

# 3

### 화면 방향과 프래그먼트 활용

#### 가. TitlesFragment 와 DetailsFragment의 재사용



MainActivity



MainActivity



DetailActivity

예제 프로젝트 파일:

https://github.com/kwanulee/Android/tree/master/examples/FragmentExample

#### 나. 액티비티 레이아웃

- ◆ 액티비티에 가로보기(Landscape) 레이아웃을 추가
  - res/layout 에서 마우스 오른쪽 클릭
  - New > Layout resource file
  - Qualifiers에서 Orientation Landscape 선택
  - 파일 이름은 activity\_main.xml

주의! 화면 방향을 바꾸면 액티비티가 새로 만들어짐. 당연히 프래그먼트도 다시 만들어짐



#### 나. 액티비티 레이아웃

◆ Landscape 용 레이아웃 layout-land/activity\_main.xml

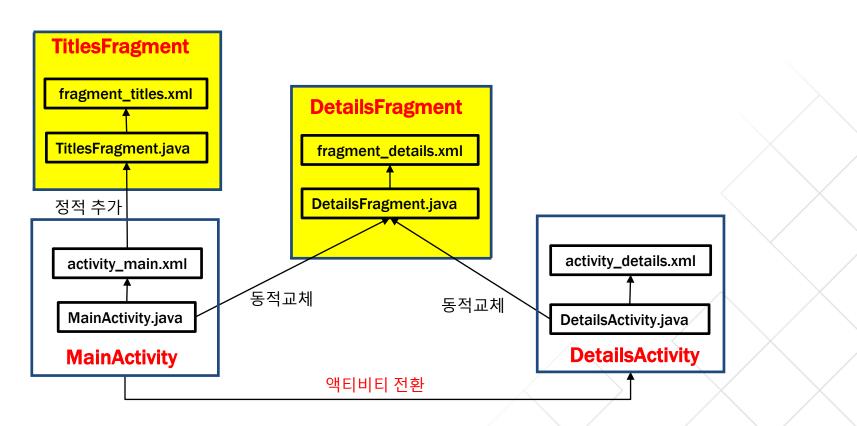
```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    android:orientation="horizontal"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent">
    <fragment</pre>
        android:name="com.example.kwanwoo.fragmentexample.TitlesFragment"
        android:id="@+id/titles"
        android:layout_weight="1"
        android:layout width="0px"
        android:layout height="match parent" />
   <FrameLayout</pre>
                                     <- DetailsFragment를 동적으로 추가할 위치
        android:id="@+id/details"
        android:layout weight="1"
        android:layout width="0px"
        android:layout height="match parent" />
</LinearLayout>
```

#### 나. 액티비티 레이아웃

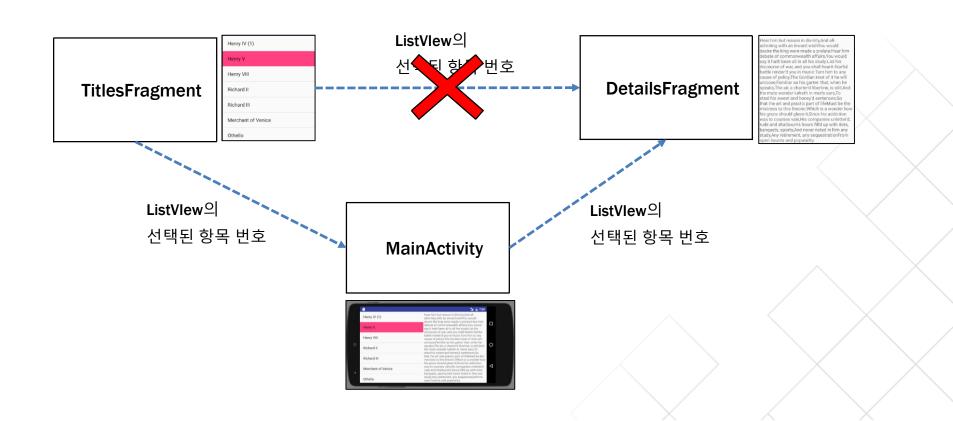
◆ Portrait 용 레이아웃 layout/activity\_main.xml



#### 다. 애플리케이션 구조



# 라. TitlesFragment 클래스





#### 라. TitlesFragment 클래스

```
MainActivity

public void onTitleSelected(int i) {
    // i는 선택된 항목
}
...
```



### 라. TitlesFragment 클래스

```
public class TitlesFragment extends Fragment {
   public interface OnTitleSelectedListener { // 액티비티로 전달할 메시지 인터페이스
       public void onTitleSelected(int i);
   public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState) {
       View rootView = (View)inflater.inflate(R.layout.fragment titles, container, false);
       ListView lv = (ListView)rootView.findViewById(R.id.listview);
       lv.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
           @Override // 리스트에서 항목을 선택했을 때 호출
           public void onItemClick(AdapterView<?> adapterView, View view, int i, long 1) {
                       Activity activity = getActivity();
                       ((OnTitleSelectedListener)activity).onTitleSelected(i);
                                                                 TitlesFragment ♀
       });
       lv.setChoiceMode(ListView.CHOICE MODE SINGLE);
                                                                 연결된 액티비티
       return rootView;
```



### 마. MainActivity 클래스

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements TitlesFragment.OnTitleSelectedListener {
   @Override
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
       setContentView(R.layout.activity main);
   public void onTitleSelected(int i) {
       if (getResources().getConfiguration().orientation
               == Configuration.ORIENTATION LANDSCAPE) { // 가로보기용 레이아웃 사용중인 경우
           // DetailsFragment를 선택한 항목에 맞는 것으로 바꿈
           DetailsFragment detailsFragment = new DetailsFragment();
           detailsFragment.setSelection(i);
           getSupportFragmentManager().beginTransaction().replace(R.id.details, detailsFragment).commit();
       } else { // 세로보기용 레이아웃
           Intent intent = new Intent(this, DetailsActivity.class);
           intent.putExtra("index", i);
           startActivity(intent); // DetailActivity 를 시작함
```



### 바. DetailsActivity 클래스

```
public class DetailsActivity extends AppCompatActivity {
   @Override
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
       setContentView(R.layout.activity details);
       if (getResources().getConfiguration().orientation
               == Configuration.ORIENTATION_LANDSCAPE) {
           finish();
           return;
       DetailsFragment details = new DetailsFragment();
       // MainActivity에서 인텐트로 넘겨 받은 리스트 뷰 항목 선택 번호를 DetailsFragment 객체로 전달
       details.setSelection(getIntent().getIntExtra("index",-1));
       // details를 기존 프레그먼트와 교체
       getSupportFragmentManager().beginTransaction().replace(R.id.details, details).commit();
```

### 사. DetailsFragment 클래스

```
public class DetailsFragment extends Fragment {
   int index=-1;
   public DetailsFragment() {
       // Required empty public constructor
   public void setSelection(int i) { index = i; }
   @Override
   public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState)
       // Inflate the layout for this fragment
       View view = inflater.inflate(R.layout.fragment details, container, false);
        TextView tv = (TextView)view.findViewById(R.id.textview);
        if (index >= 0)
           tv.setText(Shakespeare.DIALOGUE[index]);
        return view;
```

#### 아. TitlesFragment 클래스 (Revisited)

◆ 프래그먼트가 다시 시작될 때 저장된 선택 항목의 위치 설정

```
public class TitlesFragment extends Fragment {
   int mCurCheckPosition = -1; // 선택한 항목의 위치
   @Override
   public void onViewStateRestored(Bundle savedInstanceState) {
       if (savedInstanceState != null) { // 프래그먼트가 다시 시작될 때 저장된 선택 항목의 위치를 가져옴
          mCurCheckPosition = savedInstanceState.getInt("curChoice", -1);
          if (mCurCheckPosition >= 0) // 저장된 위치가 0이상이면 onTItleSelected 메소드 호출
              ((OnTitleSelectedListener)getActivity()).onTitleSelected(mCurCheckPosition);
   @Override
   public void onSaveInstanceState(Bundle outState) { // 프래그먼트가 사라질 때 선택 항목의 위치를 저장
       super.onSaveInstanceState(outState);
       outState.putInt("curChoice", mCurCheckPosition);
```