Informe Laboratorio 2

IMT-222 SISTEMAS EMBEBIDOS I [Par. 2]

Brayan Gerson Durán Toconás

Ingenieria Mecatrónica Universidad Católica Boliviana brayan.duran.t@ucb.edu.bo

Resumen—En este informe se presentará el laboratorio 2 de la materia de SISTEMAS EMBEBIDOS I, donde se implementará la secuencia de apagado encendido de varios leds, en la cual se modificará la frecuencia de encendido apagado mediante un pulsador conectado como digital.

Index Terms—Circuito, Led, Software, STM32L432, pulsador

I. Introducción

El microcontrolador STM32L4 forma parte de la familia de los STM32 de 4 cores, su comportamiento viene de registros donde se modifica su comportamiento a través del lenguaje HAL (Hardware Abstraction Layer or Hardware Annotation Library) a través de este se programa el comportamiento o acciones que se quiere llegar a obtener del microcontrolador mediante registros. Para este motivo se utilizará la ide de STM "STMcubeIDE".

II. OBJETIVO

Demostrar el funcionamiento de varios leds que se enciendan y apaguen, es decir, que hagan una secuencia de juego de luces, utilizando un pulsador para variar la frecuencia de encendido apagado de los leds, empleando el microcontrolador STM32 programado en leguaje C en STMCUDE IDE.

III. MATERIALES

- Software STM32CUBEIDE
- Microcontrolador STM32L4320
- Leds
- Protoboard
- Cable Jumper
- pulsador N/A

IV. PROCEDIMIENTO

Armar el circuito figura 3 para encender y controlar mediante el pulsador, el pulsador está en modo pullup previamente configurado en el apartado de pines de stmcubeide, es decir que el botón no requiere de un circuito que limite la corriente en el GPIO, por otra parte, los leds carecen de su resistencia debido a que el microcontrolador es de 3.3V en sus GPIOs y está tensión es incapaz de quemar un led; se configuró los pines B (0,1,7,6) y los pines A (8,11), los cuales se establecieron como $GPIO_{Outputdigital}$ y $GPIO_{Inputdigital}$, también, se configuró el botón en el pin(B7) y estos están

señalados en la IDE de la figura 1 para poder encender y apagar los leds en esos pines.

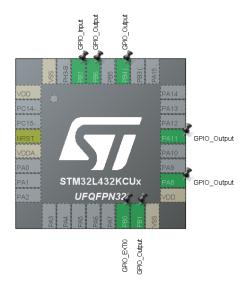


Figura 1. Pines activos del STM32

Usando como guía la figura 2 se escogieron los pines digitales disponibles para utilizarlos como digitales con un delay establecido.

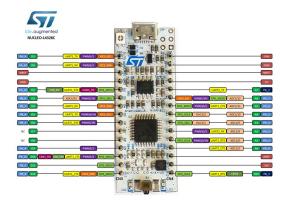


Figura 2. Esquema de pines para el microcontrolador STM32

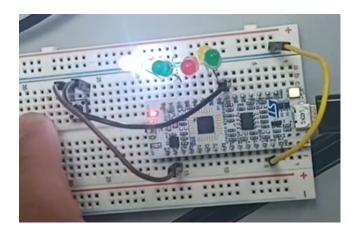


Figura 3. Foto de conexiones

V. Código 1

A continuación se muestra el primero código realizado en el software:

```
93
       /* Infinite loop */
 94
       /* USER CODE BEGIN WHILE */
95
      while (1)
96
           USER CODE END WHILE */
 97
98
           if((HAL_GPIO_ReadPin(GPIOB,GPIO_PIN_7))==1){
 99
                       while (1){
                            if((HAL GPIO ReadPin(GPIOB,GPIO PIN 7))==0){
100
101
                                bot=bot+1;
                                HAL GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_4, 1);
102
103
                              HAL_Delay(300);
104
105
106
                       }
107
           HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_4, 0);
108
          HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_6, 1);
109
110
           HAL Delay(1000-(bot*100));
111
           HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_6, 0);
113
           HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_1, 1);
114
          HAL_Delay(1000-(bot*100));
           HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_1, 0);
116
          HAL GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_8, 1);
118
          HAL_Delay(1000-(bot*100));
119
120
           HAL GPIO WritePin(GPIOA, GPIO PIN 8, 0);
           HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_11, 1);
           HAL_Delay(1000-(bot*100));
123
           HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_11, 0);
124
125
                   if(bot>=10){
126
                       bot=1:
           USER CODE BEGIN 3 */
128
129
          USER CODE END 3 */
```

Figura 4. Código 1 bucle void

VI. Código 2

A continuación se muestra el segundo código realizado en el software:

```
while (1)
 96
97
          /* USER CODE END WHILE */
            if((HAL_GPIO_ReadPin(GPIOB,GPIO_PIN_7))==1){
 98
                         while (1){
 99
                              if((HAL_GPIO_ReadPin(GPIOB,GPIO_PIN_7))==0){
 100
                                  bot=bot+1;
                                  HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_4, 1);
103
                                HAL_Delay(300);
                                  break:
105
106
107
108
            HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_4, 0);
1099 /
110
                 if((HAL_GPIO_ReadPin(GPIOB,GPIO_PIN_0))==1){
112
                     bot=bot+1;
113
115
                     HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_6, 1);
                     HAL_Delay(1000-(bot*100));
                   if((HAL_GPIO_ReadPin(GPIOB,GPIO_PIN_0))==1){
118
                                  bot=bot+1:
119
                   HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_6, 0);
HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_1, 1);
121
                     HAL_Delay(1000-(bot*100));
124
                   if((HAL_GPIO_ReadPin(GPIOB,GPIO_PIN_0))==1){
                                  hot=hot+1:
127
                   HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_1, 0);
128
                     HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_8, 1);
HAL_Delay(1000-(bot*100));
                   if((HAL_GPIO_ReadPin(GPIOB,GPIO_PIN_0))==1){
131
132
                                  bot=bot+1;
                    HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_8, 0);
134
                     HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_11, 1);
                     HAL Delay(1000-(bot*100));
135
                   if((HAL_GPIO_ReadPin(GPIOB,GPIO_PIN_0))==1){
137
138
                                  bot=bot+1;
139
                     HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_11, 0);
140
141
                     if(bot>=10){
                         bot=1;
143
144
          /* USER CODE BEGIN 3 */
          USER CODE END 3 */
147
148
```

Figura 5. Código 2 bucle void

VII. CONCLUSIÓN

Durante el laboratorio se mostró la interacción del botón mediante el MCu con los leds, presionando el botón para que el parpadeo de los leds incremente de velocidad, por otra parte, se puede evidencia que el GPIo de entrada pull up del botón responde de acuerdo a lo establecido en el programa referencia 4. Por último, se muestra el correcto funcionamiento del código y circuito en el video adjuntado al final de este documento.

VIII. VIDEO

Cambio de velocidad al final de la secuencia:https://drive.google.com/file/d/1aKPYx8OivTJnXkZlrV4u5Cstd_92q5Om/view?usp=sharing

Cambio de velocidad en todo momento:https://drive.google.com/file/d/1aKFDljJAEhn_Ew1-UlZ2J_7zMpl4LGbX/view?usp=sharing

Enlace a la carpeta de gitHub del laboratorio 2 (repositorio oficial del grupo de trabajo) https://github.com/

97hackbrian/IMT-222-SISTEMAS-EMBEBIDOS-I-Par.-2-/tree/main/LABORATORIOS/LAB2