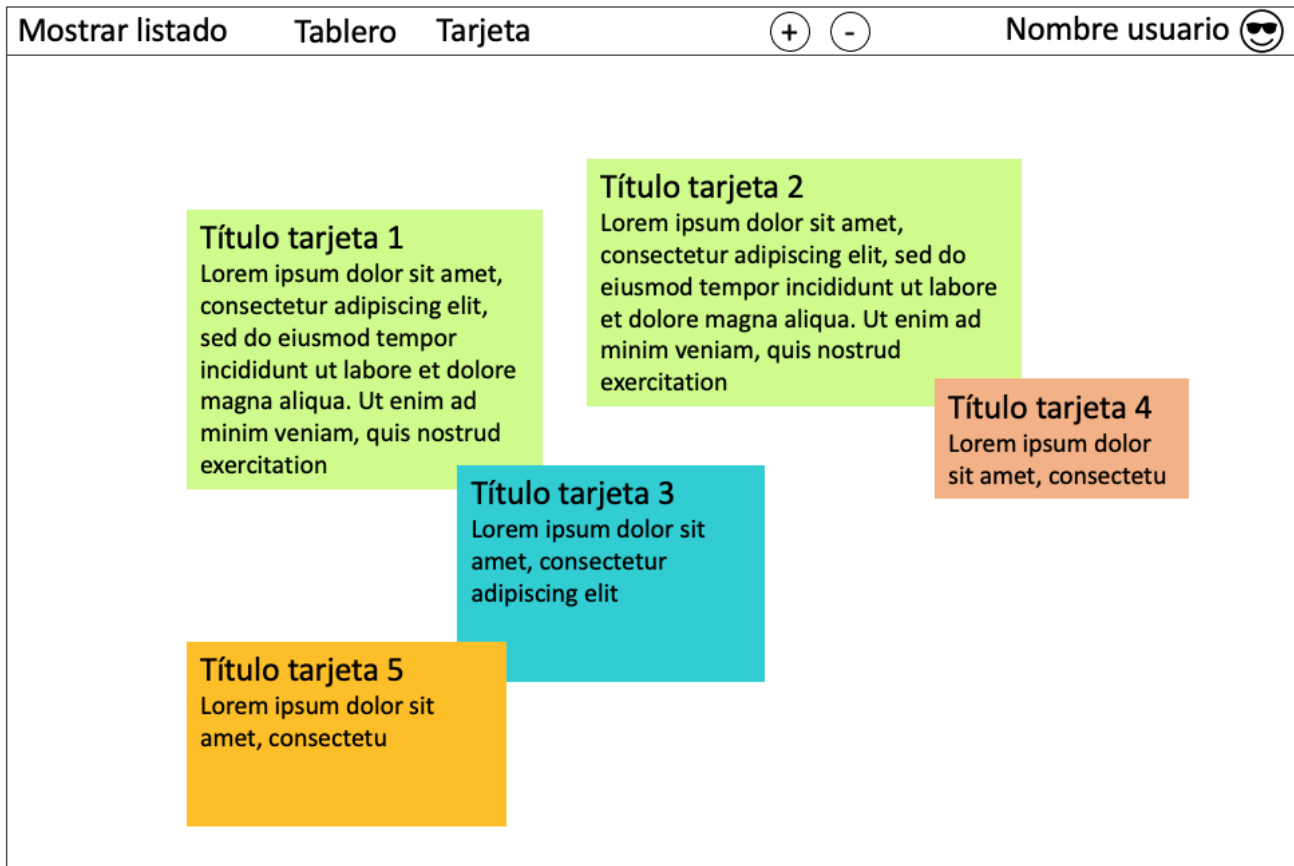


# Noter

El objetivo es desarrollar una aplicación web muy simple para escribir notas o tarjetas de colores en tableros virtuales. La idea surge de ver cómo funcionan [Miro](#) y [Mural](#).



## Definiciones

Un **tablero** es un conjunto de tarjetas distribuidas en la pantalla. Las tarjetas pueden seleccionarse y moverse libremente a otra posición. Internamente, cada tablero gestiona las tarjetas en una lista ordenada. La superposición visual de las tarjetas se gestiona por el orden en el que aparecen en la lista interna: la primera tarjeta de la lista aparece más adelante en la pantalla y la última estará al fondo.

Una **tarjeta** es una nota que aparece en el tablero. Datos de una tarjeta:

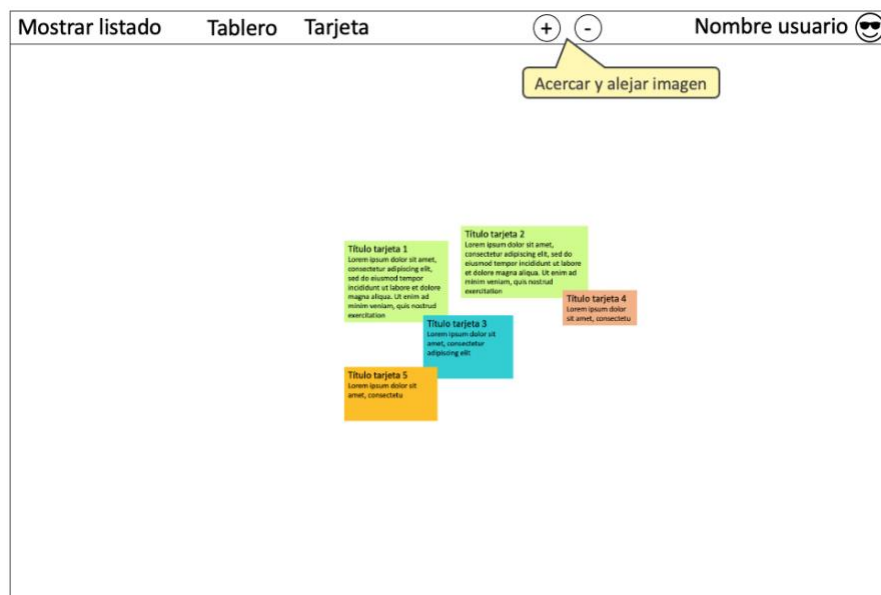
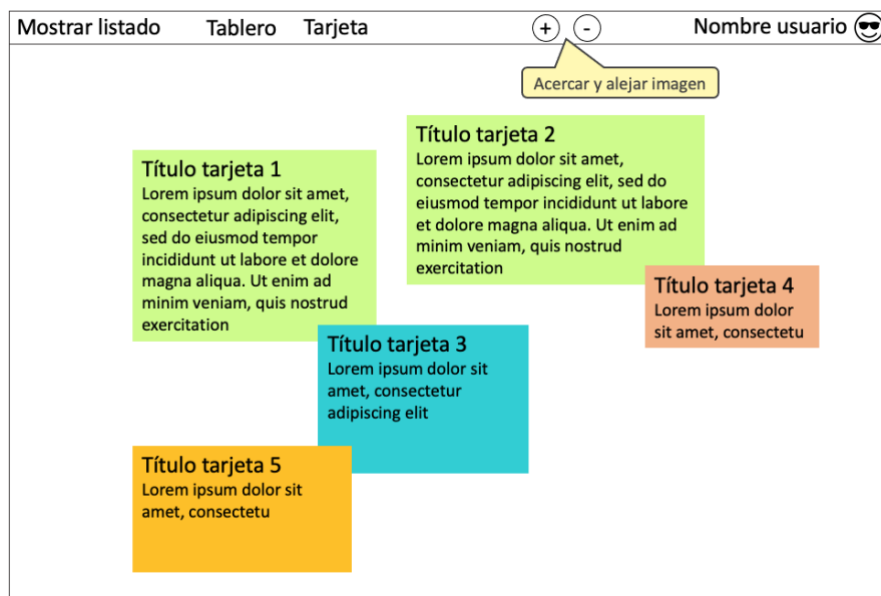
- **Título:** cadena de 20 caracteres
- **Descripción:** cadena de 200 caracteres
- **Coordenadas X, Y:** números enteros de la posición en el tablero
- **Color de fondo:** un código para indicar el color para pintar el fondo. Hay 5 colores disponibles para el fondo.

# Funcionalidades y alcance

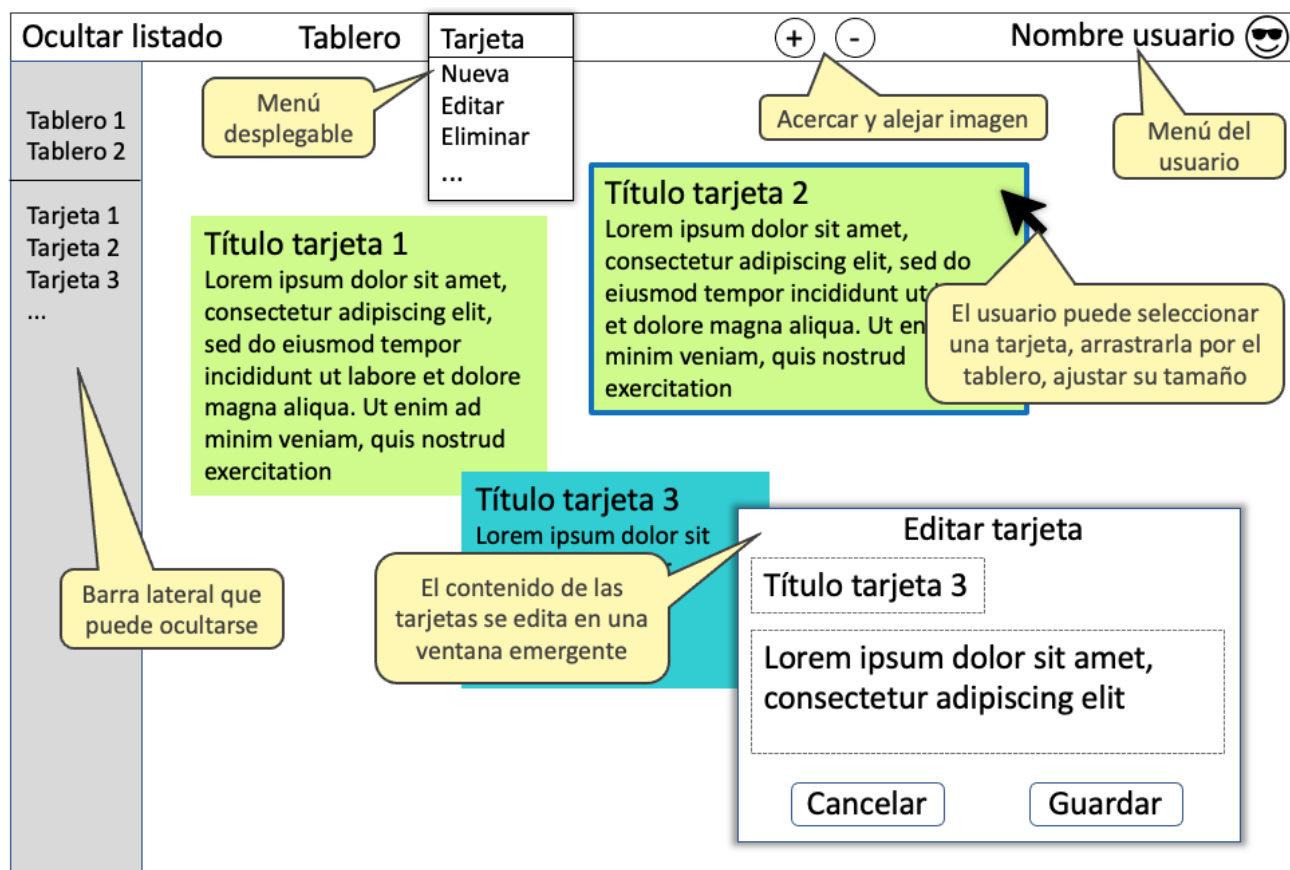
Aunque el proyecto tendrá varias fases, ahora el objetivo solo es crear la base para la **capa web de la aplicación** con las siguientes funcionalidades:

- Crear un tablero nuevo
- Crear nuevas tarjetas y eliminarlas del tablero
- Seleccionar una o varias tarjeta y arrastrarlas con el ratón para cambiar su posición
- El usuario puede cambiar el tamaño de una tarjeta
- Editar la información de una tarjeta en una ventana de diálogo (título, descripción, color de fondo, nivel en el tablero)
- Acercar y alejar el tablero en la pantalla (zoom-in y zoom-out). Ver las siguientes imágenes
- Barra superior de menú desplegable: Mostrar/Ocultar listado, Tablero, Tarjeta y Nombre del usuario
- Barra lateral con el listado de tarjetas. Hay una opción de menú para ocultar/mostrar esta barra

Las siguientes imágenes muestran la opción de acercar y alejar el tablero:



La siguiente imagen muestra las funciones de la aplicación para gestionar un tablero de tarjetas:



**Fuera del alcance:** En esta fase quedan fuera del alcance todos los aspectos de persistencia y comunicación con un servidor remoto (API). Ahora no se implementará ningún mecanismo multi-usuario. Estos puntos se dejan para más adelante y podrían ser implementados por otro desarrollador.

## Otros requerimientos

- La implementación debe hacerse con Angular 12, Typescript y Angular Material
- El desarrollo se organizará en unas pocas iteraciones para construir la aplicación de manera incremental. En cada iteración, el objetivo será construir algo concreto y mínimo (un par de funcionalidades), verlo y definir el plan para la siguiente iteración (dentro del alcance del proyecto). De esta manera, aseguramos que el desarrollo está alineado con las necesidades y no se invierte esfuerzo en detalles innecesarios.
- El código fuente debe seguir las prácticas y convenciones estándar de codificación (bien estructurado y fácil de entender)
- Deben incluirse pruebas unitarias
- El código fuente se almacenará en un repositorio en GitHub (ya existente)
- La aplicación se podrá poner en marcha en un entorno local descargando el código fuente del repositorio y usando los comandos estándar de Angular
- Compatibilidad con los principales navegadores: Chrome, Edge, Firefox, Safari
- En esta fase, las etiquetas y mensajes se mostrarán en castellano. Pero la aplicación debe integrar el soporte necesario para que, más adelante, puedan añadirse fácilmente las traducciones en otros idiomas (por ejemplo: ajustando la configuración y añadiendo ficheros con las traducciones)