**La clase que nos permitirá manejar colores es la clase Color, en java.awt.**

**La forma más fácil de crearlo es con 3 parámetros int, entre 0 y 255, estos parámetros representan al rojo, verde y azul, que combinados crean un nuevo color. Por ejemplo:**

**Java.awt.Color;**

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3 | Color color1=new Color(225, 0, 0); 🡪 ROJO  Color color2=new Color(0, 255, 0); 🡪 VERDE  Color color3=new Color(0, 0, 255); 🡪 AZUL |