名词解释

1. 可重入代码：一个可共享的程序在执行过程中不能修改的程序代码
2. 临界区：在每个进程中访问临界资源的程序段（而不是实现进程互斥的那段代码!!）
3. 操作系统：是用户与计算机硬件之间的、始终在计算机上运行的程序，其是资源管理平台、运行应用程序的平台和用户服务平台，是管理软件和硬件资源并为程序提供基本服务的系统软件。
4. 多道程序：有多个程序同时进入内存**并行**运行从而提高CPU利用率，减少CPU等待时间
5. 信号量：能有效实现进程同步的工具，其只能由PV操作改变
6. 系统调用：系统调用是由操作系统提供的内部调用，是操作系统服务的编程接口，用户程序只能通过应用程序接口API间接使用系统调用，提供给编程人员访问操作系统的接口，目的是请求系统服务。
7. 重定位/地址映射：将逻辑地址转换为物理地址的过程
8. 原语：由若干条机器指令构成的,并用以完成特定功能的一段程序。这段程序在执行期间是不可中断的。
9. 特权指令：其执行可能有损系统的安全性的指令只能在内核状态下由操作系统运行的指令
10. 系统安全状态：指存在一个调度序列可以让所有进程都能执行完成的状态
11. 长期调度/作业调度/I/O调度：用于决定把外存中处于后备队列中的哪些作业调入内存，并为它们创建进程，分配资源（除了CPU资源外的所有资源都分配完成后才能进入就绪队列），然后将新创建进程插入就绪队列；

中级调度：负责将内存中暂时不具备运行条件的进程换到外存交换区存放，但内存空闲时，又将外存中具备运行条件的进程重新换入内存；

1. 并行：若干事件同一时刻发生
2. 并发：若干事件同一时间间隔内发生
3. 进程控制块：是描述进程状态和特性的数据结构
4. 微内核操作系统: 操作系统的内核只提供最基本的最少的服务
5. **【系统颠簸】因一个进程没有分配到足够的页帧，页错误频繁发生，进程页置换时间高于执行时间。**

****

