
 name: "tree-node",
 props: {
   model: Object,
   level: {
     type: Number,
     default: 1
   }
  },
 data: function() {
   return {
     open: false
   };
  },
 computed: {
   isFolder: function() {
     return this.model.children && this.model.children.length;
    }
 },
 methods: {
   toggle: function() {
     if (this.isFolder) {
       this.open = !this.open;
     }
   },
  }
};
</script>
```

实现tree组件, recursion/Tree.vue

```
TreeNode,
},
}
</script>

<style scoped>
.kkb-tree {
  text-align: left;
}
</style></style>
```

使用, recursion/index.vue

```
<template>
 <Tree :data="treeData"></Tree>
</template>
<script>
import Tree from '@/components/recursion/Tree.vue';
export default {
 data() {
   return {
     treeData: [{
       title: "Web全栈架构师",
       children: [
         {
           title: "Java架构师"
         },
          {
           title: "JS高级",
           children: [
               title: "ES6"
             },
              title: "动效"
             }
           ]
         },
          {
           title: "Web全栈",
           children: [
             {
               title: "Vue训练营",
               expand: true,
               children: [
                   title: "组件化"
                 },
```

```
title: "源码"
               },
               title: "docker部署"
             ]
            },
             title: "React",
             children: [
               {
               title: "JSX"
              },
               {
              title: "虚拟DOM"
              }
            ]
            },
            title: "Node"
         ]
       }
     ]
   }]
  };
 },
 components: {
  Tree,
},
};
</script>
```

资源

- 1. <u>vue-router</u>
- 2. <u>vuex</u>
- 3. <u>vue-router源码</u>
- 4. <u>vuex源码</u>

知识点

vue-router

Vue Router 是 <u>Vue.js</u> 官方的路由管理器。它和 Vue.js 的核心深度集成,让构建单页面应用变得易如反掌。

安装: vue add router

核心步骤:

● 步骤一:使用vue-router插件,router.js

```
import Router from 'vue-router'
Vue.use(Router)
```

● 步骤二: 创建Router实例, router.js

```
export default new Router({...})
```

• 步骤三:在根组件上添加该实例, main.js

```
import router from './router'
new Vue({
  router,
}).$mount("#app");
```

● 步骤四:添加路由视图, App.vue

```
<router-view></router-view>
```

导航

```
<router-link to="/">Home</router-link>
<router-link to="/about">About</router-link>
```

vue-router源码实现

需求分析

- 作为一个插件存在: 实现VueRouter类和install方法
- 实现两个全局组件: router-view用于显示匹配组件内容, router-link用于跳转
- 监控url变化: 监听hashchange或popstate事件
- 响应最新url:创建一个响应式的属性current,当它改变时获取对应组件并显示

实现一个插件: 创建VueRouter类和install方法

```
let Vue; // 引用构造函数, VueRouter中要使用
// 保存选项
class VueRouter {
 constructor(options) {
   this. $ options = options;
 }
}
// 插件: 实现install方法, 注册$router
VueRouter.install = function(_Vue) {
 // 引用构造函数, VueRouter中要使用
 Vue = _Vue;
  // 任务1: 挂载$router
 Vue.mixin({
   beforeCreate() {
     // 只有根组件拥有router选项
     if (this.$options.router) {
       // vm.$router
       Vue.prototype.$router = this.$options.router;
     }
    }
  });
 // 任务2: 实现两个全局组件router-link和router-view
 Vue.component('router-link', Link)
 Vue.component('router-view', View)
};
export default VueRouter;
```

为什么要用混入方式写? 主要原因是use代码在前,Router实例创建在后,而install逻辑又需要用 到该实例

创建router-view和router-link

创建krouter-link.js

```
export default {
  props: {
    to: String,
    required: true
  },
  render(h) {
```

```
// return <a href={'#'+this.to}>{this.$slots.default}</a>;
return h('a', {
    attrs: {
        href: '#' + this.to
     }
}, [
        this.$slots.default
])
}
```

创建krouter-view.js

```
export default {
  render(h) {
    // 暂时先不渲染任何内容
    return h(null);
  }
}
```

监控url变化

定义响应式的current属性,监听hashchange事件

```
class VueRouter {
  constructor(options) {
    // current应该是响应式的
    Vue.util.defineReactive(this, 'current', '/')

    // 定义响应式的属性current
    const initial = window.location.hash.slice(1) || '/'
    Vue.util.defineReactive(this, 'current', initial)

    // 监听hashchange事件
    window.addEventListener('hashchange', this.onHashChange.bind(this))
    window.addEventListener('load', this.onHashChange.bind(this))
}

onHashChange() {
    this.current = window.location.hash.slice(1)
}
```

动态获取对应组件, krouter-view.js

```
export default {
    render(h) {
        // 动态获取对应组件
        let component = null;
        this.$router.$options.routes.forEach(route => {
            if (route.path === this.$router.current) {
                 component = route.component
            }
        });
        return h(component);
    }
}
```

提前处理路由表

提前处理路由表避免每次都循环

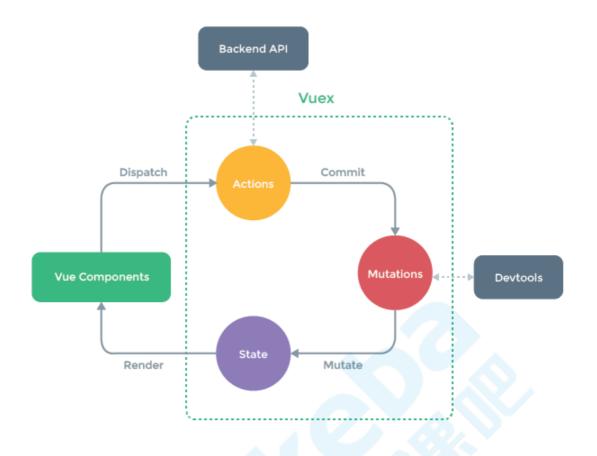
```
class VueRouter {
  constructor(options) {
    // 缓存path和route映射关系
    this.routeMap = {}
    this.$options.routes.forEach(route => {
        this.routeMap[route.path] = route
    });
  }
}
```

使用, krouter-view.js

```
export default {
  render(h) {
    const {routeMap, current} = this.$router
    const component = routeMap[current] ? routeMap[current].component : null;
    return h(component);
  }
}
```

Vuex

Vuex 集中式存储管理应用的所有组件的状态,并以相应的规则保证状态以可预测的方式发生变化。



整合vuex

vue add vuex

核心概念

- state 状态、数据
- mutations 更改状态的函数
- actions 异步操作
- store 包含以上概念的容器

状态 - state

state保存应用状态

```
export default new Vuex.Store({
   state: { counter:0 },
})
```

状态变更 - mutations

mutations用于修改状态, store.js

```
export default new Vuex.Store({
   mutations: {
     add(state) {
       state.counter++
     }
   }
}
```

派生状态 - getters

从state派生出新状态,类似计算属性

```
export default new Vuex.Store({
    getters: {
        doubleCounter(state) { // 计算剩余数量
        return state.counter * 2;
        }
    }
}
```

动作 - actions

添加业务逻辑,类似于controller

测试代码:

```
counter: {{$store.state.counter}}
async counter: {{$store.state.counter}}
double: {{$store.getters.doubleCounter}}
```

vuex原理解析

任务分析

- 实现一个插件:声明Store类,挂载\$store
- Store具体实现:
 - o 创建响应式的state,保存mutations、actions和getters
 - 。 实现commit根据用户传入type执行对应mutation
 - 。 实现dispatch根据用户传入type执行对应action,同时传递上下文
 - o 实现getters,按照getters定义对state做派生

初始化: Store声明、install实现, kvuex.js:

```
let Vue;
class Store {
 constructor(options = {}) {
    this. vm = new Vue({
     data: {
        $$state:options.state
    });
  get state() {
    return this. vm. data.$$state
  }
  set state(v) {
    console.error('please use replaceState to reset state');
  }
}
function install(_Vue) {
 Vue = _Vue;
  Vue.mixin({
    beforeCreate() {
      if (this.$options.store) {
        Vue.prototype.$store = this.$options.store;
      }
    }
  });
export default { Store, install };
```

实现commit: 根据用户传入type获取并执行对应mutation

```
class Store {
 constructor(options = {}) {
   // 保存用户配置的mutations选项
   this._mutations = options.mutations || {}
 commit(type, payload) {
   // 获取type对应的mutation
   const entry = this._mutations[type]
   if (!entry) {
     console.error(`unknown mutation type: ${type}`);
     return
   }
   // 指定上下文为Store实例
   // 传递state给mutation
   entry(this.state, payload);
 }
}
```

实现actions: 根据用户传入type获取并执行对应action

```
class Store {
 constructor(options = {}) {
   // 保存用户编写的actions选项
   this._actions = options.actions | {}
   // 绑定commit上下文否则action中调用commit时可能出问题!!
   // 同时也把action绑了,因为action可以互调
   const store = this
   const {commit, action} = store
   this.commit = function boundCommit(type, payload) {
     commit.call(store, type, payload)
   this.action = function boundAction(type, payload) {
     return action.call(store, type, payload)
 }
 dispatch(type, payload) {
   // 获取用户编写的type对应的action
   const entry = this._actions[type]
   if (!entry) {
     console.error(`unknown action type: ${type}`);
```

```
return
}
// 异步结果处理常常需要返回Promise
return entry(this, payload);
}
}
```

作业

- 1. 尝试去看看vue-router的<u>源码</u>,并解答:嵌套路由的解决方式
- 2. 尝试去看看vuex的源码,并实现getters的实现
- 3. 了解vue数据响应原理为下节课做准备