안드로이드 개요

이관우(kwanu.lee@gmail.com)





Contents

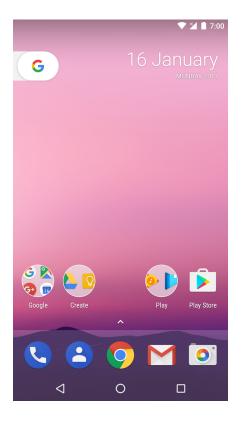


- ig(01ig) 안드로이드 소개
- $oldsymbol{02}$ 개발환경 설치

03) 안드로이드 앱 시작하기

가. 안드로이드란?





모바일 디바이스를 위한 모바일 운영체제 혹은 모바일 플랫폼









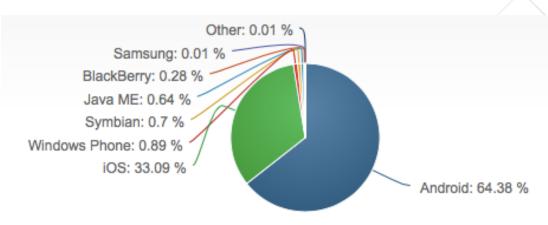






나. 모바일 운영체제

- ◆ 모바일 기기에서 실행되는 운영체제.
- ◆ 모바일 하드웨어 자원을 직접 제어하고 관리하는 시스템 소프트웨어.
- ◆ 데스크톱 운영체제에 비해 부피가 작고 상대적으로 쉽게 개발 가능함.
- ◆ 모바일 운영체제의 종류
 - BlackBerry
 - Symbian (Nokia)
 - IOS (Apple)
 - Android
 - Window Phone
 - Java ME



출처: [http://www.netmarketshare.com/operating-system-marketshare.aspx?qprid=8&qpcustomd=1]

다. 모바일 플랫폼

◆ 기차역 플랫폼



기차를 **타기 쉽게 만든 평평한 구조물**



다. 모바일 플랫폼

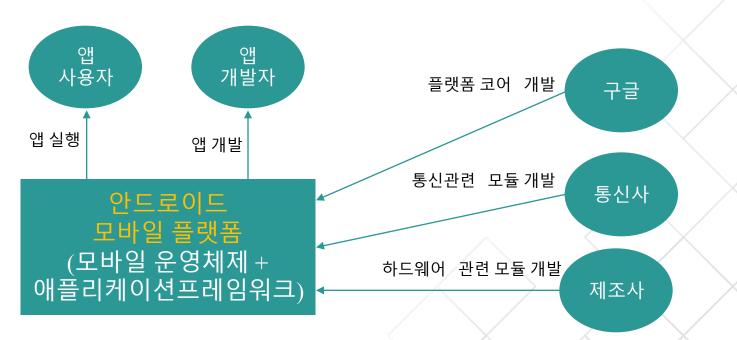
◆ 자동차 플랫폼



여러 종류의 자동차 개발을 쉽게 해주는 공통의 자동차 구성 요소

다. 모바일 플랫폼

- ◆ 모바일 플랫폼 이란?
 - 모바일 앱 실행을 쉽게 해주는 **모바일 운영체제**
 - 모바일 앱 개발을 쉽게 해주는 **애플리케이션 프레임워크**



라. 안드로이드 플랫폼

- ◆ 안드로이드 버전 히스토리
 - 2008년 9월 Android 1.0 (API level 1)
 - 2009년 2월 Android 1.1 (API level 2)
 - 2009년 4월 Android 1.5 (API level 3) "Cupcake"
 - 2009년 9월 Android1.6 (API level 4) "Donut"

• 2015년 10월 Android 6.0 (API level 23) – "Marshmallow"

- 2016년 9월 Android 7.0 (API level 24-25) "Nougat"
- 2017년 8월 Android 8.0 (API level 26) "O"

- ◆ 안드로이드 오픈 소스 프로젝트
 - https://source.android.com/index.html



라. 안드로이드 플랫폼

◆ 안드로이드 플랫폼 아키텍처

AUDIO MANAGER •
FREETYPE • LIBC •
MEDIA FRAMEWORK •
OPENGL/ES •
SQLITE • SSL •
SURFACE MANAGER •
WEBKIT

ALARM • BROWSER • CALCULATOR • CALENDAR · CAMERA · CLOCK · CONTACTS · APPLICATIONS DIALER • EMAIL • HOME • IM • MEDIA PLAYER PHOTO ALBUM • SMS/MMS • VOICE DIAL CONTENT PROVIDERS · MANAGERS (ACTIVITY, LOCATION, PACKAGE, NOTIFICATION, RESOURCE, TELEPHONY, WINDOW) · VIEW SYSTEM CORE LIBRARIES . ART · DALVIK VM AUDIO · BLUETOOTH · CAMERA · DRM EXTERNAL STORAGE • GRAPHICS • INPUT · MEDIA · SENSORS · TV HAL DRIVERS (AUDIO, BINDER (IPC), BLUETOOTH, CAMERA, DISPLAY, LINUX KEYPAD, SHARED MEMORY, USB, WIFI) · POWER MANAGEMENT



https://source.android.com/source/index.html