主界面：

两个按钮，一个用来进入复刻部分游戏玩法的场景A，一个用于进入个人学习展示的场景B

框架：

主场景以及场景A使用UGUI、场景B使用NGUI

UI配置使用XML定义

结构如下：

interface\_A.xml

//interface

interface type

interface achor

interface pos

interface size

//backgroud

background image

//buttin array

button image

button size

button pos

button event

button event para