PROGRAMMAZIONE 2: SPERIMENTAZIONI SIMULAZIONE APPELLO

Tempo a disposizione: 2 ore

Si ha a disposizione un file "runner.txt" strutturato nel seguente modo

```
giorno, chilometri
```

Scrivere un programma che esegua le seguenti funzionalità F:

- F1) creare una lista L1 dal file "runner.txt";
- F2) visualizzare a video la lista L1 in modo ricorsivo;
- **F3**) dato un giorno compreso tra 1 e 31 da tastiera, ricercare i chilometri corrispondenti in L2 e visualizzarli al video:
- **F4**) utilizzando L1, calcolare la media dei chilometri e creare una lista L2 contenente i soli giorni in cui la media è stata strettamente superata; visualizzare la lista L2 utilizzando la stessa funzione del punto F2);
- **F5**) visualizzare a video, per ogni giorno della lista L1, un istogramma orizzontale di asterischi contenente il numoer di chilometri corsi visualizzando un * per ogni chilometro

Es.:

```
Dati (giorno,km)
1,5
```

2,6

Visualizza a video

```
1: *****
2: *****
```

Il programma deve essere organizzato seguendo i seguenti vincoli V:

- V1) liste.c contenente tutte le funzioni sulle liste necessarie
- V2) main.c contenente il richiamo alle funzioni per visualizzare i risultati
- V3 facoltativo) per ogni funzione utilizzata, documentarla nel file liste.h con il seguente schema

```
/**
* @FUNCTION: nome della funzione
* @PARAM: lista parametri in ingresso
* @RETURN: parametro restituito
*/
```

Valutazione: 6 p.ti per ogni funzionalità F1-F5 corretta.

Tutte le funzionalità corrette e V3: 30 e lode.

Il mancato rispetto dei vincoli V1-V2 comporta la NON sufficienza della prova.

La mancata compilazione del programma o gli errori a run-time comportano la NON sufficienza della prova.