



01

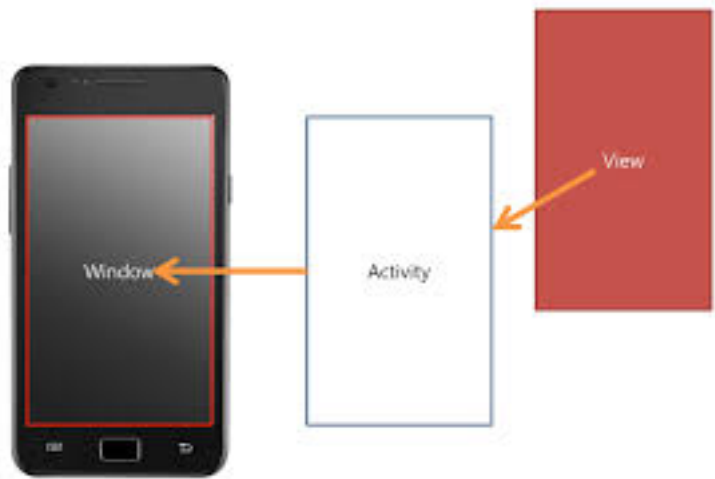
**액티비티** (Activity)

# 1 액티비티(Activity)



## 가. 액티비티(Activity)

- ◆ 액티비티(Activity)는 사용자와 상호작용할 수 있는 화면을 제공하는 애플리케이션의 구성 요소
  - 예: 전화 걸기, 사진 찍기, 이메일 보내기 또는 지도 보기 등
- ◆ 액티비티마다 창이 하나씩 주어져 이곳에 **사용자 인터페이스를 끌어올(draw)** 수 있음
  - 사용자 인터페이스는 **View** 객체들로 구성





## 나. 액티비티와 사용자 인터페이스 연결

- ◆ setContentView()를 이용하여 액티비티의 View를 설정

```
public class FirstActivity extends AppCompatActivity {  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_first);  
    }  
}
```

- ◆ [참고] R.java 파일

- 애플리케이션이 컴파일 될 때, 자동 생성
- res 디렉토리에 있는 모든 리소스의 리소스 ID 포함
  - R.layout.activity\_first
  - R.string.hello
  - R.drawable.myimage

형식: R.[리소스유형].[리소스\_이름]



## 다. 액티비티 등록

### ◆ Android Manifest 파일에 Activity를 등록

```
<manifest>
  <application>
    <activity android:name=".FirstActivity"
      android:label="First Activity">
    </activity>
  </application>
</manifest>
```

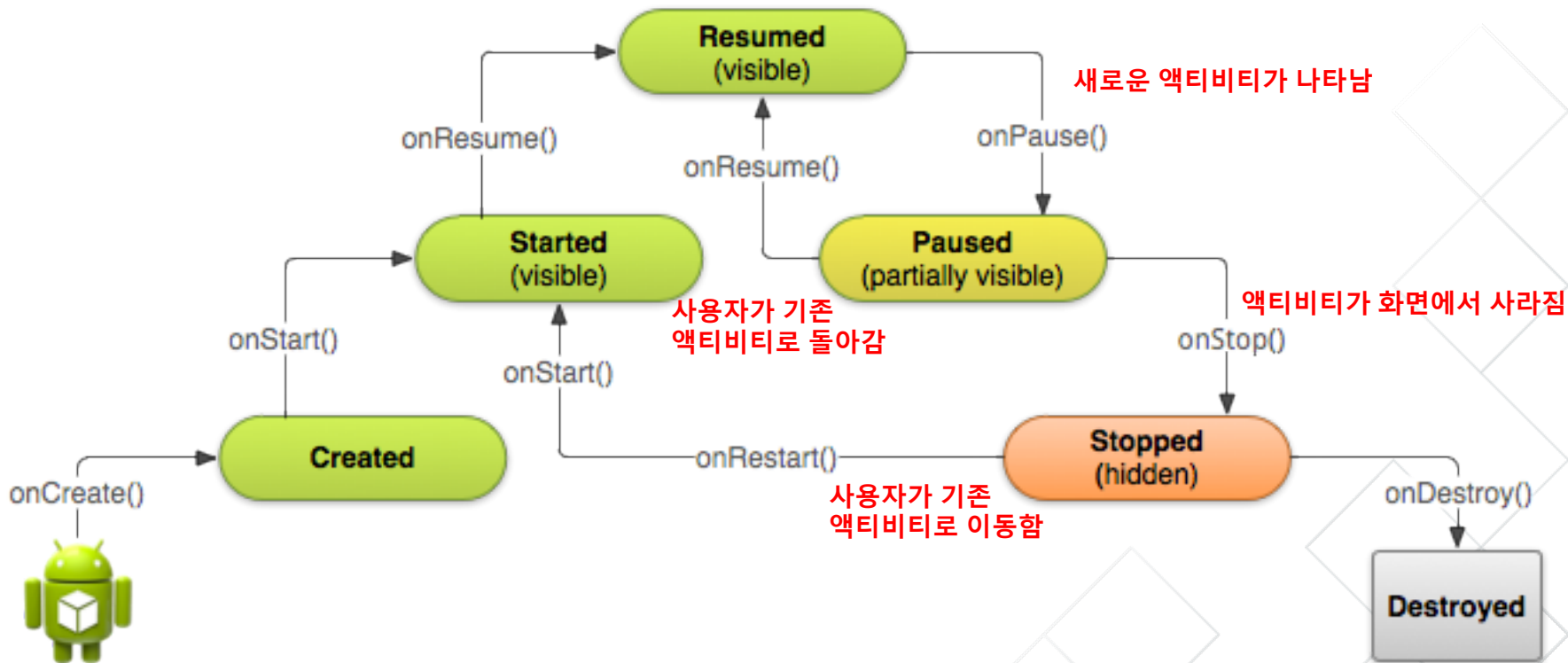
### ◆ Android Manifest 역할

- 애플리케이션 패키지 이름 (애플리케이션의 고유한 식별자 역할)
- 애플리케이션 구성요소들을 설명
- 이 애플리케이션과 상호작용하는 다른 애플리케이션이 가져야할 권한
- 애플리케이션에서 사용하는 라이브러리
- 애플리케이션이 필요로 하는 Android API의 최소 수준

# 1 액티비티(Activity)



## 라. 액티비티 라이프 사이클



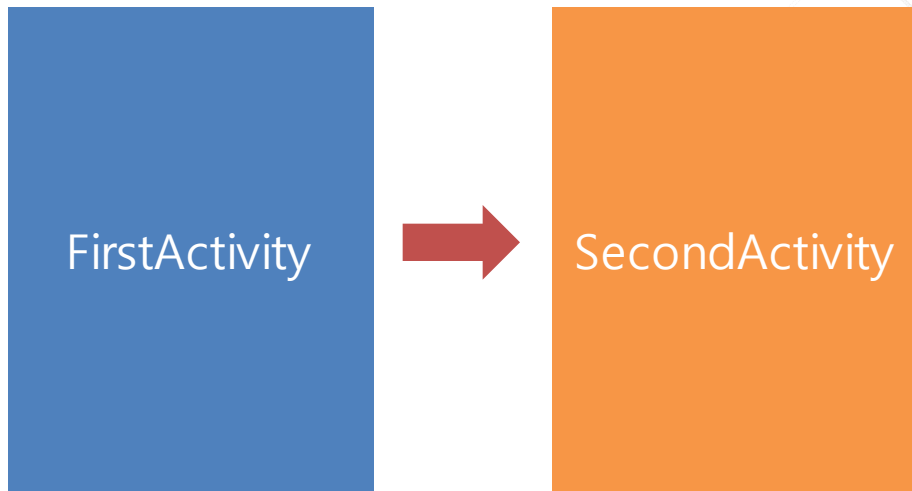
액티비티가 종료하거나 시스템에 의해서 종료됨



## 바. 액티비티 전환 시 라이프 사이클 콜백

### ◆ FirstActivity에서 SecondActivity 시작

- FirstActivity의 onPause()
- SecondActivity의 onCreate(), onStart(), onResume()
- FirstActivity의 onStop()



### ◆ 단말기의 뒤로가기 버튼 누름

- SecondActivity의 onPause()
- FirstActivity의 onRestart(), onStart(), onResume()
- SecondActivity의 onStop(), onDestroy()