运营数据

重要数据汇总

用途: 用于查看游戏整体的各项重要数据汇总

- 1. 数据可以点击直接跳到跟该项数值相关的详细信息页
- 2. 重点可关注充值,提现,投注金额和返奖金额,能初步预估产品的盈亏

游戏流水明细

用途:用于实时看盘,玩家在游戏中所有涉及到流水变化的数据记录

- 1. 变更类型支持多选,可以选择自己想看的模块查询详细数据
- 重要数据在"变动总金额",若发现变动总金额数额过大,意味着今日用户盈利过多,可到【玩家盈亏汇总】处查询是否有哪几位玩家需要针对性的进行风控
- "变动前"是该玩家在进行一次流水变化之前的账户余额,"变动金额"是该玩家流水的变化值(负数是从他账户扣除相应金额,正数是从他账户增加相应金额),
 "变动后"是该玩家本次流水变化之后的账户余额。

在线玩家列表

用途:用于查看在线玩家的数据

- 1. 显示所有正在线玩家的核心数据
- 2. 可自行根据数据项排序

活跃玩家列表

用途:用于查看选定时间内活跃的玩家数据(默认今日)

- 1. 与在线玩家列表类似,但展示玩家的范围更广
- 2. 可自行根据数据项排序

游戏类别数据

用途: 用于查看哪个子游戏更多玩家活跃

- 1. 可查看每个子游戏的活跃用户, 投注额和返奖额
- 2. 可点击数据项的名字进行排序

业绩佣金明细

用途: 用于查看每天的总业绩佣金相关数据

- 1. 根据不同天数的数据对比,分析产品推广情况
- 2. 可点击数据项的名字进行排序

渠道常规数据

用途:用于查看每个渠道的基础数据,包括人数、新增、活跃、充值、提现等

- 1. 可针对性的选择具体某个渠道进行查询,了解该渠道的推广情况
- 2. web 页面注册和 app 注册数据,可用于判断该渠道主要是以推广 web 为主还是 app 为主
- 3. 若某个渠道没有任何新增和活跃,则可考虑删除该渠道,便于后续维护

渠道盈亏明细

用途: 用于查看每个渠道的盈亏数据,包括业绩、佣金、投注、返奖、税收等

- 1. 可直接分析每个渠道的数据对比,看哪个渠道做的业绩更好
- 2. 不建议在这里与渠道进行对账,渠道对账有专门的模块

用户管理

玩家列表

用途:用于查询指定用户的基础信息,包括手机号、充值、提现、上级代理、渠道等

- 1. 可在【信息修改】处对用户进行封号操作
- 2. 可在【信息修改】处修改用户的绑定手机号和登陆密码(注意,对于该选项要审核的更严格,一定要确保这个账号属于该玩家才能操作该项修改)
- 可在【信息修改】处转移玩家绑定的渠道(注意,由于会导致数据的混乱,所以只能针对一级代理也就是没有上级代理的玩家转移渠道;另外转移渠道,会对该玩家所在的原有渠道业绩造成影响,故一定要确保原渠道同意转移后方可操作)
- 4. 给非一级代理玩家修改绑定的渠道:运营后台无法直接更改非一级代理的绑定渠道,但可以考虑用更改玩家手机号的方式(例如在手机号后多加1个数),导致该用户无法再用原手机号进入,从而该玩家可以使用自己手机再次注册新号而绑定到他想要的渠道下面。(注意,更改玩家手机号,意味着玩家无法再用原手机号登录,但玩家原来的账号信息还是存在的,所以对他的上级代理来说,这个人还在,只是不玩了而已。需要确保玩家本身同意这样操作,同时原账户上没有余额。)

玩家推广明细

用途:用于查看单个玩家的推广数据

- 1. 可查询到玩家的直属推广和团队推广,包括业绩和佣金数据
- 2. 输入玩家 id 进行针对查询

渠道管理

渠道列表

用途: 用于维护和新增渠道

- 1. 每个渠道对应一个唯一的渠道号和渠道 URL
- 点击【新增】按钮,可新增一个渠道(注意渠道名称是可以使用中文的,方便对渠道做区分和辨识,渠道号不能跟之前开通过的渠道号相同),根据与这个渠道所谈的合作协议,来决定业绩分成定档和分成比例,若无特殊协议则直接按默认值即可
- 3. 注意:新增渠道时的推广模式选择,会影响用户的注册流程。选择不同的推广模式,注册流程和页面表现如下:



Web 推广



APP 推广



Web+APP 推广

- 4. 新增渠道完成后,会自动生成一个渠道专属的 url,该 url 可发给渠道方,用于推广使用(注意,需要提醒渠道方,用渠道 url 注册的用户,都会是一级代理,想自己排线的则不建议开通渠道,让他们使用个人代理后台的推广 url 去排线)
- 5. 渠道之间的区别可以用渠道名称,也可以给渠道增加备注

渠道账户管理

用途:用于为渠道方提供进入他自己渠道后台的账号和密码(需先为该账号开通专属的渠道)

- 点击【新增】,输入账户名称(注意,推荐使用中文,用以区分和辨识)、账号(注意,允许使用中文,但推荐使用英文数字)、密码,以及该账号需绑定的渠道名称
- 2. 每个渠道可允许绑定多个账户,看渠道方的需求
- 3. 账号开通成功后,将渠道后台地址和渠道账号一并发送给渠道方,渠道方即可使用 该账号登陆渠道后台

财务系统

提现审批

用途:用于玩家提现审批

1. 提现审批列表会自动刷新,若需保证提现的时效性,可一直打开该界面

- 2. 可点击提现人的姓名,直接查看该玩家的流水情况,用于判断提现的合理性
- 3. 打款按钮不会自动打款,目前提现都是线下打款,只是用于双重核对,确保提现审核不会出错

支付订单查询

用途: 当有玩家反映充值未到账时, 可先查询该用户的充值订单情况

- 1. 可再支付订单列表中,看到订单是否失败,以及通过哪个渠道进行的充值
- 可通过该界面了解每个支付渠道的支付状态情况,若支付成功到钱没到账,则需联系第三方支付渠道沟通解决

渠道对账明细

用途:用于跟渠道方结算对账,根据渠道的合作模式,选择打款金额

- 选择对账的时间(一般是一周一结),点击【对账】,对账界面中会有两种分成模式下分别应该给渠道结算的金额,根据渠道的分成模式进行打款,则结算完成
- 可以让渠道方,在其渠道后台,点击【对账数据】,将该界面截图发过来,跟运营后台里的数据做比对,若数据一致,则可进行打款结算操作

用户充值

用途: 用于给玩家进行人工充值或扣钱操作

- 输入玩家的 id,充值金额(加用正数,减用负数)和充值备注(例如测试需要,真实充值等),点击【充值】,二次确认玩家信息,点击确定即充值成功
- 充值成功后会在该界面增加一条充值记录,注意该记录只会在完成充值操作的这个 后台账号下体现(即每个运营后台账号的充值记录都是独立存在的)

信息配置

VIP 充值信息配置

用途:用于在游戏里的 VIP 充值界面中的信息显示



- 1. 配置的 VIP 信息,会出现在游戏中的"充值"- "VIP 充值"页签里
- 2. 最多只会显示 9 条信息 (第 10 条会顶掉第 1 条),配置后立刻生效
- 3. "代理名称"是展示在游戏内的,"代理介绍"是用于官方自己备注用途,每一条信息都可配置最多一个 qq 和一个微信号。(建议可直接在现有的 9 条信息基础上编辑,无需增加新的)

广播消息设置

用途:用于游戏中的广播,在有特殊广播需求时配置



1. 点击【新增】,选择定时广播,设置该广播消息的上线时间和下线时间(即什么时间

开始生效,什么时间开始失效);设置该广播消息每天在哪个时间段播放(一般填默 认全天即可);发送间隔单位为分钟,即每隔几分钟播放一条;状态(配置为开放); 广播类型(目前玩家盈利的消息属于中级消息,若想该广播消息播放优先级高于玩 家盈利消息,则选择高级系统消息)



若某些消息以后不定期会使用,则无需删除,设置广播状态为关闭即可,后续可直接编辑该消息的上下线时间则可快速使用

客服信息配置

用途: 用于在游戏中展示客服的联系方式





1. 最少配置 1条, 最多 3条信息

2. 直接填写客服的联系方式,选择微信或 qq,则玩家复制后会自动跳转至相应的软件

充值信息配置

用途: 用于配置游戏中的线上支付信息



- 1. 无法自行新增支付页,但可根据开发接入的支付渠道进行修改
- 2. 支付通道支持多选,玩家充值会随机在多选的支付通道中进行线上支付
- 3. 6个按钮的数字,对应游戏中的充值档位,可自行配置

彩票管理

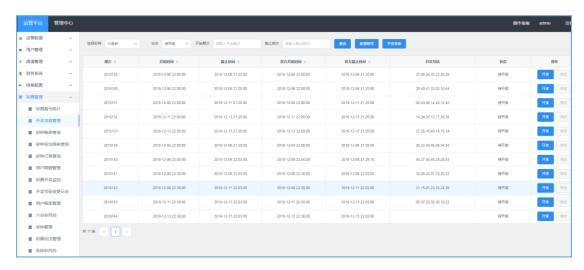
彩票盈亏统计

查看彩票游戏自上线之日起到当前时间时间运营的整体盈亏情况。同时可以查询单个彩票游戏某个时间段(按开奖时间计算)内的盈亏情况。

开奖信息管理

用于查询各彩票游戏的开奖情况,包括已开奖和待开奖。当某个游戏没有正常开奖时,需要使用此功能对该游戏进行手动开奖,具体操作步骤如下:

1. 选择需要手动开奖的彩种,状态选择"待开奖",点击"查询"按钮,列表中自动列出此彩种需要手动开奖的期次信息,如下图:



2. 选择需要开奖行对应的"开奖"按钮,显示如图:

	开奖				
彩和	中: 六合彩	期次:2018129			
数据源A:	37,08,34,35,22,30,29	修改			
数据源B:	37,08,34,35,22,30,29	修改			
开奖号码:	请输入开奖号码 填写格式:数字+英文下的逗				
开奖验证:	请输入验证密码				
备注:	请输入开奖备注				
		取消	开奖		

3. 检查数据源对应的开奖号码是否正确, 若一致, 则按此数据进行开奖, 若不一致, 需要手动将数据源 A 和数据源 B 修改正确。点击数据源 A 或 B 后面的"修改 "按钮, 显示如图:



输入正确的开奖号码,点击保存。在开奖号码输入框中按格式要求输入正确的开奖号码,并在开奖验证码中输入安全码,点击"开奖",完成开奖。

彩种赔率查询

用于查询各彩票游戏玩法对应的赔率和单注奖金,并可进行修改。

彩种投注限制查询

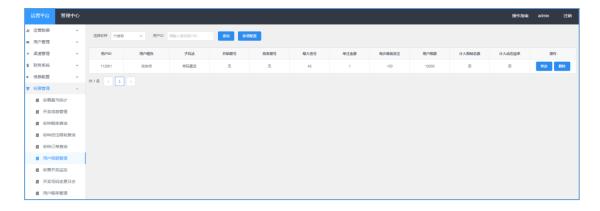
查询、设置所有玩家在各彩票游戏中可下注的最大金额及该玩法累计的最大下注金额。

彩种订单查询

查询玩家下注的彩票订单。

用户限额管理

查询、设置特定玩家下注额度,本功能主要给一些特殊玩家使用。如图:



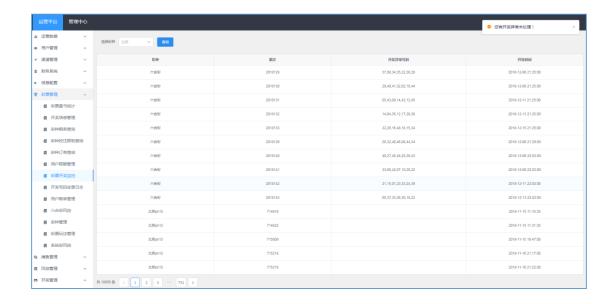
1. 点击"新增配置"按钮,显示下图:



2. 选择彩种、玩法,并输入用户 ID 及用户限额,不要修改每次最低投注金额,若想限制用户在某些期范围内最大限额,则需要输入期次范围信息(可预防追号、加倍投注)。

彩票开奖监控

监控系统内未正常开奖的各彩种期次信息,本界面需要一直处于打开状态,当出现没有正常开奖的信息时,需要运营人员使用"开奖信息管理"功能进行手动开奖处理。

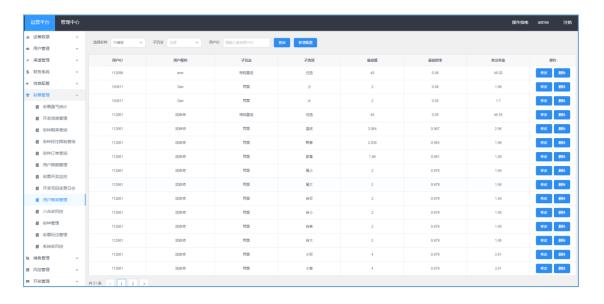


开奖号码变更日志

查询手动开奖的彩票游戏期次信息,仅用户记录与核对。

用户赔率管理

查询、设定特殊用户各彩种玩法的赔率,本玩法主要针对六合彩使用。特殊用户一般为六合彩线下的收码人员。如下图:



点击"新增配置"按钮,显示如下图:

用户赔率新增配置			
选择彩种:	六合彩	~	
子玩法:	请选择	~	
子选项:	请选择	~	
用户ID	请输入用户ID		
基础值:	0		
基础赔率:	0		
单注金额:	0		
			取消 确定

选择彩种、玩法,并输入用户 ID,并更改基础赔率,自动计算出单注奖金,点击"确认"即可。

六合彩风控

用于动态计算六合彩特码、特肖玩法赔率,如下图:



具体参数说明如下:

化

总奖池:本期最大亏损金额

▶ 单号下注: 玩家在特码直选 (生肖) 玩法中, 每次单个号码下注最大金额

单号总额:指单个号码最大可收取的初始投注金额

预收比率: 即占单号总额的百分比, 赔率变化上限值, 达到这个值, 赔率开始变

➢ 预收金额: 单号总额*预收比率=预收金额

- 预留总额:预留赔率变化上限金额,指单号(或单肖)剩余的可收金额
- ▶ 销售步长: 当玩家单号(或单肖)下注金额达到预收比率时, 之后所有玩家单号下注总额达到步长变化值时, 该号码(或单肖)赔率发生变化

赔率变化规则: 总奖池+所有单号投注总额- (单号总额*赔率 1+单号总额*赔率 2+单号*赔率 3......) /预留金额

Eg: 总奖池: 10W 投注号码: 18号 分两次购买,每次购买金额为 1000元、500元、200元,初始赔率 1为48,赔率 2为45,赔率 3为40预留金额: 1W

=10W+1700-(1000*48+500*45+200*40)/10000

彩种管理

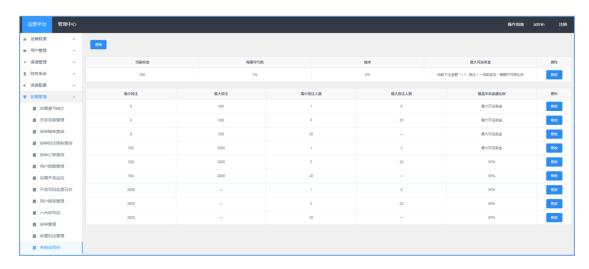
用于管理各彩种在手机端页面显示情况;上线表示正常显示,灰度表示白名单用户可视, 停售表示暂时停止销售。

彩票玩法管理

用于管理各彩种玩法在手机端页面显示情况。

系统彩风控

用户配置系统彩风险控制所需要的各项参数。



参数说明如下:

- 针对彩种:天天分分彩、天天六合彩、天天赛车
- ▶ 每期可亏损比列=当前奖池*设置的百分比值
- ▶ 最大可派奖金=当前下注金额 * (1-抽水) + 当前奖池*每期可亏损比例
- ▶ 最小投注、最大投注:所有玩法的累计投注金额
- 最小投注人数、最大投注人数:所有下注人数
- ▶ 最高可以中奖比列:指占中奖总投注的百分比

捕鱼管理

资金兑换记录

用途:用于查看外接的捕鱼游戏数据汇总情况

兑换详细信息查询

用途: 用于查看外接的捕鱼游戏详细的每笔货币兑换记录

风控管理

该模块下的功能慎用,尽量不要使用,若要使用请咨询专业人员详细了解后再行操作

游戏管理

用途:用于配置每个子游戏是否开放给用户,最大下注金额和排序等

展示状态表示是否开放给玩家,"开启"表示正常开放,"不显示"表示玩家将无法再看到该游戏,"灰度"表示玩家可以看到图标,但可点击提示游戏即将开放(加入了灰度名单的人可以正常玩),"停售"是针对彩票使用在特定时间(例如春节)不再开放

	修改游戏支付显示配置	×
游戏名称	百人牛牛	
展示状态	● 开启 ○ 不显示 ○ 灰度 ○ 停售	
排序	12	
最大下注额度	10000	
	取消修改确认修	改

2. 可添加灰度人员名单,用于在游戏灰度开放时内部人员在外网测试使用

添加灰度名单:	请输入玩家ID	添加	灰度名单人数:	丛

风控设置

用途:用于设置游戏的强杀概率,可针对性的进行强杀

 新增一个风控配置,"全局风控"指的是所有子游戏都会启用强杀模式,"游戏风控"可以针对某个子游戏配置强杀模式,"渠道风控"可以针对某个渠道配置强杀模式, "玩家风控"可以针对某个玩家配置强杀模式。强杀概率为0则不会进行强杀,配 置比例约高,强杀的越狠,100%则每把必杀;可配置强杀的时间段。



推广员返利配置

用途:设置游戏中的代理业绩返佣档位额度

- 目前的设置为最低每万返佣30,最高每万返佣220,建议不要轻易删除档位,否则 宣传文案等都需要相应调整;
- 2. 不同的包可以自己定义档位和代理级别名称,在上线前配置好,上线后尽量不要修改

开奖管理

用途:用于在特殊情况下(例如用户反映开奖不正确等)查询每次开奖的信息记录

1. 开奖详情中的显示规则,请咨询专业开发人员

管理中心

角色管理

用途: 用于编辑后台管理账号的角色定义和权限

- 根据角色身份给予相应的账号权限,例如普通外招客服,不要给财务、风控、特殊信息配置等权限,只能给查询的权限;
- 2. 权限控制可以控制大类,也可控制小类,由高权限的人员负责分配

后台用户管理

用途:用于增加或禁用后台账号

- 1. 增加后台账号时配置相应的角色和权限
- 2. 由于账号不能删除只能禁用,所以尽量重复利用已开通的账号

菜单管理

用途:用于自己调整菜单,方便操作,但不建议使用该功能

1. 调整菜单并非只对本人生效,而是对整个后台生效,所以尽量不要随意调整

操作日志

用途:用于在特殊情况下查询后台的操作日志

游戏数据删除

用途: 删除数据功能, 不建议操作