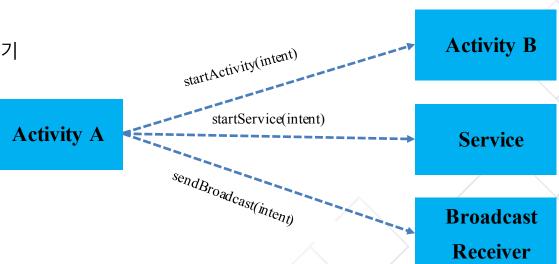


인텐트 (Intent)



가. 인텐트란?

- ◆ Intent는 일종의 메시지 객체입니다.
- ◆ 이것을 사용해 **다른 앱 구성 요소**(액티비티, 서비스, 브로드캐스트 리시버)로부터 **작업을 요청**할 수 있습니다.
 - **액티비티** 시작하기
 - **서비스** 시작하기
 - **보로드캐스**트 전달하기





가. 인텐트로 액티비티 시작하기

애플리케이션 컨텍스트 정보 넘겨 줌

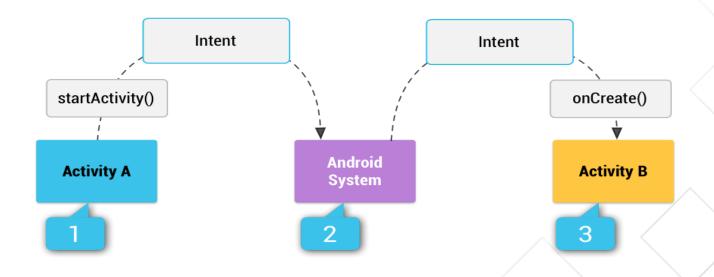
Intent intent = new Intent(getApplicationContext(), SecondActivity.class); startActivity(intent);

시작하고자 하는 액티비티 클래스

인텐트 (Intent)

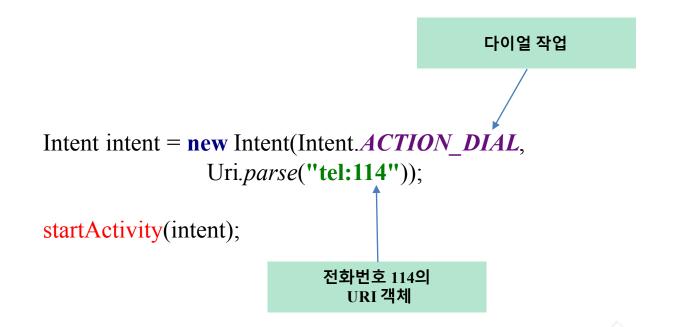
나. 인텐트 유형

- ◆ 명시적 인텐트 시작할 구성 요소의 이름을 지정
- ◆ 암시적 인텐트 이름을 지정하지 않고 일반적인 작업(전화걸기, 지도보기 등)을 지정





다. 암시적(Implicit) 인텐트 사용





라. 암시적 인텐트 받기(인텐트 필터)

```
<activity android:name=".SecondActivity">
  <intent-filter>
    <action android:name="android.intent.action.DIAL"/>
    <category android:name="android.intent.category.DEFAULT"/>
    <data android:scheme="tel" />
  </intent-filter>
</activity>
```



마. 액티비티 간의 통신

- ◆ 인텐트는 액티비티 간에 데이터를 전달하는 도구로도 사용
- Extras를 활용하여 이름과 값의 쌍으로된 정보를 전달
 - Extras에 값을 저장하는 메소드

Intent putExtra(String name, int value) Intent putExtra(String name, String value) Intent putExtra(String name, boolean value)

Extras에 저장된 값을 읽는 메소드

int getIntExtra(String name, int defaultValue) String getStringExtra(String name) boolean getBooleanExtra(String name, boolean defaultValue)



마. 액티비티 간의 통신

◆ 액티비티로 인수를 전달하고 계산된 결과를 돌려받기 위해서는 다음 메소드를 사용

public void startActivityForResult(Intent intent, int requestCode)

- 위 메소드를 이용하여 리턴값을 돌려 주는 액티비티 호출
 - Intent: 시작 시킬 액티비티나 작업을 기술한 인텐트
 - requestCode: 호출한 대상을 나타내는 식별자

protected void on Activity Result(int request Code, int result Code, Intent data)

- 호출된 액티비티가 종료되면 호출되는 메소드
 - requestCode: 액티비티를 호출할 때 전달한 요청코드
 - resultCode: 액티비티의 실행결과
 - data: 리턴값으로 Extras를 통해 얻어낸다.

public void setResult(int requestCode, Intent data)

- 현재 액티비티를 띄운 액티비티로 응답을 보낼 때 사용
 - resultCode: 호출한 액티비티로 전달될 실행결과
 - data: 리턴값으로 Extras를 통해 전달된다.

바. 인텐트에 정보 태워 전달하고 받기

