

FreeMarker 模板引擎

一、特性

支持：HTML、XML、RTF、java

易于嵌入到产品中：轻量级；不需要 Servlet 环境

环境的搭建 pom 依赖

```
<!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.springframework.boot/spring-
boot-starter-freemarker -->
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-freemarker</artifactId>
  <version>2.1.4.RELEASE</version>
</dependency>
```

#设置 FreeMarker 模板引擎 yml 配置

```
freemarker:
  request-context-attribute: request      # req 访问 request
  suffix: .ftl                            #模板后缀名
  content-type: text/html                  #文档类型
  charset: UTF-8                           #页面编码格式
  cache: false                             #缓存配置 false 关掉
  template-loader-path: classpath:/templates/ #模板加载路径 按需配置
  enabled: true
  settings:
    number_format: '0.##' #数字格式化，无小数点
```

二、基本数据类型

布尔型

`${变量?string}` true

日期型

<code>\${变量?string('yyyy-MM-dd')}</code>	2021-06-16
<code>\${变量?string('yyyy.MM.dd')}</code>	2021.06.16
<code>\${变量?string('yyyy 年 MM 月 dd 日')}</code>	2021 年 06 月 16 日
<code>\${变量?string('yyyy.MM.dd HH:mm:ss')}</code>	2021.06.16 10:43:18
<code>\${变量?string('yyyy-MM-dd HH:mm:ss')}</code>	2021-06-16 10:46:50
<code>\${变量?string('yyyy 年 MM 月 dd 日 HH:mm:ss')}</code>	2021 年 06 月 16 日

10:49:34

<code>\${变量?date}</code>	2021-6-16
<code>\${变量?datetime}</code>	2021-6-16 10:43:18
<code>\${变量?time}</code>	10:45:20

数值型

数值型(默认)

<code>{变量}</code>	20	
<code>{变量?c}</code>	3000	去掉 3,000 的 逗号

货币型

<code>{变量?string.currency}</code>	¥ 0.57
-----------------------------------	--------

百分比型

<code>{变量?string.percent}</code>	57%
----------------------------------	-----

字符串型

<code>{变量}</code>	freemarker hello world	
<code>{变量?cap_first}</code>	Freemarker hello world	首字母大写输出
<code>{变量?uncap_first}</code>	freemarker hello world	首字母小写输出
<code>{变量?upper_case}</code>	FREEMARKER HELLO WORLD	字母转大写
<code>{变量?lower_case}</code>	freemarker hello world	字母转小写
<code>{变量?length}</code>	22	字符串长度
<code>{变量?starts_with("free")?string}</code>	true	判断 是否以**开始
<code>{变量?ends_with("world")?string}</code>	true	判断 是否以**结束

sequence 类型

数组遍历

```
<#if arrayString??>
  <#list arrayString as str>
    ${str}
  </#list>
</#if>
```

List 集合遍历 对象

```
<#if userList??>
  <#list userList as li>
    ${li.id} + ${li.userName} + ${li.passWord}
  </#list>
</#if>
```

升序

```
<#if userList??>
  <#list userList?sort as li>
    ${li.id} + ${li.userName} + ${li.passWord} <br>
  </#list>
</#if>
```

倒序

```
<#if userList??>
  <#list userList?reverse as li>
    ${li.id} + ${li.userName} + ${li.passWord} <br>
  </#list>
</#if>
```

根据某个属性字段进行排序

升序

```
<#if userList??>
  <#list userList?sort_by("userName") as li>
```

```

        ${li.id} + ${li.userName} + ${li.passWord} <br>
    </#list>
</#if>
hash 类型
    <#if nameMap??>
        <#list nameMap?keys as str>
            ${str}=${nameMap[str]} <br>
        </#list>
    </#if>

```

三、指令

定义变量

```
<#assign x></#assign>
```

运算符

?size 长度

算术运算符

+, -, *, /, %

逻辑运算符

&&, ||, !

比较运算符

大于号:	> (gt) (推荐使用 gt)
小于号:	< (lt) (推荐使用 lt)
大于等于:	>= (gte) (推荐使用 gte)
小于号:	<= (lte) (推荐使用 lte)
等于:	==
不等于 :	!=

空值运算符

判断是否为空,返回布尔类型 : ??
 判断是否为空,返回布尔类型 : !

定义宏

```

<#macro test01>
    hello Freemarker
</#macro>

```

调用宏

```
<@test01></@test01>
```