

线性代数与空间解析几何

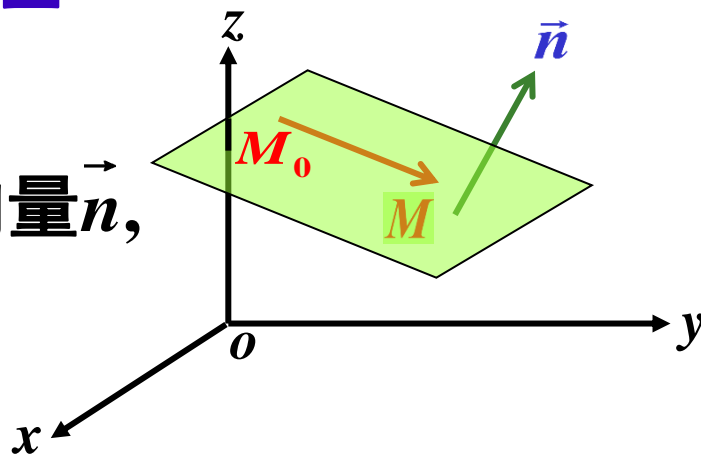
3.3 空间中的平面与直线

- 一 空间中的平面方程
- 二 空间中直线的方程
- 三 位置关系
- 四 距离
- 五 平面束

一 空间中的平面方程

1. 平面的点法式方程

垂直于平面 π 的任意非零向量 \vec{n} ,
叫做该平面的**法向量**



法向量的**特征**: 垂直于平面内的任一向量.

已知 $\vec{n} = \{A, B, C\}$, $M_0(x_0, y_0, z_0)$ 点在平面 π 上

任取 $M(x, y, z) \in \pi$,

$$\text{必有 } \overrightarrow{M_0M} \perp \vec{n} \Rightarrow \overrightarrow{M_0M} \cdot \vec{n} = 0$$

$$\therefore \overrightarrow{M_0M} = \{x - x_0, y - y_0, z - z_0\}$$

$$\therefore A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

平面的点法式方程

其中法向量为 $\vec{n} = \{A, B, C\}$, 已知点 $M_0(x_0, y_0, z_0)$.

平面上的点都满足上述方程, 不在平面上的点都不满足上述方程, 上述方程称为平面的方程, 平面称为方程的图形.

例1 求过点 $(2,1,0)$,且平行于 $\vec{a}=(1,0,1),\vec{b}=(0,1,0)$ 的平面方程

解 取法向量 $\vec{n}=\vec{a}\times\vec{b}$

$$\vec{a}\times\vec{b}=\begin{vmatrix}\vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0\end{vmatrix}=(-1,0,1)$$

所求平面方程为 $-(x-2)+0(y-1)+(z-0)=0$,

化简得 $x-z-2=0$.

2. 平面的一般方程

由平面的点法式方程

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

$$\Rightarrow Ax + By + Cz - (Ax_0 + By_0 + Cz_0) = 0$$
$$= D$$

$$Ax + By + Cz + D = 0 \quad \text{平面的一般方程}$$

其中法向量为 $\vec{n} = \{A, B, C\}$,

平面一般方程的几种特殊情况：

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

(1) $D = 0$, 平面通过坐标原点;

(2) $A = 0$, $\begin{cases} D = 0, & \text{平面通过}x \text{ 轴} \\ D \neq 0, & \text{平面平行于}x \text{ 轴} \end{cases}$

类似的可以讨论 $B = 0$ 或者 $C = 0$ 的情形

(3) $A = B = 0$, 平面平行于 xoy 坐标面;

类似的可以讨论 $A = C = 0$ 或 $B = C = 0$ 的情形

例2 求过点 $(1,1,1)$,且垂直于平面 $x - y + z = 7$ 和平面 $3x + 2y - 12z + 5 = 0$ 方程

解 $\vec{n}_1 = \{1, -1, 1\}$, $\vec{n}_2 = \{3, 2, -12\}$

取法向量 $\vec{n} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = \{10, 15, 5\}$,

所求平面方程为 $10(x - 1) + 15(y - 1) + 5(z - 1) = 0$,

化简得 $2x + 3y + z - 6 = 0$.

3. 三点式方程

例 设 $M_1(x_1, y_1, z_1), M_2(x_2, y_2, z_2), M_3(x_3, y_3, z_3)$ 是空间中不在同一条直线上的三点, 试求过三点 M_1, M_2, M_3 的平面 π 的方程

设 $M(x, y, z)$ 是 π 上任意一点, $\overrightarrow{M_1M}, \overrightarrow{M_1M_2}, \overrightarrow{M_1M_3}$ 三个向量共面

$$\begin{bmatrix} \overrightarrow{M_1M} & \overrightarrow{M_1M_2} & \overrightarrow{M_1M_3} \end{bmatrix} = 0$$
$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0 \quad \text{三点式方程}$$

例3 求过三点A(2,-1,4)、 B(-1,3,-2)和C(0,2,3)的平面方程.

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{vmatrix} x - 2 & y + 1 & z - 4 \\ -3 & 4 & -6 \\ -2 & 3 & -1 \end{vmatrix} = 0$$

4. 截距式方程

例 设平面与三轴分别交于 $P(a,0,0), Q(0,b,0), R(0,0,c)$ (其中 $a \neq 0, b \neq 0, c \neq 0$), 求此平面方程.

$$\begin{vmatrix} x-a & y-0 & z-0 \\ 0-a & b-0 & 0-0 \\ 0-a & 0-0 & 0-c \end{vmatrix} = 0 \quad bcx + acy + abz = abc$$

$$\Rightarrow \frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1 \quad \text{平面的截距式方程}$$

x 轴上截距

y 轴上截距

z 轴上截距

例4 求通过 z 轴及过点 $M_0(2,3,4)$ 的平面 π 的方程

(1) 设平面方程为 $Ax + By + Cz + D = 0$

(2) 三点式 $(0,0,0), (0,0,1), (2,3,4)$

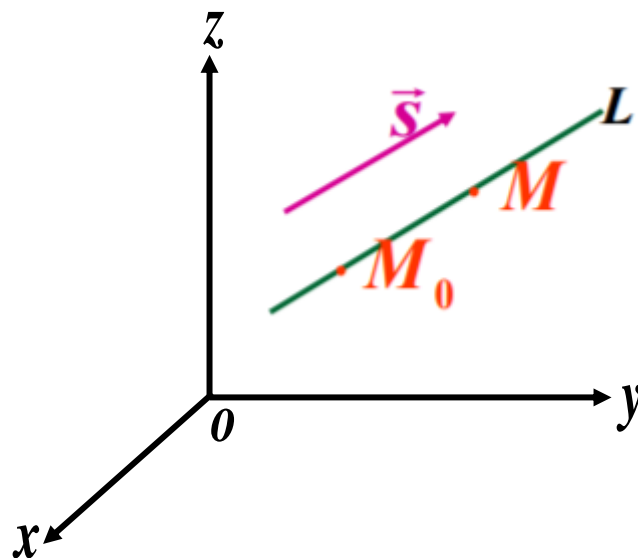
(3) $\vec{n} = (0,0,1) \times \overrightarrow{OM_0}$

二 空间中的直线的方程

1. 直线的标准方程

方向向量的定义：

如果一非零向量平行于一条已知直线，这个向量称为这条直线的方向向量。



已知 (1) $M_0(x_0, y_0, z_0)$ 是直线 L 上一点

(2) 直线 L 的方向向量 $\vec{s} = \{m, n, p\}$, $\forall M(x, y, z) \in L$,

$$\overrightarrow{M_0M} \parallel \vec{s} \quad \overrightarrow{M_0M} = \{x - x_0, y - y_0, z - z_0\}$$

$$\frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{n} = \frac{z - z_0}{p} \quad \text{直线的标准方程}$$

直线标准方程的几种特殊情况：

$$(1) m = 0, n \neq 0, p \neq 0 \text{ 时, 等价于 } \begin{cases} x - x_0 = 0, \\ \frac{y - y_0}{n} = \frac{z - z_0}{p} \end{cases}$$

$$(2) m = 0, n = 0, p \neq 0 \text{ 时, 等价于 } \begin{cases} x - x_0 = 0, \\ y - y_0 = 0 \end{cases}$$

$$\frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{n} = \frac{z - z_0}{p} \quad \text{直线的标准方程}$$

2. 直线的参数方程

$$\text{令 } \frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{n} = \frac{z - z_0}{p} = t$$

$$\begin{cases} x = x_0 + mt \\ y = y_0 + nt \\ z = z_0 + pt \end{cases}$$

直线的参数方程

3. 直线的一般方程

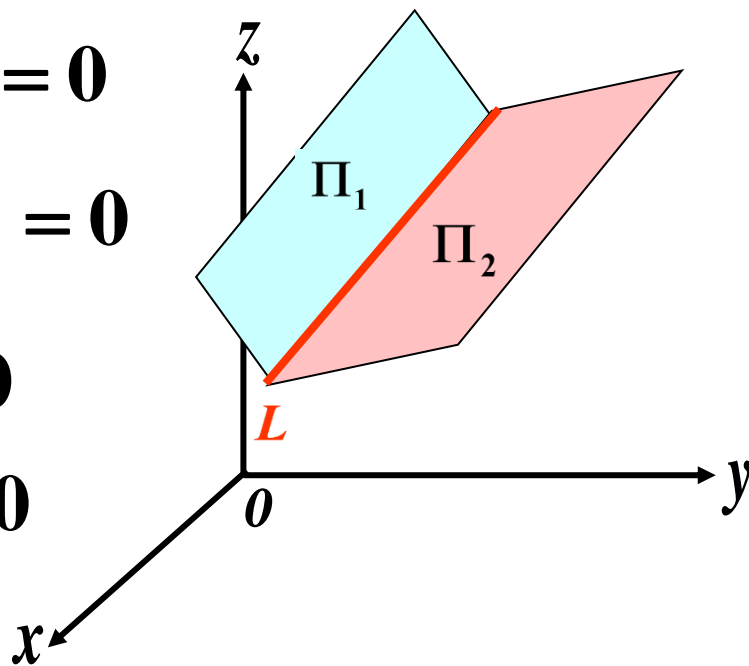
定义 空间直线可看成两平面的交线.

$$\Pi_1 : A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$$

$$\Pi_2 : A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$$

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \end{cases}$$

空间直线的一般方程



空间直线的一般方程不来源于标准方程

4. 直线的两点式方程

求过两点 $M_0(x_0, y_0, z_0), M_1(x_1, y_1, z_1)$ 的直线 L 的方程

解 $M_0(x_0, y_0, z_0), M_1(x_1, y_1, z_1)$ 在直线 L 上

因此可以取 L 的方向向量

$$\vec{s} = \overrightarrow{M_0M_1} = \{x_1 - x_0, y_1 - y_0, z_1 - z_0\}$$

$M_0(x_0, y_0, z_0)$ 在直线 L 上

$$\text{故直线} L \text{的方程为} \frac{x - x_0}{x_1 - x_0} = \frac{y - y_0}{y_1 - y_0} = \frac{z - z_0}{z_1 - z_0}$$

直线的两点式方程

例1 设直线 L 的一般方程为
$$\begin{cases} x + 3y + 2z = 0 \\ x + 4y + 2z = 0 \end{cases}$$

求直线 L 的标准方程和参数方程

解 取 $M_0 = \{0, 0, 0\}$, 方向向量 $\vec{s} = \{m, n, p\}$

$$\text{取法向量 } \vec{s} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 3 & 2 \\ 1 & 4 & 2 \end{vmatrix} = (-2, 0, 1)$$

$$\text{所求直线方程为 } \frac{x}{-2} = \frac{y}{0} = \frac{z}{1}$$

练习 设直线 L 的一般方程为
$$\begin{cases} x + y + z + 1 = 0 \\ 2x - y + 3z + 4 = 0 \end{cases}.$$

求直线 L 的标准方程和参数方程

三 位置关系

1 平面与平面的位置关系

$$\pi_1 : A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \quad \vec{n}_1 = \{A_1, B_1, C_1\},$$

$$\pi_2 : A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \quad \vec{n}_2 = \{A_2, B_2, C_2\},$$

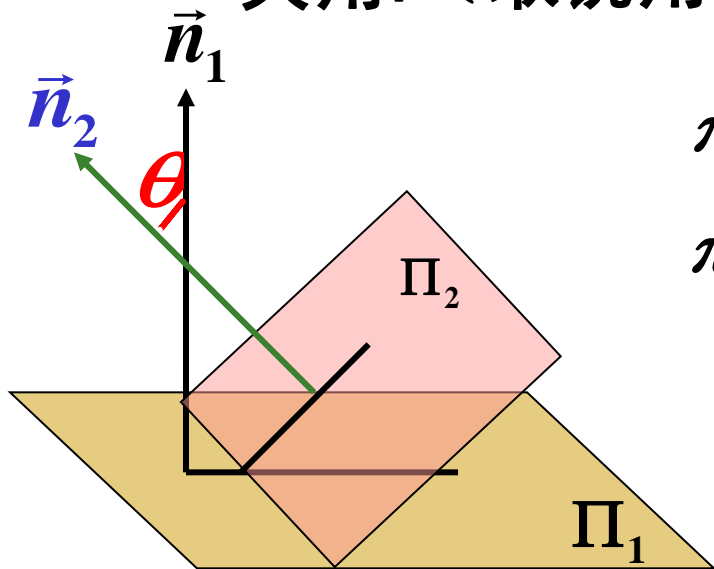
$$(1) \pi_1 // \pi_2 \iff \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} \neq \frac{D_1}{D_2}.$$

A_2, B_2, C_2 可以为0,但是不能全为0

$$(2) \pi_1 \text{与} \pi_2 \text{重合} \iff \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} = \frac{D_1}{D_2}.$$

(3) π_1 与 π_2 相交于一条直线

定义 两平面法向量之间的夹角称为两平面的夹角. (取锐角)



$$\pi_1 : A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0,$$

$$\pi_2 : A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$$

$$\vec{n}_1 = \{ A_1, B_1, C_1 \},$$

$$\vec{n}_2 = \{ A_2, B_2, C_2 \},$$

$$\cos \theta = \frac{|A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2|}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \cdot \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}$$

$$(4) \quad \pi_1 \perp \pi_2 \iff A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2 = 0$$

2 两直线之间的位置关系

$$\text{直线 } L_1 : \frac{x-x_1}{m_1} = \frac{y-y_1}{n_1} = \frac{z-z_1}{p_1}, \quad \vec{s}_1 = \{m_1, n_1, p_1\},$$

$$\text{直线 } L_2 : \frac{x-x_2}{m_2} = \frac{y-y_2}{n_2} = \frac{z-z_2}{p_2}, \quad \vec{s}_2 = \{m_2, n_2, p_2\},$$

(1) 两直线的夹角

两直线的方向向量的夹角称之。(锐角)

$$\cos\langle L_1, L_2 \rangle = \frac{|m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2|}{\sqrt{m_1^2 + n_1^2 + p_1^2} \cdot \sqrt{m_2^2 + n_2^2 + p_2^2}}$$

两直线的夹角公式

$$\text{直线 } L_1 : \frac{x-x_1}{m_1} = \frac{y-y_1}{n_1} = \frac{z-z_1}{p_1}, \quad \vec{s}_1 = \{m_1, n_1, p_1\},$$

$$\text{直线 } L_2 : \frac{x-x_2}{m_2} = \frac{y-y_2}{n_2} = \frac{z-z_2}{p_2}, \quad \vec{s}_2 = \{m_2, n_2, p_2\},$$

$$(2) L_1 \perp L_2 \iff m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2 = 0$$

$$(3) L_1 // L_2 \text{ 但不重合} \iff \frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{p_1}{p_2},$$

$$\frac{x_2 - x_1}{m_1} = \frac{y_2 - y_1}{n_1} = \frac{z_2 - z_1}{p_1} \text{ 不成立}$$

$$(4) L_1 \text{ 与 } L_2 \text{ 重合} \iff \frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{p_1}{p_2},$$

$$\frac{x_2 - x_1}{m_1} = \frac{y_2 - y_1}{n_1} = \frac{z_2 - z_1}{p_1}$$

(5) L_1 与 L_2 相交于一点 (即相交但不重合)

当且仅当 L_1, L_2 共面, 且不平行

$$L_1, L_2 \text{ 共面} \Leftrightarrow [\vec{s}_1, \vec{s}_2, \overrightarrow{M_1M_2}] = 0$$

$$\begin{vmatrix} m_1 & n_1 & p_1 \\ m_2 & n_2 & p_2 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \end{vmatrix} = 0$$

(6) L_1 与 L_2 是异面直线 $\Leftrightarrow [\vec{s}_1, \vec{s}_2, \overrightarrow{M_1M_2}] \neq 0$

3 直线与平面的位置关系

$$\text{直线 } L: \frac{x-x_0}{m} = \frac{y-y_0}{n} = \frac{z-z_0}{p} \quad \vec{s} = \{m, n, p\},$$

$$\text{平面 } \pi: Ax + By + Cz + D = 0, \quad \vec{n} = \{A, B, C\},$$

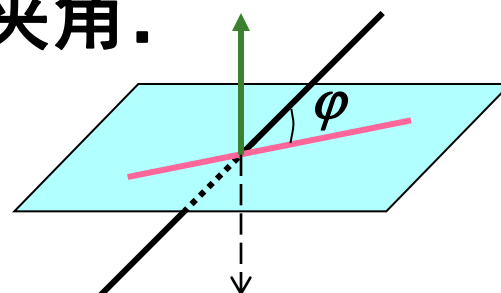
(1) 直线与平面的夹角

定义 直线和它在平面上的投影直线的夹角 φ 称为直线与平面的夹角.

$$0 \leq \varphi \leq \frac{\pi}{2}.$$

$$(\vec{s}, \vec{n}) = \frac{\pi}{2} - \varphi$$

$$(\vec{s}, \vec{n}) = \frac{\pi}{2} + \varphi$$



$$\sin \varphi = \cos\left(\frac{\pi}{2} - \varphi\right) = \left| \cos\left(\frac{\pi}{2} + \varphi\right) \right|$$

$$\sin \varphi = \frac{|Am + Bn + Cp|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2} \cdot \sqrt{m^2 + n^2 + p^2}}$$

直线与平面的夹角公式

$$(2) \quad L \perp \pi \iff \frac{A}{m} = \frac{B}{n} = \frac{C}{p}.$$

$$(3) \quad L // \pi \iff Am + Bn + Cp = 0.$$

四 距离

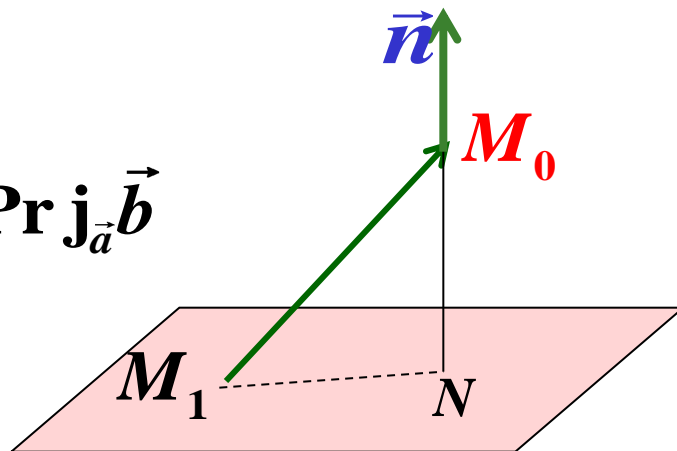
1 点到平面的距离

设 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ 是平面 $\pi: Ax + By + Cz + D = 0$ 外一点, 求 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ 到平面 π 的距离.

$$d = |\text{Pr } j_{\vec{n}} \overrightarrow{M_1 M_0}|$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = |\vec{a}| |\text{Pr } j_{\vec{a}} \vec{b}|$$

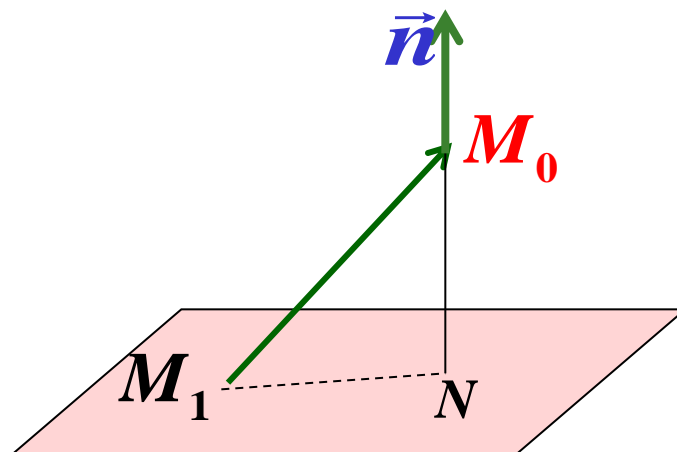
$$\text{Pr } j_{\vec{a}} \vec{b} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}|}$$



$$\text{Pr } \vec{a} \vec{b} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}|}$$

$$d = |\text{Pr } \vec{j}_{\vec{n}} \overrightarrow{M_1 M_0}|$$

$$= \left| \frac{\vec{n} \cdot \overrightarrow{M_1 M_0}}{|\vec{n}|} \right| = \left| \frac{\vec{n}}{|\vec{n}|} \cdot \overrightarrow{M_1 M_0} \right|$$



$$\frac{\vec{n}}{|\vec{n}|} = \left(\frac{A}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}, \frac{B}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}, \frac{C}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} \right)$$

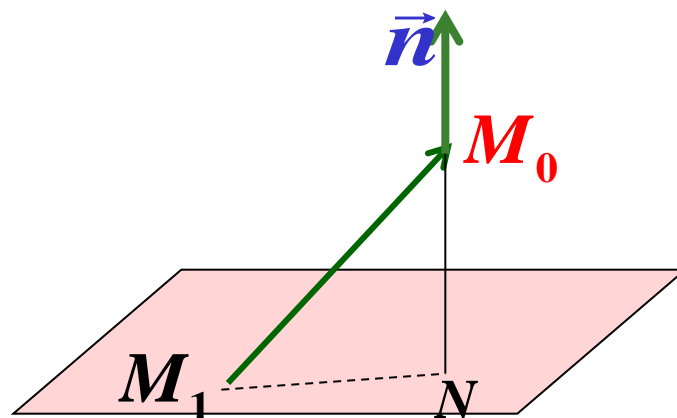
$$\overrightarrow{M_1 M_0} = (x_0 - x_1, y_0 - y_1, z_0 - z_1)$$

$$d = | \text{Pr } \vec{j}_{\vec{n}} \overrightarrow{M_0 M_1} |$$

$$= \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 - (Ax_1 + By_1 + Cz_1)|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$

$$= \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$

点到平面距离公式



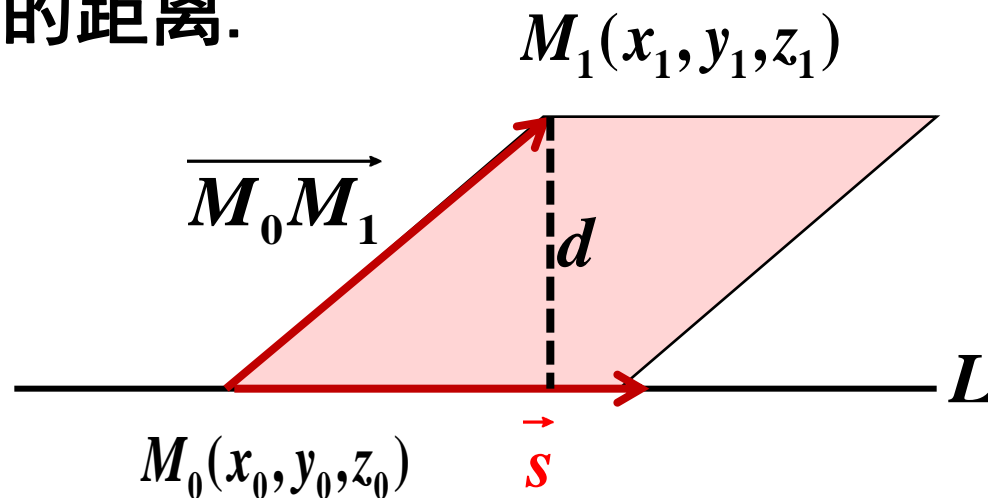
两平行平面间的距离可以转化为点到平面的距离

2 点到直线的距离

设点 $M_1(x_1, y_1, z_1)$, 直线 $L: \frac{x-x_0}{m} = \frac{y-y_0}{n} = \frac{z-z_0}{p}$

求 $M_1(x_1, y_1, z_1)$ 到直线 L 的距离.

$$d = \frac{|\overrightarrow{M_0M_1} \times \vec{s}|}{|\vec{s}|}$$



点到直线距离公式

例 求点 $M_1(1,0,2)$, 直线 $L: \frac{x+1}{2} = \frac{y+1}{1} = \frac{z}{1}$ 的距离.

两条平行直线的距离可以转化为点到直线的距离

3 两条异面直线的距离

$$\text{直线 } L_1: \frac{x-x_1}{m_1} = \frac{y-y_1}{n_1} = \frac{z-z_1}{p_1} \quad \vec{s}_1 = \{m_1, n_1, p_1\},$$

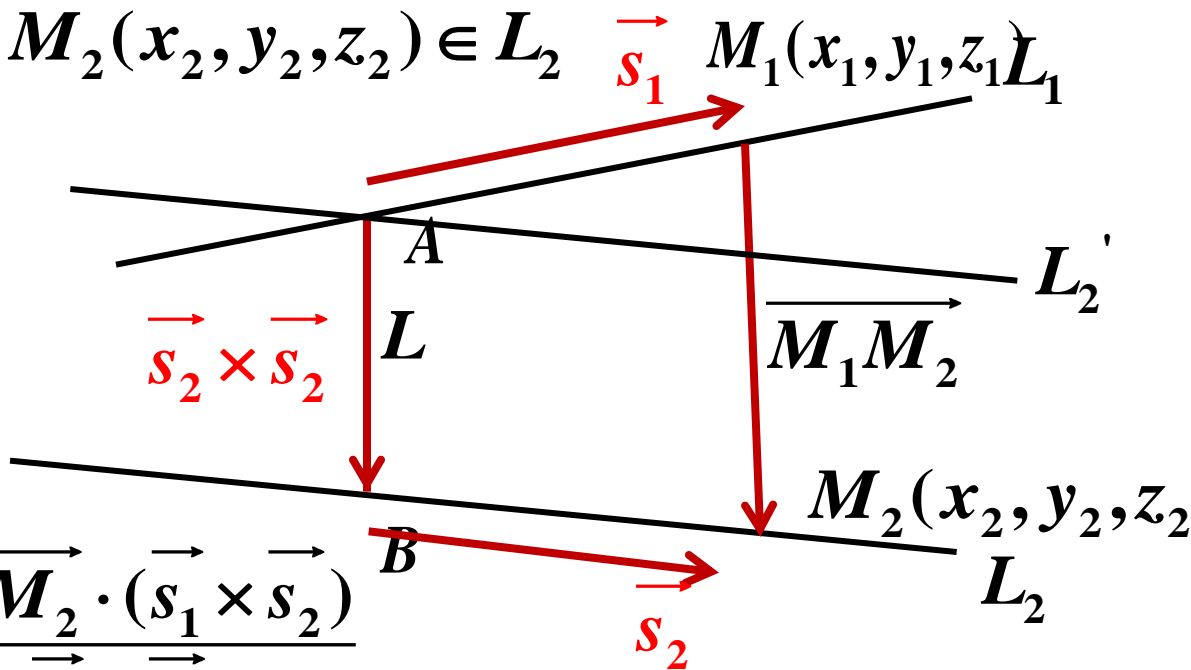
$$\text{直线 } L_2: \frac{x-x_2}{m_2} = \frac{y-y_2}{n_2} = \frac{z-z_2}{p_2}, \quad \vec{s}_2 = \{m_2, n_2, p_2\},$$

$$M_1(x_1, y_1, z_1) \in L_1, \quad M_2(x_2, y_2, z_2) \in L_2$$

$$d = |\text{Pr } \vec{j}_{\vec{s}_1 \times \vec{s}_2} \vec{M_1 M_2}|$$

$$= \frac{|[\vec{s}_1 \ \vec{s}_2 \ \vec{M_1 M_2}]|}{|\vec{s}_1 \times \vec{s}_2|}$$

$$\text{Pr } \vec{j}_{\vec{s}_1 \times \vec{s}_2} \vec{M_1 M_2} = \frac{\vec{M_1 M_2} \cdot (\vec{s}_1 \times \vec{s}_2)}{|\vec{s}_1 \times \vec{s}_2|}$$



五 平面束

1 定义

称通过定直线 L 的所有平面的全体为通过直线 L 的平面束

2 平面束方程 设直线 L 的一般方程为

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \end{cases}$$

λ_1, λ_2 不同时为0

$$\lambda_1(A_1x + B_1y + C_1z + D_1) + \lambda_2(A_2x + B_2y + C_2z + D_2) = 0$$

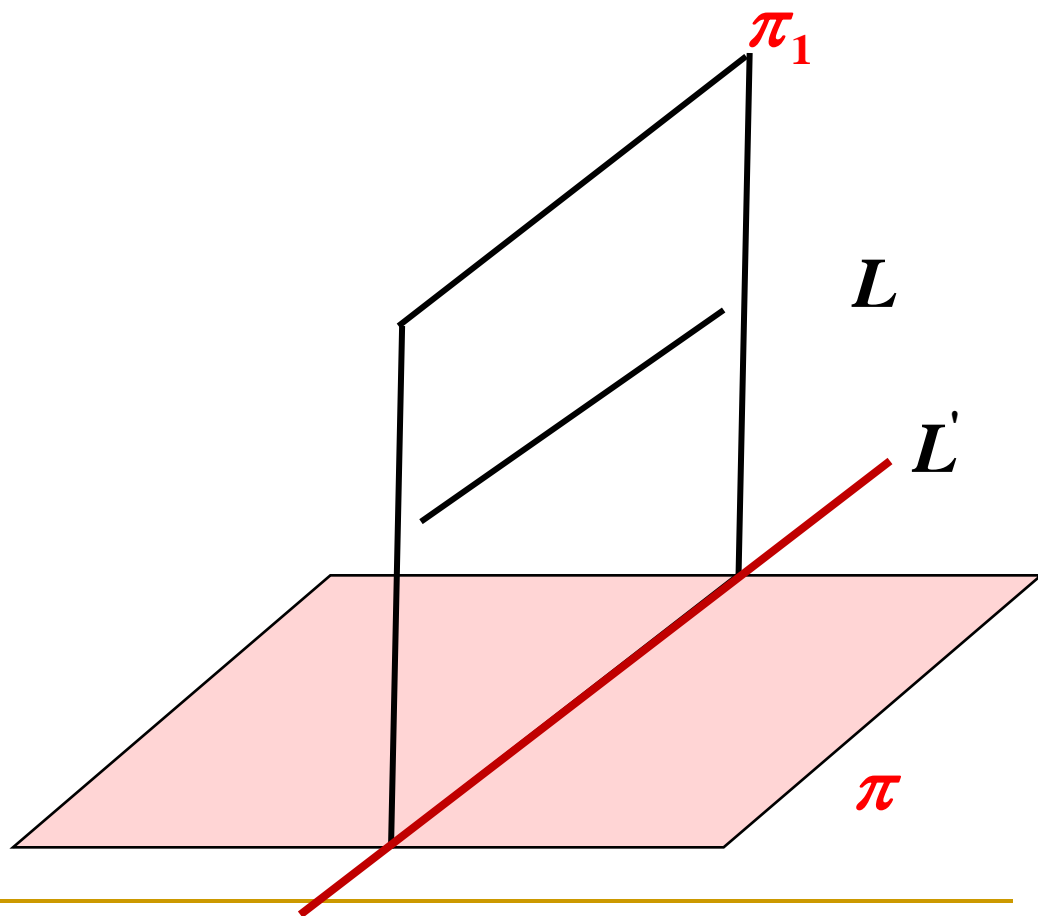
$$(A_1x + B_1y + C_1z + D_1) + \lambda(A_2x + B_2y + C_2z + D_2) = 0$$

例3 已知直线 $L: \begin{cases} 3x - 2z - 6 = 0 \\ x + y - 2z + 1 = 0 \end{cases}$

求(1) L 在平面 xoy 上的投影方程

(2) L 在平面 $\pi: x + y + 2z - 5 = 0$ 上的投影方程

直线 L 在平面 π 上的投影：即通过直线 L 做一个与平面 π 垂直的平面 π_1 , π 与 π_1 的交线



例3 已知直线 $L: \begin{cases} 3x - 2z - 6 = 0 \\ x + y - 2z + 1 = 0 \end{cases}$

求(1) L 在平面 xoy 上的投影方程

(2) L 在平面 $\pi: x + y + 2z - 5 = 0$ 上的投影方程

解: 设通过 L 的平面束为

$$3x - 2z - 6 + \lambda(x + y - 2z + 1) = 0$$

$$(3 + \lambda)x + \lambda y - (2 + 2\lambda)z - 6 + \lambda = 0$$

$$(3 + \lambda, \lambda, -(2 + 2\lambda)) \cdot (0, 0, 1) = 0 \quad \lambda = -1$$

$$L \text{ 在平面 } xoy \text{ 上的投影方程 } \begin{cases} 2x - y - 7 = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

例4 求异面直线 $L_1: \frac{x}{1} = \frac{y}{2} = \frac{z}{3}$ 与 $L_2: x-1 = y+1 = z-2$

的公垂线方程

$$M_1(0,0,0) \in L_1, \vec{s}_1 = \{1, 2, 3\},$$

$$M_2(1,-1,2) \in L_2, \vec{s}_2 = \{1, 1, 1\},$$

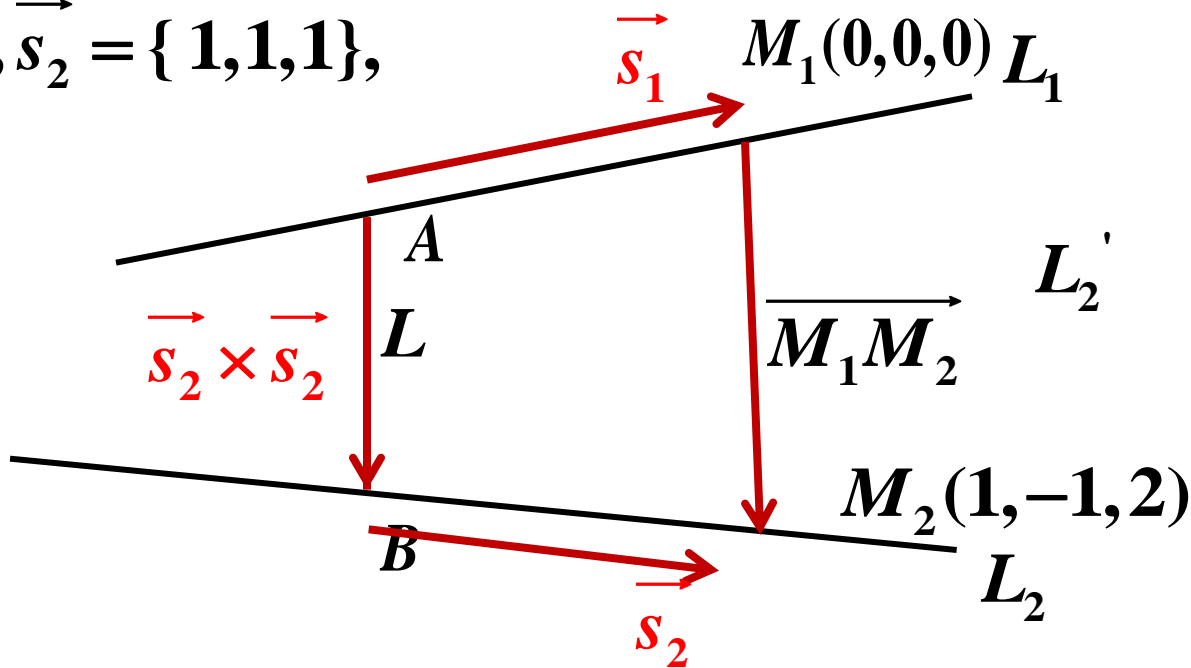
$$A(x_1, y_1, z_1) \in L_1,$$

$$A(t, 2t, 3t)$$

$$B(x_2, y_2, z_2) \in L_2$$

$$B(1+l, -1+l, 2+l)$$

$$\overrightarrow{AB} \perp \vec{s}_1, \overrightarrow{AB} \perp \vec{s}_2$$



$$\overrightarrow{AB} = (1 + l - t, -1 + l - 2t, 2 + l - 3t)$$

$$\overrightarrow{s_1} = \{1, 2, 3\}, \quad \overrightarrow{s_2} = \{1, 1, 1\}$$

$$\begin{cases} 1 + l - t + 2(-1 + l - 2t) + 3(2 + l - 3t) = 0 \\ 1 + l - t + (-1 + l - 2t) + (2 + l - 3t) \end{cases}$$

$$t = \frac{1}{2}, l = \frac{1}{3}$$

$$A\left(\frac{1}{2}, 1, \frac{3}{2}\right) \quad B(1 + l, -1 + l, 2 + l)$$