### หมวกวิเศษ (magic)

มีของหล่นมาจากฟากฟ้า หล่นมาในหมวกวิเศษ ของแต่ละชิ้นมีน้ำหนักและมูลค่าต่าง ๆ ระหว่างที่ของหล่นมา เราอาจหยิบของใน หมวกวิเศษนี้ ของที่เราหยิบได้จะเป็นของที่มีน้ำหนักน้อยที่สุดที่มีในหมวกขณะนั้น

อย่างไรก็ตามของมีหลายประเภท ที่มีพฤติกรรมแตกต่างกัน ดังนี้

ประเภท 1: เป็นของธรรมดา

ประเภท 2: เป็นของที่มีการตั้งเวลาเอาไว้ ถ้าไม่หยิบของก่อนเวลาที่กำหนดของจะหายไป

ประเภท 3: เป็นของที่มีการตั้งเวลาเอาไว้ เมื่อถึงเวลาที่กำหนด น้ำหนักของของจะ<u>ลดลง</u>ไปเป็นอีกค่าหนึ่ง ส่วนของรายละเอียดของการนับเวลาจะอธิบายหลังส่วนข้อมูลป้อนเข้า

ให้เขียนโปรแกรมเพื่อหาลำดับของมูลค่าของของที่หยิบได้ทั้งหมด

#### ข้อมูลป้อนเข้า

บรรทัดแรกมีจำนวนเต็ม N และ M (1<= N <=100,000; 1<= M <=100,000) แทนจำนวนของและจำนวนครั้งของการหยิบของ จากนั้นอีก N + M บรรทัดจะประกอบด้วยข้อมูลของของที่หล่นมา หรือคำสั่งการหยิบของ โดยแต่ละบรรทัดมีรูปแบบดังนี้

• ถ้าบรรทัดดังกล่าวขึ้นต้นด้วยเลข 1 จะเป็นการระบุว่ามีของหล่นลงมาในหมวก จากนั้นจำนวนเต็ม *T* ที่ตามมาจะระบุ ประเภทของของ ข้อมูลต่อมาจะขึ้นกับประเภทของของที่หล่นมานั้น

<u>ประเภท 1</u>: จะมีจำนวนเต็ม *W V* (1<= *W* <= 1,000,000,000; 1<= *V* <=10,000) ที่ตามมา จะระบุว่าของชิ้นนั้นมีน้ำ หนัก *W* และมูลค่า *V* 

<u>ประเภท 2</u>: จะมีจำนวนเต็ม  $W \lor D$  (1<= W <= 1,000,000,000; 1<= V <= 10,000; 1 <= D <= 1,000,000) ที่ตาม มา จะระบุว่าของชิ้นนั้นมีน้ำหนัก W มูลค่า V และที่เวลา D ของชิ้นนั้นจะหายไปจากหมวก

<u>ประเภท 3</u>: จะมีจำนวนเต็ม  $W \ V \ D \ X$  (1<= W <= 1,000,000,000; 1<= V <= 10,000; 1 <= D <= 1,000,000; 1 <= X < W) ที่ตามมา จะระบุว่าของชิ้นดังกล่าวมีน้ำหนัก W มีมูลค่า V และที่เวลา D ของจะเปลี่ยนน้ำหนักเป็น X หน่วย

สำหรับของที่ตั้งเวลทั้งหมด เวลาที่ตั้งจะไม่น้อยกว่าเวลาที่ของตก

• ถ้าบรรทัดดังกล่าวขึ้นต้นด้วยอักษร 2 จะเป็นการระบุว่าเราหยิบของจากหมวก

ไม่มีของสองชิ้นใด ๆ ไม่ว่าก่อนหรือหลังการเปลี่ยนน้ำหนักที่มีน้ำหนักเท่ากัน นอกจากนี้จำนวนบรรทัดที่มีค่า T=1 จะเท่ากับ N และจำนวนบรรทัดที่มีค่า T=2 จะเท่ากับ M

การนับเวลาจะเริ่มจาก 0 จากนั้นเมื่อของหล่นหรือมีการหยิบของเกิดขึ้นแล้วเวลาจะเพิ่มขึ้น 1 หน่วย และนั่นจะเป็นเวลาที่ของจะหาย และ/หรือเปลี่ยนน้ำหนัก <u>ก่อนที่</u>จะมีของชิ้นใหม่หรือมีการหยิบของครั้งถัดไป ให้ดูตัวอย่างด้านล่าง ในเวลาหนึ่ง ๆ อาจมีของ เปลี่ยนน้ำหนักหรือหายได้<u>หลายชิ้น</u>

รับประกันว่า ในข้อมูลชุดทดสอบไม่น้อยกว่า 30% จะไม่มีของประเภทที่ 3

#### ผลลัพธ์

มี M บรรทัด แต่ละบรรทัดระบุมูลค่าของของที่หยิบได้ในการหยิบครั้งต่าง ๆ ถ้าในขณะนั้นไม่มีของให้หยิบให้พิมพ์ 0

## ตัวอย่าง

ให้ดูอธิบายเหตุการณ์ประกอบด้วย

#### input:

5 4

1 1 10 20

1 2 30 10 3

2

2

1 3 40 20 7 5

1 1 30 30

1 2 25 50 7

2

2

## output:

20

0

20

30

# อธิบายเหตุการณ์ของตัวอย่าง

	<u>time = 0</u>
1 1 10 20	
	time = 1
1 2 30 10 3	
	time = 2
2	> ได้ของชิ้นที่ 1
	<i>time = 3</i> ===> ของชิ้นที่ 2 หายไป
2	> หยิบไม่ได้ของเลย
	time = 4
1 3 40 20 7 5	
	time = <u>5</u>
1 1 30 30	
	time = 6
1 2 25 50 7	
	<u>time = 7</u> ===> ของชิ้นที่ 3 ลดน้ำหนักเป็น 5, ของชิ้นที่ 5 หายไป
2	> หยิบได้ของชิ้นที่ 3
	time = 8
2	> หยิบได้ของชิ้นที่ 4
	time = 9