Arduino IoT kit

Arduino MrkWifi1010



https://docs.arduino.cc/hardware/mkr-wifi-1010

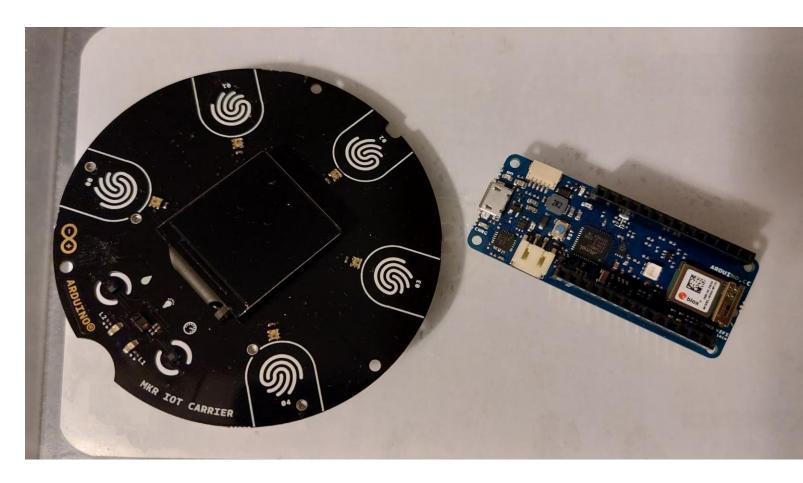
Arduino MKR WiFi 1010

- Microcontrollore: SAMD21 Cortex-M0+ 32bit low power ARM MCU
- Alimentazione (USB/VIN): 5 VDC
 Supporta alimentazione a batteria: 1 batteria Li-Po a singola cella da 3,7 Volt minimo 700 mAh
- Tensione operativa: 3,3V
- I/O digitali: 8
- PWM: 12 (pin 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10, A3 o 18, A4 o 19)
- **UART**: 1
- SPI: 1
- **I2C**: 1
- Connettività: Wi-Fi
- Ingressi analogici: 7 (ADC 8/10/12 bit)
 Uscite analogiche: 1 (DAC 10 bit)
- Interrupt esterni: 8 (0, 1, 4, 5, 6, 7, 8, A1 o 16, A2 o 17)

 Corrente DC per pin I/O: 7 mA
- Memoria Flash: 256 KB
- **SRAM:** 32 KB • **EEPROM**: No
- Velocità di Clock: 48 MHz
- **Dimensioni (mm):** 61,5x25x20,80
- **Peso:** 32 grammi



MkrloTcarrier



https://www.arduino.cc/reference/en/libraries/arduino_mkriotcarrier/

https://docs.arduino.cc/hardware/mkr-iot-carrier

http://docs.arduino.cc/tutorials/mkr-iot-carrier/mkr-iot-carrier-01-technical-reference

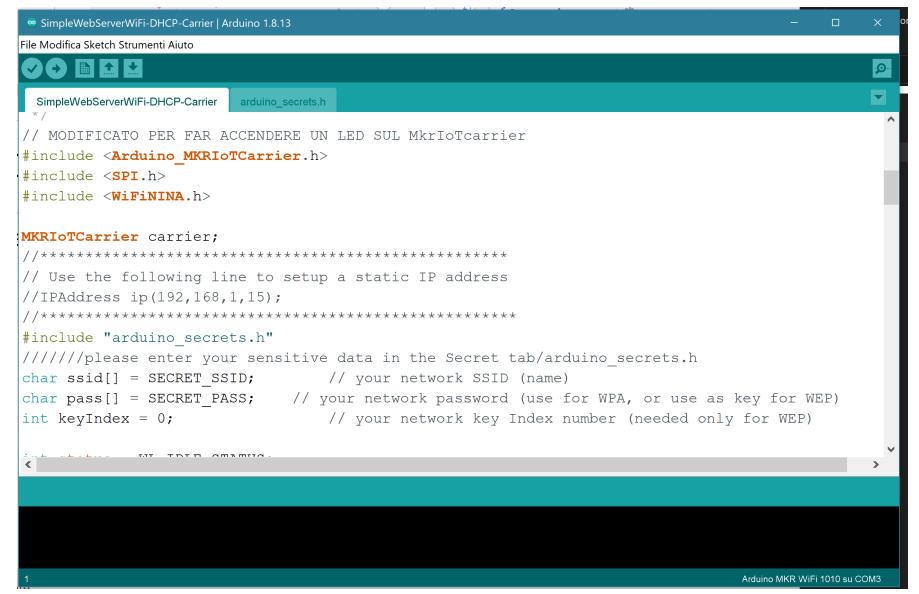
Programmare Arduino

- Installare l'IDE sul proprio PC
- Utilizzare l'IDE on-line

Collegando Arduino alla porta USB è possibile

- Fare l'upload del programma da eseguire
- Comunicare attraverso l'interfaccia seriale con l'IDE

L'IDE di Arduino



Esempio 1: connessione alla WiFi

Utilizza alcune librerie:

#include <SPI.h>

#include <WiFiNINA.h>

E per interfacciarsi con lo shield (il Carrier)

#include <Arduino_MKRIoTCarrier.h>

setup e loop

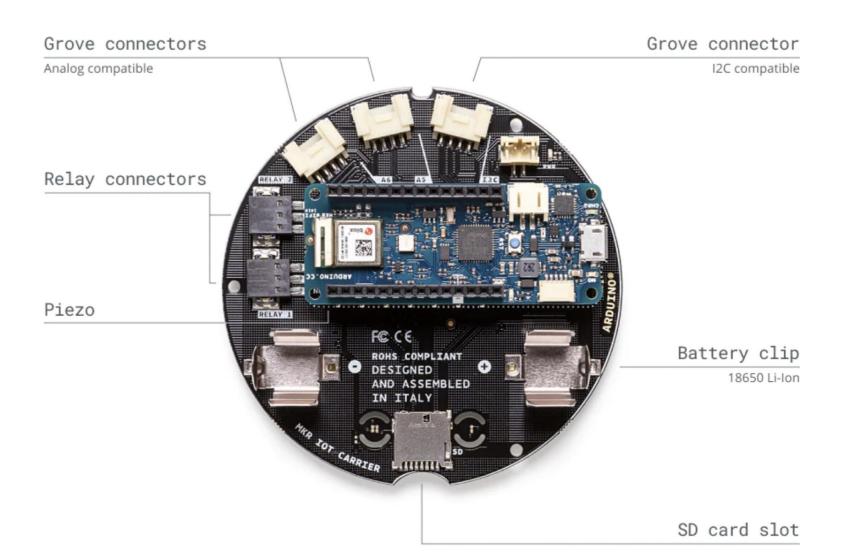
I programmi comprendono una funzione setup(), eseguita una sola volta all'avvio, e una funzione loop() ripetuta all'infinito. WiFiServer server(80); void setup() { ... status = WiFi.begin(ssid, pass); ... server.begin(); } void loop() { ... WiFiClient client = server.available(); while (client.connected()) { // loop while the client's connected if (client.available()) { // if there's bytes to read from the client, char c = client.read(); ... } // legge una riga alla volta = richiesta proveniente dal client (via browser) client.print("Click here turn the LED on pin LED BUILTIN on
br>"); client.print("Click here turn the LED on pin LED BUILTIN off
br>"); if (currentLine.endsWith("GET /H")) { Carrier.leds.setPixelColor(0, color); // set Led 0 to color "color" carrier.leds.show(); // Refresh strip client.stop();

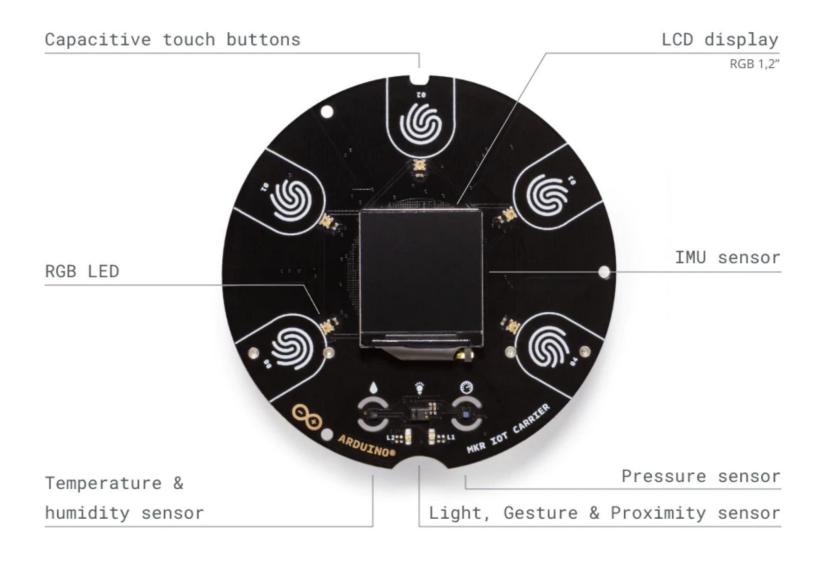
Esempio 2: comunicazione con MQTT

```
#include <MQTT.h>
MQTTClient client;
#define BROKER IP "193.206.52.98"
#define DEV_NAME
                    "mqttdevice"
#define MQTT_USER
                      "pissir"
#define MQTT PW
                     "pissir2020"
void setup() { client.begin(BROKER_IP, 1883, net);
              client.onMessage(messageReceived);
             ... client.connect(DEV_NAME, MQTT_USER, MQTT_PW);
             ... client.subscribe("/hello");}
void loop() { ... client.publish("/hello", "world"); ... }
```

Esempio 2: comunicazione con MQTT (cont.)

```
void messageReceived(String &topic, String &payload) {
 Serial.println("incoming: " + topic + " - " + payload);
 if (topic == "/hello") {
  if (payload == "open") {
  Serial.println("open");
  carrier.leds.setPixelColor(0, color); // set Led 0 to color "color"
  carrier.leds.show();
                          // Refresh strip
 } else if (payload == "closed") {
  Serial.println("closed");
  carrier.leds.setPixelColor(0,0); // switch Led 0 off
  carrier.leds.show(); }
```





Due moduli grove esterr

- Per misurare l'umidità del terreno
- Per rilevare il movimento



