



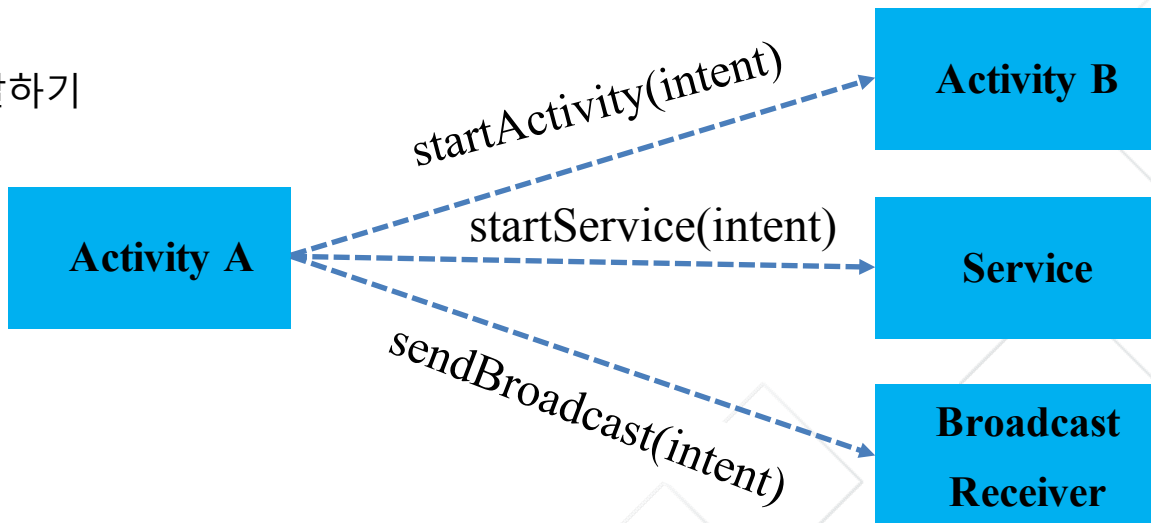
02

인텐트 (Intent)



가. 인텐트란?

- ◆ Intent는 일종의 메시지 객체입니다.
- ◆ 이것을 사용해 다른 앱 구성 요소(액티비티, 서비스, 브로드캐스트 리시버)로부터 작업을 요청할 수 있습니다.
 - 액티비티 시작하기
 - 서비스 시작하기
 - 브로드캐스트 전달하기





가. 인텐트로 액티비티 시작하기

```
Intent intent = new Intent(getApplicationContext(),  
                                SecondActivity.class);  
startActivity(intent);
```

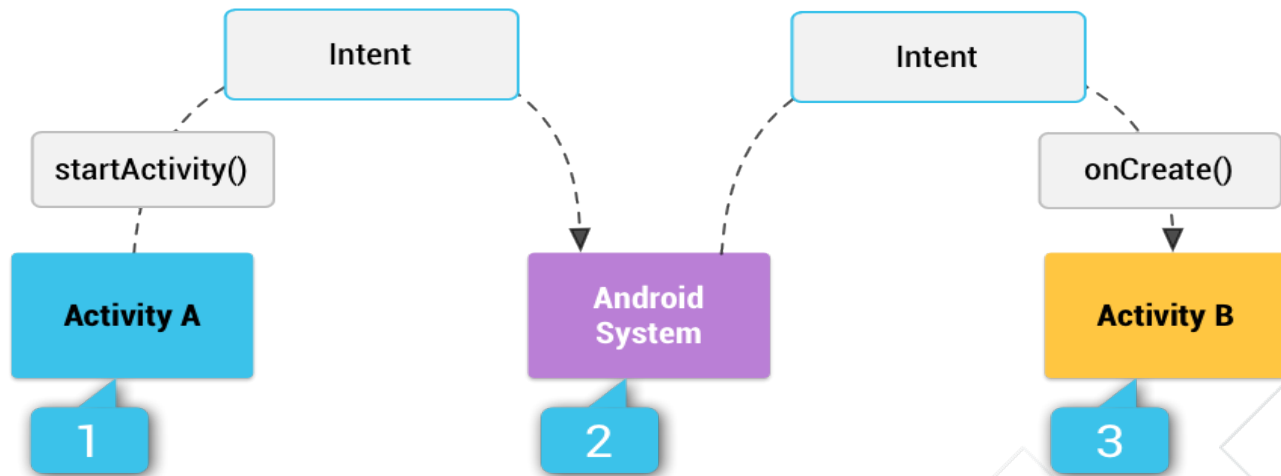
시작하고자 하는 액티비티 클래스

애플리케이션 컨텍스트 정보 넘겨 줌



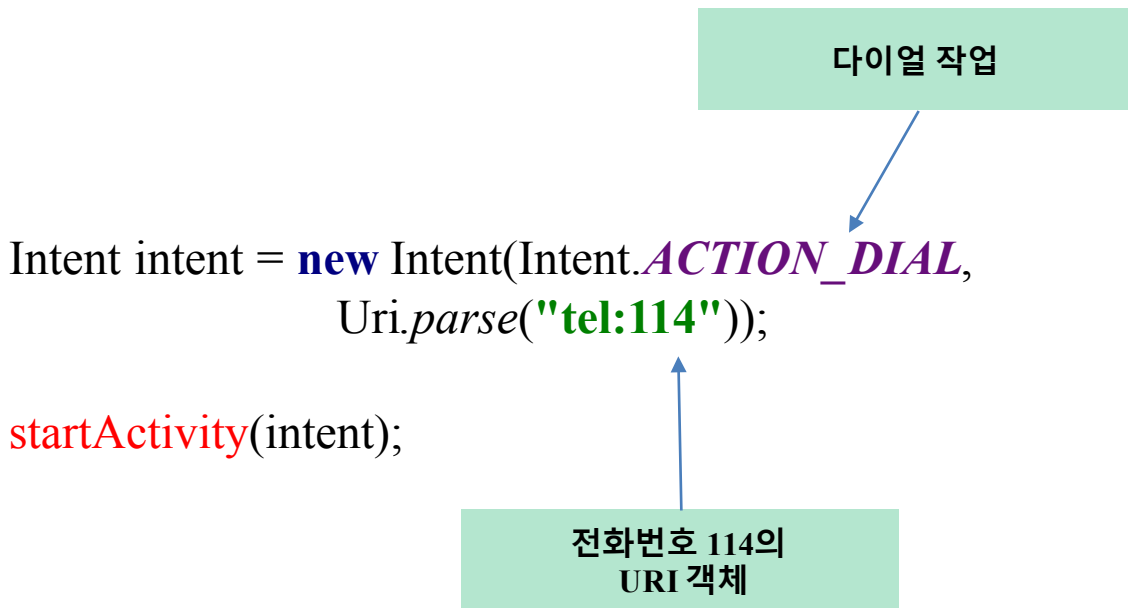
나. 인텐트 유형

- ◆ 명시적 인텐트 – 시작할 구성 요소의 이름을 지정
- ◆ 암시적 인텐트 – 이름을 지정하지 않고 일반적인 작업(전화걸기, 지도보기 등)을 지정





다. 암시적(Implicit) 인텐트 사용





라. 암시적 인텐트 받기(인텐트 필터)

```
<activity android:name=".SecondActivity">  
  <intent-filter>  
    <action android:name="android.intent.action.DIAL" />  
    <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />  
    <data android:scheme="tel" />  
  </intent-filter>  
</activity>
```



마. 액티비티 간의 통신

- ◆ 인텐트는 액티비티 간에 데이터를 전달하는 도구로도 사용
- ◆ Extras를 활용하여 이름과 값의 쌍으로 된 정보를 전달
 - Extras에 값을 저장하는 메소드

```
Intent.putExtra(String name, int value)  
Intent.putExtra(String name, String value)  
Intent.putExtra(String name, boolean value)
```

- Extras에 저장된 값을 읽는 메소드

```
int getIntExtra(String name, int defaultValue)  
String getStringExtra(String name)  
boolean getBooleanExtra(String name, boolean defaultValue)
```



마. 액티비티 간의 통신

- ◆ 액티비티로 인수를 전달하고 계산된 결과를 돌려받기 위해서는 다음 메소드를 사용

public void startActivityForResult(Intent intent, int requestCode)

- 위 메소드를 이용하여 리턴값을 돌려 주는 액티비티 호출
 - Intent: 시작 시킬 액티비티나 작업을 기술한 인텐트
 - requestCode: 호출한 대상을 나타내는 식별자

protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data)

- 호출된 액티비티가 종료되면 호출되는 메소드
 - requestCode: 액티비티를 호출할 때 전달한 요청코드
 - resultCode: 액티비티의 실행결과
 - data: 리턴값으로 Extras를 통해 얻어낸다.

public void setResult(int requestCode, Intent data)

- 현재 액티비티를 띄운 액티비티로 응답을 보낼 때 사용
 - resultCode: 호출한 액티비티로 전달될 실행결과
 - data: 리턴값으로 Extras를 통해 전달된다.



바. 인텐트에 정보 태워 전달하고 받기

