



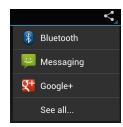
가. 액션바(Action Bar)

- ◆ 타이틀
- 메뉴

 - <mark>액션 아이템</mark> 액션바에 표시 액션바가 좁으면 <mark>옵션 메뉴</mark> (오버 플로어 메뉴) 로..

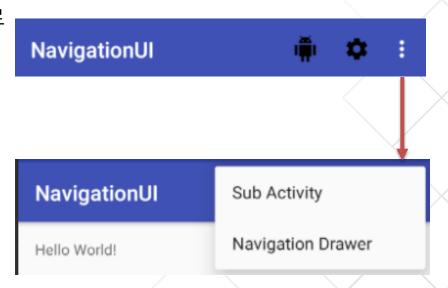


- ◆ 참고
 - Action Provider를 이용하여 Share를 구현할 수도 있음



나. 액션 아이템

- ◆ 빠르게 액션을 실행
- 자주 사용되는 것은 아이콘으로 액션 바에
- ◆ 나머지 추가 액션 아이템은 옵션 메뉴로
- res/menu 폴더 내의 xml 파일에 정의





나. 액션 아이템 – main _menu.xml

```
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto">
    <item
        android:id="@+id/quick action1"
        android:title="Quick1"
        android:icon="@drawable/ic android black 24dp"
        app:showAsAction="ifRoom|withText"/>
    <item
        android:id="@+id/action settings"
        android:title="@string/action settings"
        android:icon="@drawable/ic settings black 24dp"
        app:showAsAction="ifRoom"/>
    <item
        android:id="@+id/action subactivity"
        android:title="Sub Activity"/>
</menu>
```

app:showAsAction

- ifRoom
- never
- withText
- always



나. 액션 아이템

MainActivity – onCreateOptionsMenu() 오버라이드

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
        MenuInflater inflater = getMenuInflater();
        inflater.inflate(R.menu.main menu, menu);
        return super.onCreateOptionsMenu(menu);
```

menu/main menu.xml



다. 액션 클릭 이벤트

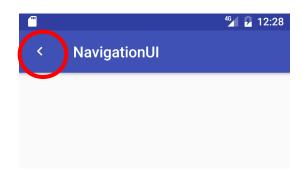
```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
        switch (item.getItemId()) {
            case R.id.quick action1:
                return true;
            case R.id.action_settings:
                return true;
            case R.id.action subactivity:
                startActivity(new Intent(this, SubActivity.class));
                return true;
            case R.id.action navdrawer:
                startActivity(new Intent(this, NavDrawerActivity.class));
                return true;
            default:
                return super.onOptionsItemSelected(item);
```



라. 위로 돌아가기 (Up 네비게이션)

- ◆ 현재 보이는 액티비티에서 부모 액티비티로 되돌아가기
 - 부모 액티비티는 AndroidManifest.xml에 미리 정의해 둬야 함

```
<application ... >
   <activity
        android:name=".SubActivity"
        android:parentActivityName=".MainActivity" />
</application>
```



주의! 백 버튼으로 뒤로 가기는 백 스택 에서 이전 액티비티로 가는 것임



라. 위로 돌아가기- 액티비티

ActionBar의 setDisplayHomeAsUpEnabled(true) 호출

```
public class SubActivity extends AppCompatActivity {
   @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
                                                       Support Library를 사용하지 않는다면
       super.onCreate(savedInstanceState);
                                                        (즉, Activity를 상속 받았다면)
       setContentView(R.layout.activity sub);
                                                       getActionBar()를 호출해야 함
       ActionBar actionBar = getSupportActionBar();
       if (actionBar != null) {
           actionBar.setDisplayHomeAsUpEnabled(true);
           Drawable drawable = getDrawable(R.drawable.ic_keyboard_arrow_left_black_24dp);
           if (drawable != null) {
                                               위로 가기 버튼의 모양을 바꾸기 위한 코드
               drawable.setTint(Color.WHITE);
               actionBar.setHomeAsUpIndicator(drawable);
```