Imagen que contiene Gráfico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

ANALISIS PRUEBA DE CARGA

* Hallazgos

El sistema se ejecutó con 140 usuarios virtuales, alcanzando una tasa máxima de aproximadamente 82.6 TPS.

El 2.44% de las peticiones fallaron, lo cual está por encima de un umbral de 0% o 1% que es común en muchos proyectos.

El tiempo de respuesta promedio fue de 861.68 ms, lo cual es aceptable, pero hay una latencia significativa en el 10% de las peticiones. El 95% de las peticiones se completaron en 1.57 segundos o menos.

El sistema muestra un cuello de botella notable entre las 01:50:00 y las 02:00:00, donde la tasa de TPS cayó

La mayoría de los errores (99%) se concentraron en la stage\_1 del script de la prueba, lo que indica un punto de falla específico.

* Conclusiones

El sistema tiene una capacidad máxima de carga de alrededor de 80-85 TPS con 140 usuarios virtuales.

Aunque el rendimiento general parece aceptable, el sistema es inestable y presenta picos de latencia que afectan a una parte de los usuarios.

La tasa de error del 2.44% es una clara señal de problemas que requieren atención inmediata, ya que las fallas de transacciones impactan directamente en la experiencia del usuario.

* Recomendaciones

Investigar el cuello de botella, analizar los logs y el monitoreo del servidor (CPU, memoria, base de datos) durante el período de caída del TPS para identificar la causa raíz de la inestabilidad.

Analizar la stage\_1: Inspeccionar el script de prueba para determinar qué operaciones se realizan en la stage\_1 y por qué es la principal fuente de errores. Podría haber un problema de concurrencia o un recurso compartido.

Optimizar el rendimiento: Priorizar la optimización de las peticiones que tienen los tiempos de respuesta más largos (p90 y p95) para asegurar que se cumpla cualquier SLA.

Re-ejecutar la prueba: Una vez que se implementen las correcciones, se debe volver a ejecutar la prueba de carga para validar que la inestabilidad y los errores se han resuelto.