

PROGRAMMAZIONE 2: SPERIMENTAZIONI SIMULAZIONE APPELLO

Tempo a disposizione: 2 ore

Una casa discografica registra i dati degli album prodotti nella forma

Codice Titolo Prezzo Formato ("CD" compact disc, "LP" vinile)

Esempio (si veda il file **dati.txt** allegato):

```
AA001 Titolo_1 20 CD
AA002 Titolo_2 10 LP
AA003 Titolo_3 12 LP
```

Scrivere un programma che esegua le seguenti *funzionalità F*:

F1) creare una lista L1 dal file "dati.txt" (il nome del file deve essere passato come argomento all'avvio del programma);

F2) visualizzare a video la lista L1 in modo ricorsivo;

F3) partendo dalla lista L1, visualizzare a video l'album con costo massimo (a prescindere dal formato);

F4) data una tipologia di formato in input (tramite *scanf*), creare una nuova lista L2 con tutte gli album di quel formato (visualizzare un messaggio a video se la tipologia non è presente);

F5) scrivere la lista L2 su un file denominato "dati_lista.txt" (il nome del file deve essere passato come argomento all'avvio del programma).

Il programma deve essere organizzato secondo i seguenti *vincoli V*:

V1) liste.c (e relativo **liste.h**) contenente tutte le funzioni sulle liste necessarie

V2) main.c contenente il richiamo alle funzioni per visualizzare i risultati

V3 - facoltativo) per ogni funzione utilizzata, documentarla nel file **liste.h** con il seguente schema

```
/**
 * @FUNCTION: nome della funzione
 * @PARAM: lista parametri in ingresso
 * @RETURN: parametro restituito
 */
```

Valutazione: 6 p.ti per ogni funzionalità F1-F5 corretta.

Tutte le funzionalità corrette e V3: 30 e lode.

Il mancato rispetto dei vincoli V1-V2 comporta la NON sufficienza della prova.

La mancata compilazione del programma o gli errori a run-time comportano la NON sufficienza della prova.