Guns 技术文档 v1.0

Guns 技术文档 v1.0

- 1. 序言
 - 1.1 文档简介
 - 1.2 Guns教程
 - 1.3 获取帮助
 - 1.4 获取完整版文档
- 2. 使用手册
 - 2.1 下载项目
 - 2.2 导入项目
 - 2.2.1 eclipse导入
 - 2.2.2 IDEA导入
 - 2.3 运行项目
 - 2.4 打包部署
- 3. 开发手册
 - 3.1 了解Guns
 - 3.1.1 模块结构
 - 3.1.2 包结构
 - 3.2 实战开发
 - 3.2.1 建表
 - 3.2.2 代码生成
 - 3.3.3 添加菜单与分配权限
 - 3.3.4 编写业务代码
 - 3.3 权限控制于校验
 - 3.3.1 用户,角色和资源
 - 3.3.2 如何对资源进行权限控制
 - 3.3.3 前端页面对权限资源的显示
 - 3.4 多数据源的使用
 - 3.5 如何分页
 - 3.5.1 简单查询的分页
 - 3.5.2 复杂查询的分页

3.5.3 获取前端表格插件传值

- 3.6 数据范围
 - 3.6.1 介绍
 - 3.6.2 如何使用
 - 3.6.3 原理
- 3.7 guns-rest模块的使用
 - 3.7.1 关于jwt鉴权
 - 3.7.2 关于传输数据的签名
 - 3.7.3 guns-rest模块的运行流程
 - 3.7.4 运行原理
- 3.8 工作流
- 3.9 日志记录
 - 3.9.1 业务日志
 - 3.9.2 异常日志
- 3.10 如何使用缓存
 - 3.10.1 用工具类操作
 - 3.10.2 用spring cache操作缓存
- 3.11 使用枚举
- 3.12 spring boot热部署
 - 3.12.1 重新加载html
 - 3.12.2 重新加载java类
- 4. 扩展与高级配置
 - 4.1 修改项目名和包名
 - 4.1.1 修改项目名
 - 4.1.2 修改包名
 - 4.2 放过接口权限验证
 - 4.3 静态资源和模板位置的变更
 - 4.4 三个或更多数据源如何配置
 - 4.5 添加登录验证码
 - 4.6 spring profile
 - 4.7 多机器部署开启spring session
 - 4.8 使用Redis
 - 4.9 XSS过滤器

- 4.9.1 介绍
- 4.9.2 原理
- 4.9.3 放过过滤
- 5. 核心思想
 - 5.1 分包
 - 5.2 统一异常拦截
 - 5.2.1 介绍
 - 5.2.2 优点
 - 5.2.3 关于性能
 - 5.3 结果包装器
 - 5.3.1 如何使用
 - 5.3.2 ConstantFactory
 - 5.4 前端思想
 - 5.4.1 布局
 - 5.4.2 标签
- 6. 常见问题答疑
 - 6.1 默认的系统登录账号和密码是多少
 - 6.2 为何分页是前端实现
 - 6.3 关于\${ctxPath}
 - 6.4 放过某些url的权限验证
 - 6.5 主页的搜索功能
 - 6.6 运行sql报错
 - 6.7 关于打包
 - 6.8 查询结果的驼峰转化问题
 - 6.9 为何使用beetl
 - 6.10 为何有的业务没有service层
 - 6.11 为何既有dao, 又有mapper
- 7. 获取完整版文档

1. 序言

1.1 文档简介

本文档基于最新的Guns版本,集 Guns使用手册 , Guns开发手册 , Guns核心思想 等于一体,并整理了 qq群 和 gitee 上用户经常反馈的问题的答疑!本文档最好的阅读方式是从上到下依次阅读(推荐),也可根据需要直接从目录查看相关文档!感谢您对Guns的支持!

1.2 Guns教程

教程采用视频的形式,讲述了Guns作者近年来工作经验的总结,以及自2017年3月份编写Guns的感悟。教程历时两个月精心打造,希望大家多多支持!

点击查看教程详细介绍

教程零售价格:199元

如何获取教程?

请添加作者(stylefeng)qq 332464581(请备注购买教程)或加入下方qq群联系群主购买

1.3 获取帮助

• Guns官方qq交流群: 254550081

• Guns官方git地址: https://gitee.com/naan1993/guns

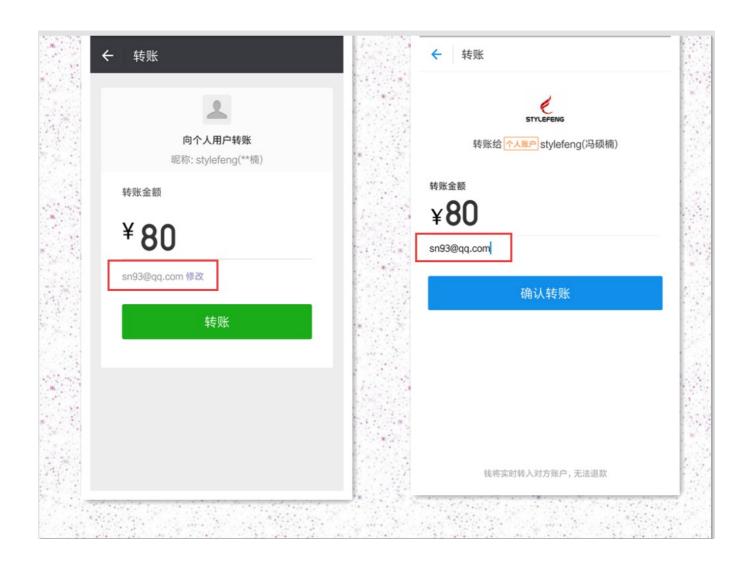
1.4 获取完整版文档

本文档为试看版文档,如需获取完整版请扫码购买,文档价格80元。





扫码时请备注您的邮箱!文档将以邮件发送给您!如需获取帮助请加Guns的QQ 群 254550081 联系群主即可!



2. 使用手册

注意:

- Guns运行环境: JDK1.8
- maven 3.3.9或更高
- 请使用阿里云maven镜像
- 作者当前使用开发工具为Eclipse oxygen.2 和 IDEA 2017.3

2.1 下载项目

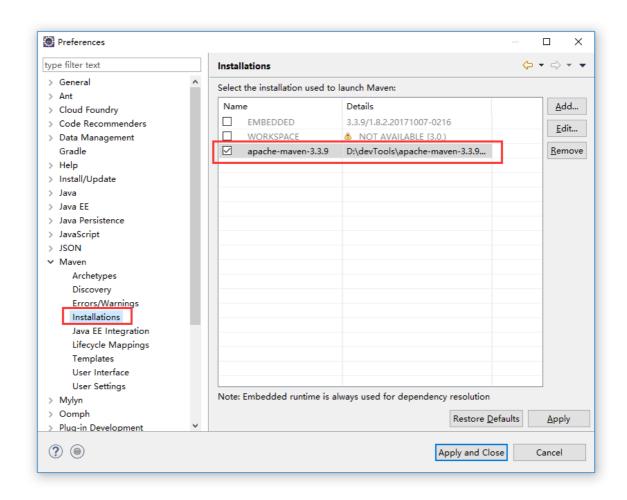
登录码云平台,打开Guns主页,点击下载按钮下载



2.2 导入项目

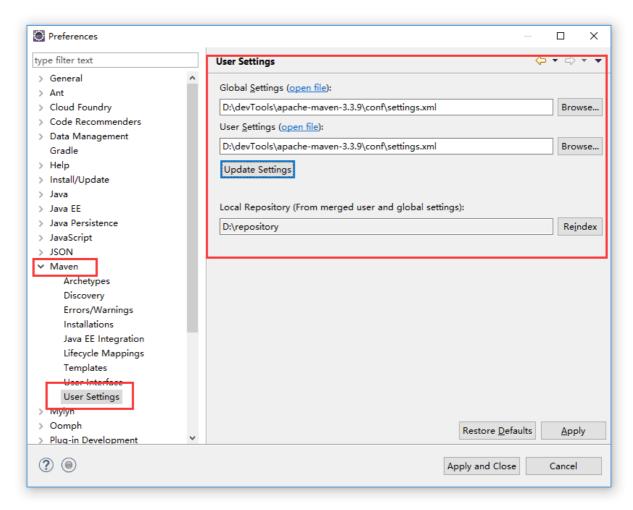
2.2.1 eclipse导入

1. 导入之前请检查eclipse的maven配置是否本机所安装的maven (一般不用eclipse自带的 maven) , 如下

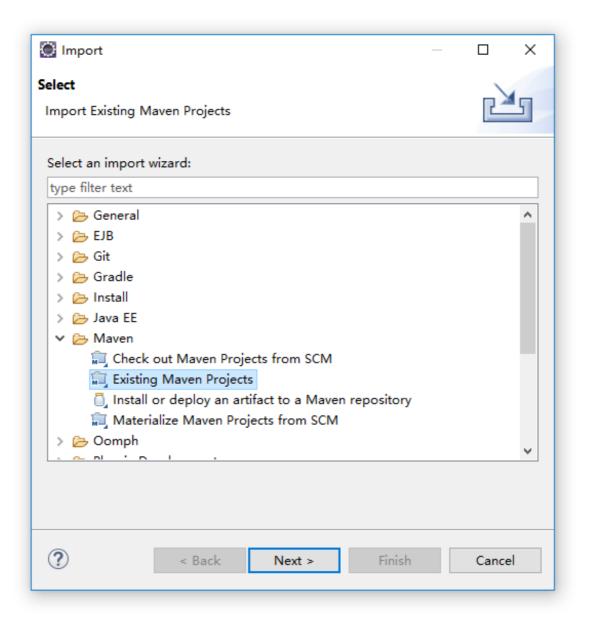


2. 检查maven安装目录下的settings.xml是否配置了阿里云镜像

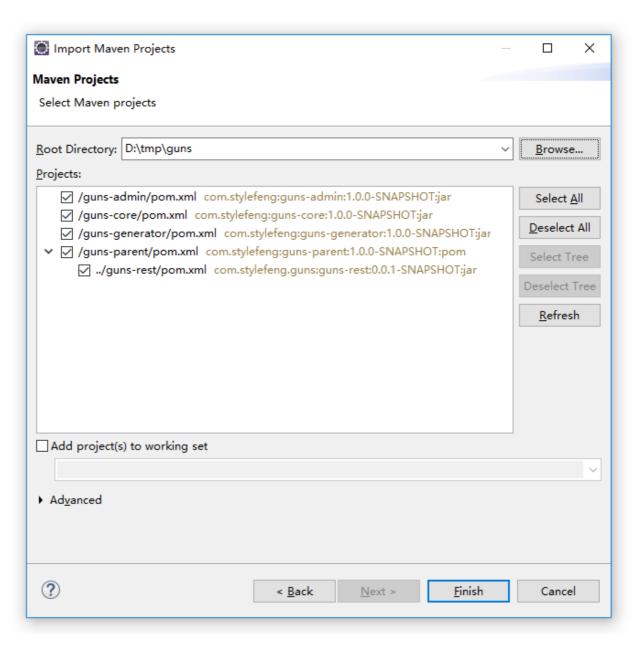
3. 再次检查eclipse中maven的配置是否应用了当前maven安装目录的settings.xml配置文件(个人习惯全局和用户配置设置为一个),如下



- 4. 以上设置完成,需要重启一下eclipse
- 5. 点击eclipse菜单File->import, 出现如下界面, 选择 Existing maven project

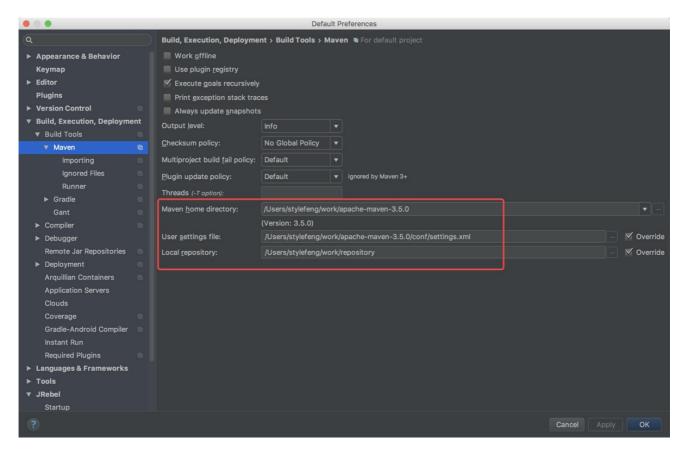


6. 找到下载的项目目录,并点击所有模块,之后点击Finish,导入成功



2.2.2 IDEA导入

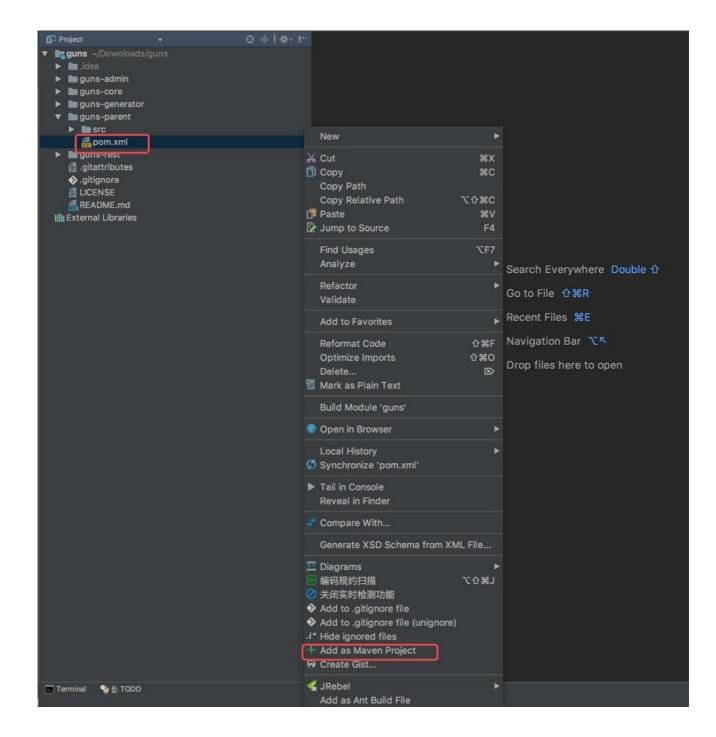
1. 同样,导入前检查IDEA的maven配置是否正确



- 2. 检查maven安装目录下的settings.xml是否配置了阿里云镜像(同 2.2.1节 第 2 步)
- 3. 进入IDEA主界面,点击open,并选择下载好的guns代码的根目录



4. 进入IDEA之后,右击 guns-parent ,选择 add as maven project ,即可完成导入



2.3 运行项目

运行前的准备:

- 安装mysql数据库,作者所用mysql版本为5.7
- 1. 执行 guns-admin 模块下的 sql/guns.sql 脚本,初始化guns的数据库环境

2. 打开 guns-admin/src/main/resources/application.yml 配置文件,修改数据连接,账号和密码,改为您所连接数据库的配置

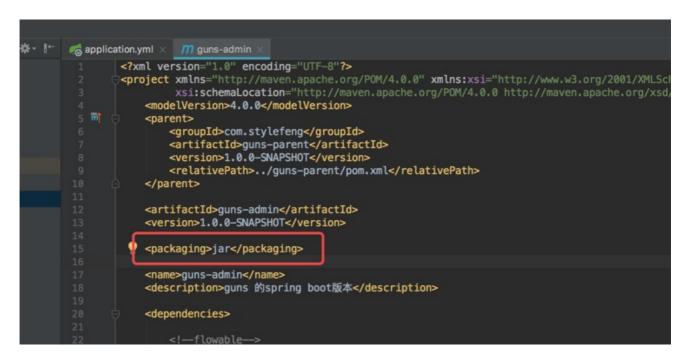
3. 如需修改服务器端口或者context-path,可参考下图,修改相应属性即可

- 4. 执行 Guns Application 类中的main方法,即可运行Guns系统
- 5. 打开浏览器,输入 localhost:8080,即可访问到Guns的登录页面,默认登录账号密码:
 admin/11111

2.4 打包部署

目前Guns支持两种打包方式,即jar包和war包

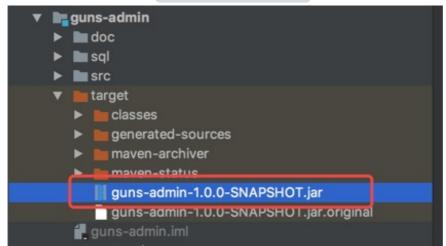
1. 打包之前修改 guns-admin.pom 中的 packaging 节点, 改为 jar 或者 war



2. 在项目的 guns-parent 目录执行 clean package -Dmaven.test.skip=true ,即可打包 ,如下



3. 命令执行成功后,在 guns-admin/target 目录下即可看到打包好的文件



提示:若打的包为jar包,可通过 java -jar guns-admin-1.0.0-SNAPSHOT.jar 来启动Guns系统

3. 开发手册

用Guns开发手头常备如下几个工具:

● H+ 4.2源代码: 群文件里有

• mybatis-plus文档: http://mp.baomidou.com/

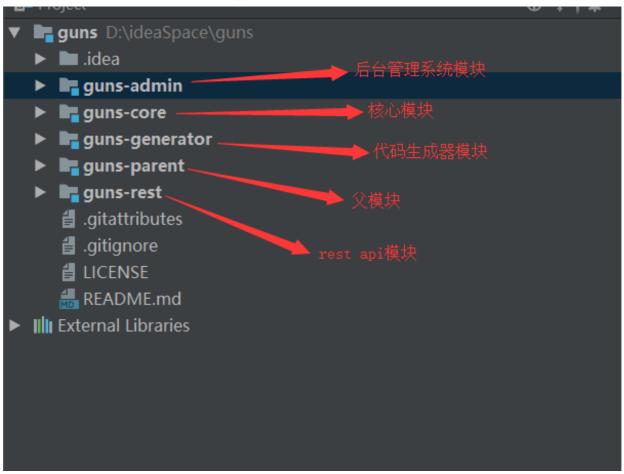
• beetl文档: http://ibeetl.com/guide/#beetl

• Spring Boot文档: https://docs.spring.io/spring-

boot/docs/current/reference/html/

3.1 了解Guns

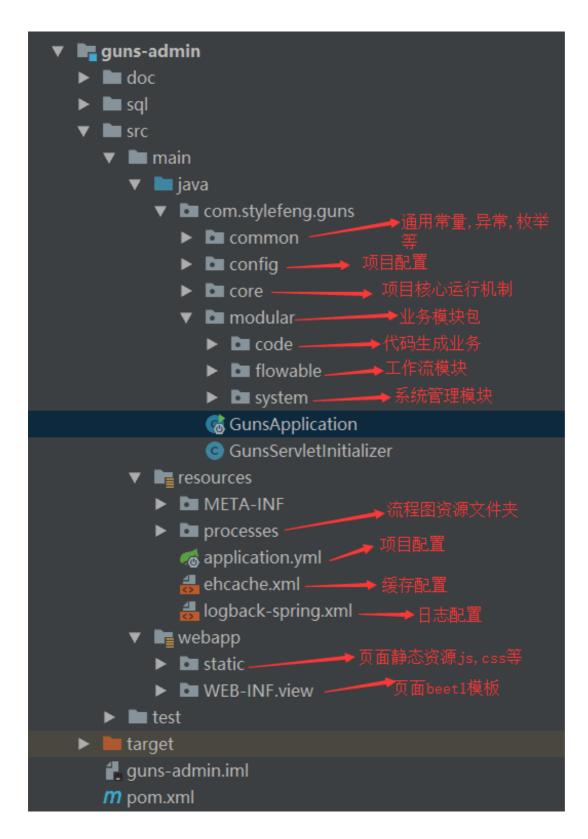
3.1.1 模块结构



1. guns-admin 模块为后台管理系统模块,包括管理系统的业务代码,前端页面,项目的配置信息等等

- 2. guns-core 模块为抽象出的核心(通用)模块,以供其他模块调用,此模块主要封装了一些通用的工具类,公共枚举,常量,配置等等
- 3. guns-generator 为代码生成模块,其中代码生成模块整合了mybatis-plus的代码生成器和guns独有的代码生成器,可以一键生成entity, dao, service, html, js等代码,可减少新业务70%的工作量
- 4. guns-parent 模块为其他所有模块的父模块,主要功能是管理项目中所有用到的jar,以及聚合其他模块
- 5. guns-rest 为专门提供restful api的模块,该模块中主要实现了jwt鉴权和传输数据签名的机制

3.1.2 包结构



3.2 实战开发

Guns开发三部曲 -> 1.建表 2.代码生成 3.添加菜单 4.适配业务代码

下面以一个订单业务为例,实战演练如何用Guns编写简单的增删改查业务

- 3.2.1 建表
- 3.2.2 代码生成
- 3.3.3 添加菜单与分配权限
- 3.3.4 编写业务代码
- 3.3 权限控制于校验
- 3.3.1 用户,角色和资源
- 3.3.2 如何对资源进行权限控制
- 3.3.3 前端页面对权限资源的显示
- 3.4 多数据源的使用
- 3.5 如何分页
- 3.5.1 简单查询的分页
- 3.5.2 复杂查询的分页
- 3.5.3 获取前端表格插件传值
- 3.6 数据范围
- 3.6.1 介绍
- 3.6.2 如何使用
- 3.6.3 原理
- 3.7 guns-rest模块的使用
- 3.7.1 关于jwt鉴权
- 3.7.2 关于传输数据的签名
- 3.7.3 guns-rest模块的运行流程
- 3.7.4 运行原理

- 3.8 工作流
- 3.9 日志记录
- 3.9.1 业务日志
- 3.9.2 异常日志
- 3.10 如何使用缓存
- 3.10.1 用工具类操作
- 3.10.2 用spring cache操作缓存
- 3.11 使用枚举
- 3.12 spring boot热部署
- 3.12.1 重新加载html
- 3.12.2 重新加载java类

4. 扩展与高级配置

- 4.1 修改项目名和包名
- 4.1.1 修改项目名
- 4.1.2 修改包名
- 4.2 放过接口权限验证
- 4.3 静态资源和模板位置的变更
- 4.4 三个或更多数据源如何配置

- 4.5 添加登录验证码
- 4.6 spring profile
- 4.7 多机器部署开启spring session
- 4.8 使用Redis
- 4.9 XSS过滤器
- 4.9.1 介绍
- 4.9.2 原理
- 4.9.3 放过过滤
- 5. 核心思想
- 5.1 分包
- 5.2 统一异常拦截
- 5.2.1 介绍
- 5.2.2 优点
- 5.2.3 关于性能
- 5.3 结果包装器
- 5.3.1 如何使用
- 5.3.2 ConstantFactory
- 5.4 前端思想

5.4.2 标签

6. 常见问题答疑

6.1 默认的系统登录账号和密码是多少

账号是 admin 密码是 111111

6.2 为何分页是前端实现

部分页面因为数据量比较少,就直接用客户端分页了,日志页面的分页是采用服务端分页的,如果其他业务有特别需要,可以手动设置一下

6.3 关于 \${ctxPath}

这个变量在哪里定义的?这个是beetl自带的具体请看beetl文档

6.4 放过某些url的权限验证

在ShiroConfig类下的shiroFilter方法里配置,参考4.2节

6.5 主页的搜索功能

主页的搜索功能目前没有写实际业务,只是装饰作用

6.6 运行sql报错

在初始化guns.sql过程中,可能会出现

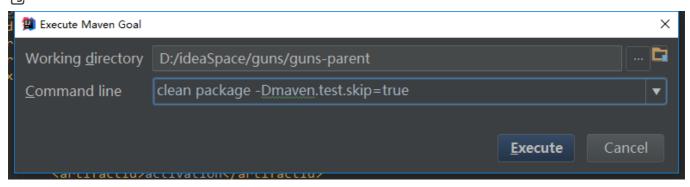
```
1. [Err] 1067 - Invalid default value for 'createtime'
```

这样的报错, Guns目前支持mysql 5.7的运行环境, 若您的mysql低于此版本,请把sys expense 表的 DEFAULT CURRENT TIMESTAMP 这部分语句去掉即可

6.7 关于打包

Guns现在是多模块组成,各个模块之间有依赖关系,打包时,先修改guns-admin模块的 pom的 <packaging> 节点,改为jar或者war

再在 guns-parent 目录下输入 clean package -Dmaven.test.skip=true 来打出所有模块的包



执行成功后,在guns-admin目录下即可看到打好的包

```
    ■ guns-admin
    ■ doc
    ■ sql
    ■ src

    ■ target
    ■ classes
    ■ generated-sources
    ■ maven-archiver
    ■ maven-status
    □ guns-admin-1.0.0-SNAPSHOT.jar
    ⊕ guns-admin-1.0.0-SNAPSHOT.jar
    ⊕ guns-admin.iml
    m pom.xml
```

6.8 查询结果的驼峰转化问题

直接参考mp的文档

6.9 为何使用beetl

beetl具有语法简介,性能超高,文档全,社区活跃等特点,所以建议用beetl模板引擎

6.10 为何有的业务没有service层

部分业务比较简单,所以就没写service层,写service是为了让复杂业务更有条理,更清晰。 (此项仅供参考)

6.11 为何既有dao, 又有mapper

mapper是mybatis-plus自动生成的,里边有许多mybatis-plus增强的方法,dao是自己写的业务,mybatis-plus自动生成代码时会覆盖mapper,所以就把自己写的dao分开了,生成代码的时候不影响。(此项仅供参考)

7. 获取完整版文档

本文档为试看版文档,如需获取完整版请扫码购买,文档价格 80元。



扫码时请备注您的邮箱!文档将以邮件发送给您!如需获取帮助请加Guns的QQ 群 254550081 联系群主即可!

