

# Российский университет дружбы народов

## Факультет физико-математических и естественных наук Лабораторная работа № 9 . Текстовый редактор emacs

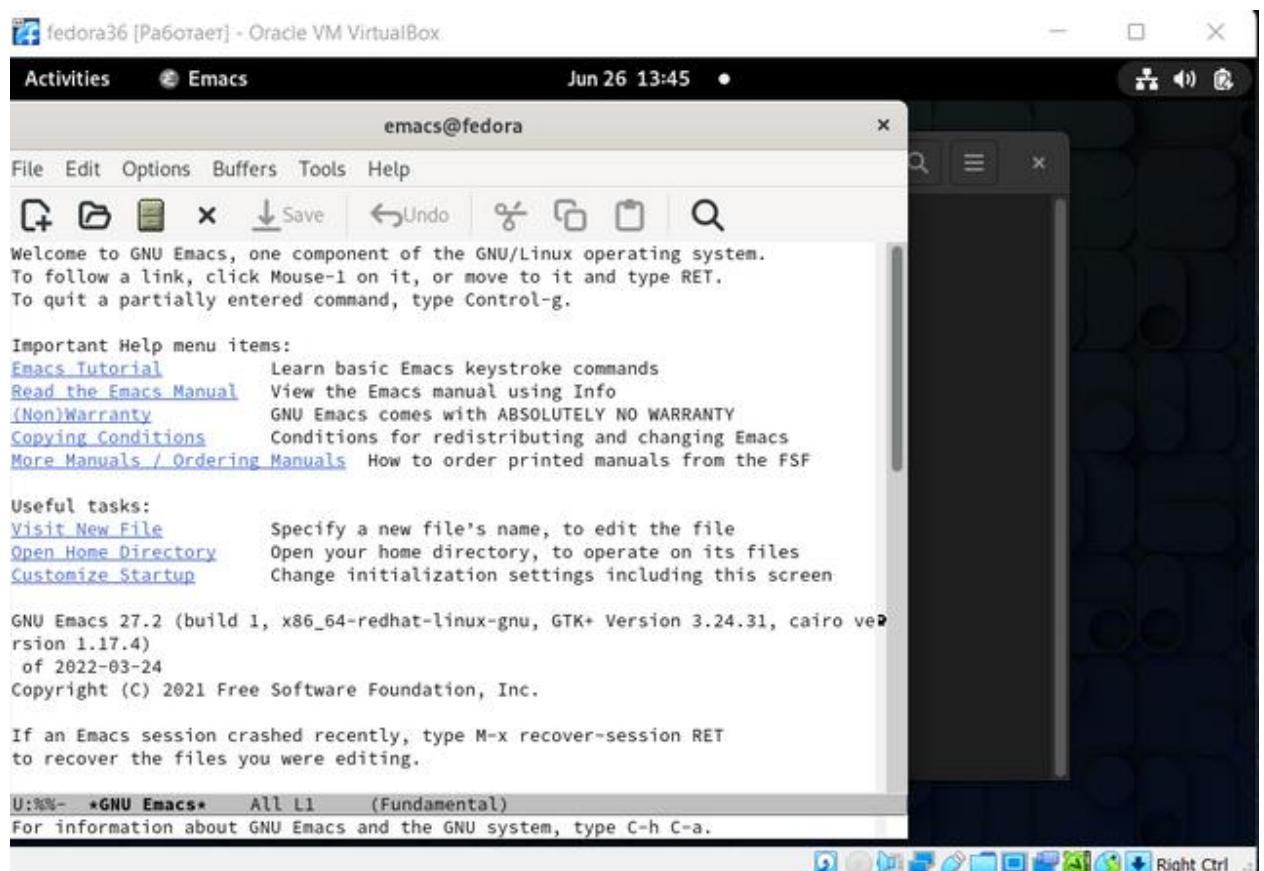
- Имя : исса гадир
- Студенческий билет : 1032218267
- Группа : нфибд-01-21

### Цель работы

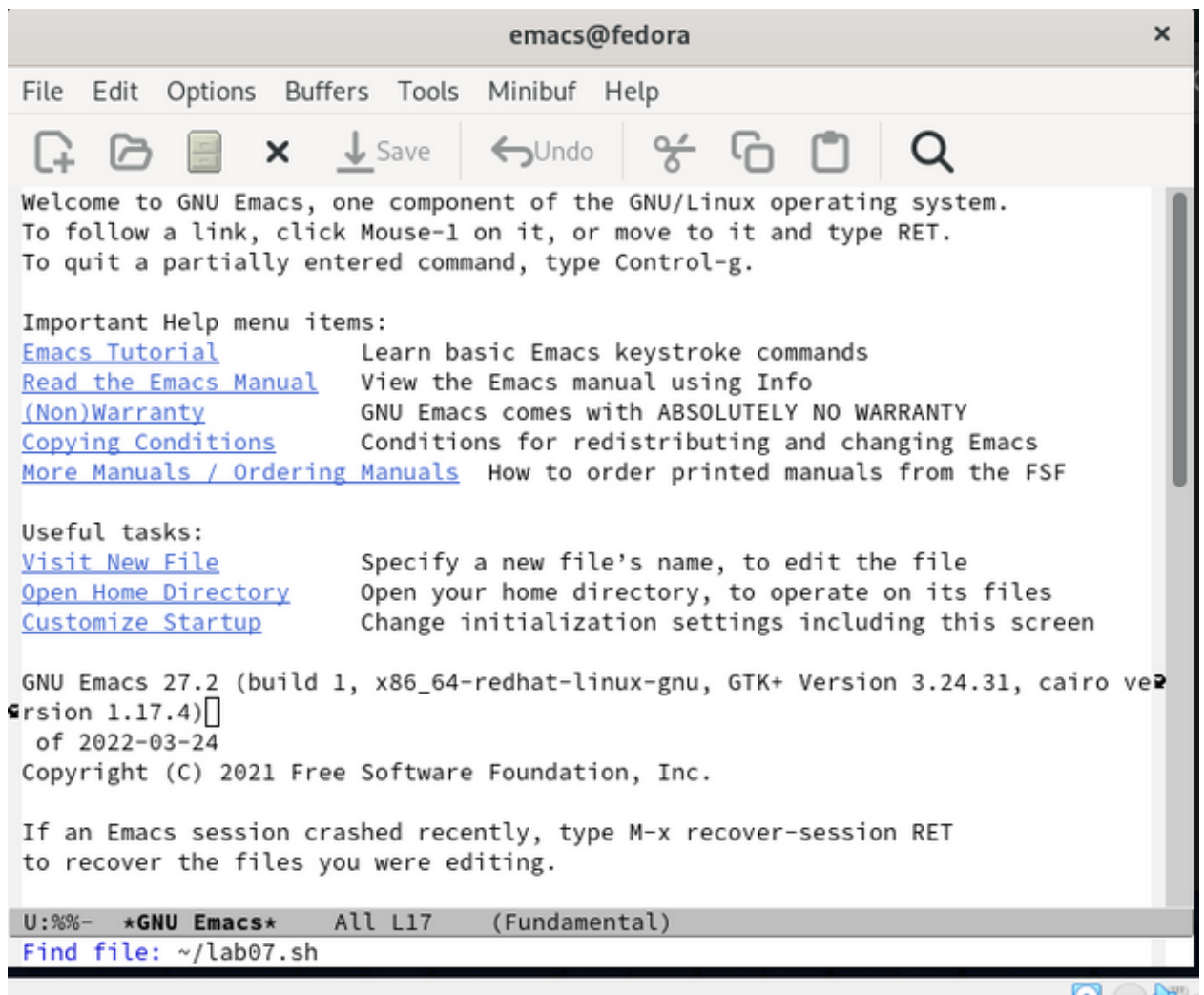
*Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.*

### выполнения работы

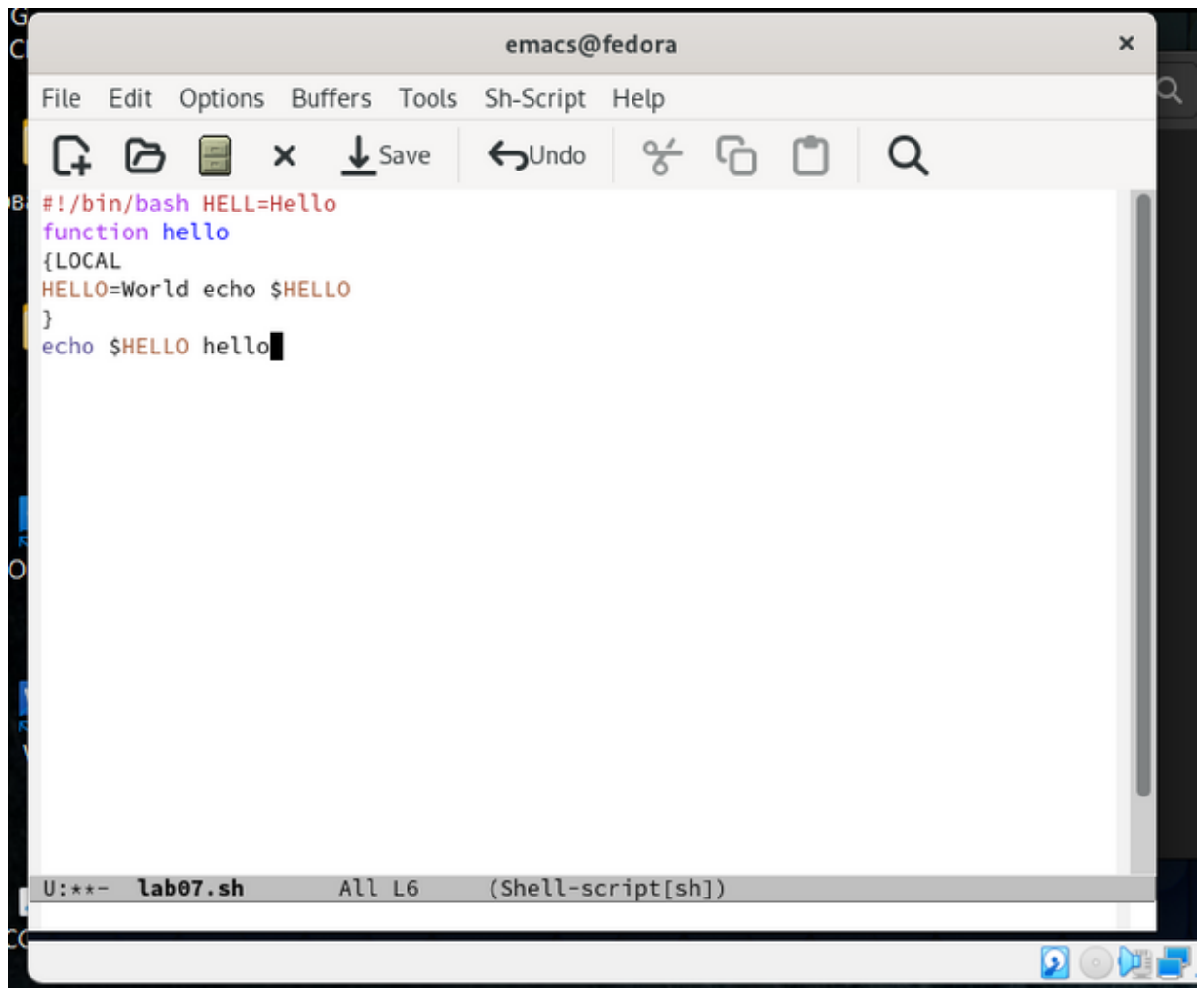
#### 1. Открыть emacs.



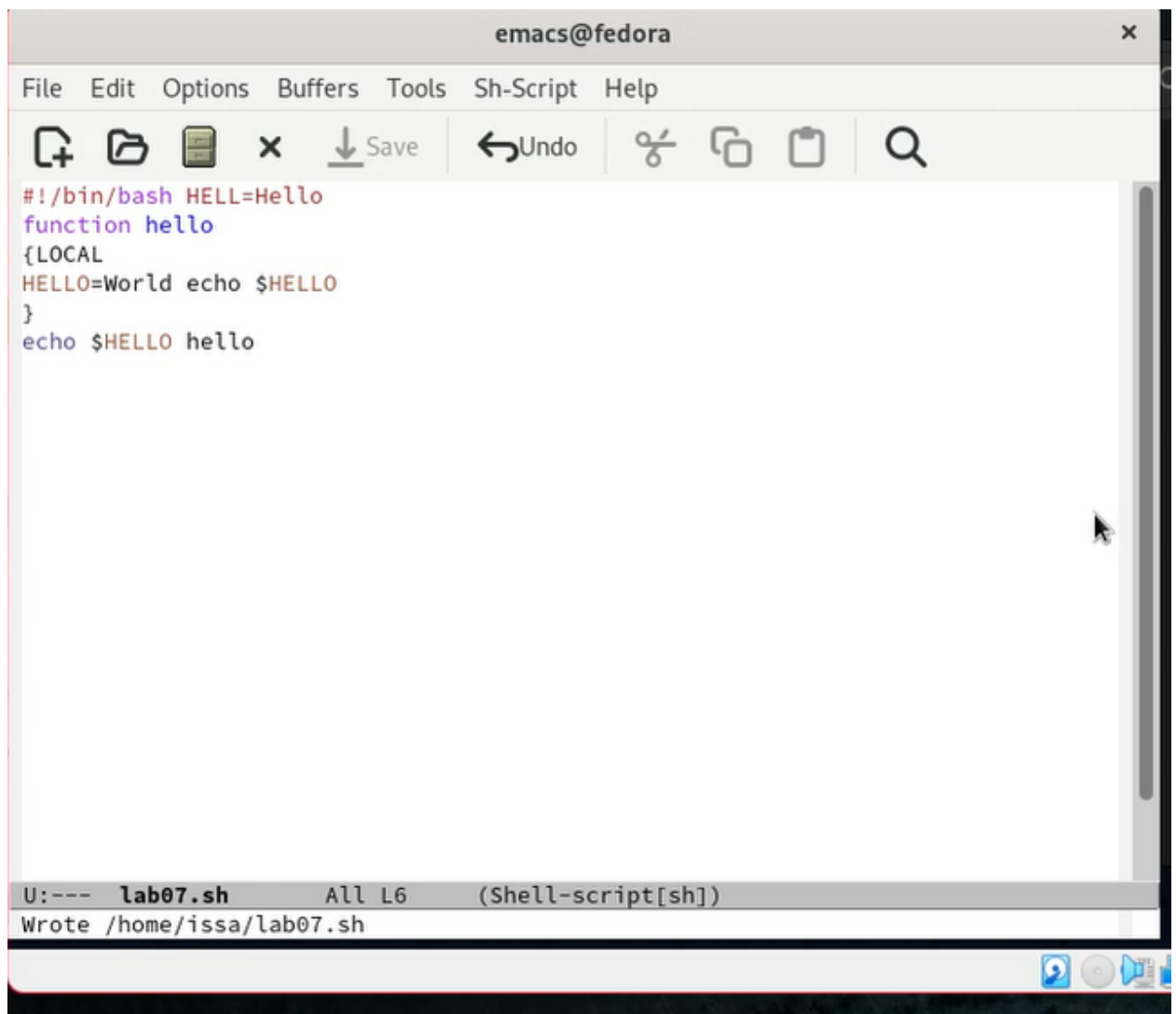
## 2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).



## 3. Наберите текст:

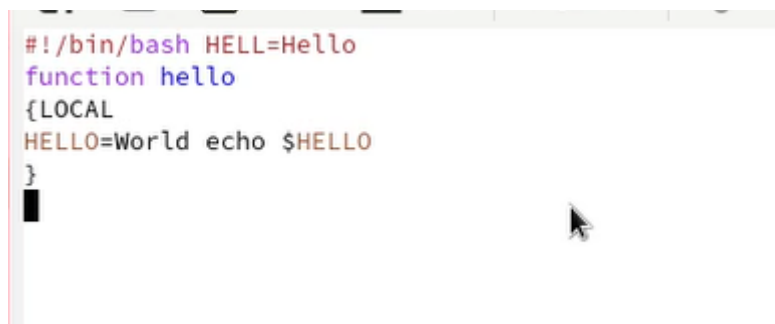


4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).



5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.

5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k).



5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y).

```
#!/bin/bash HELL=Hello
function hello
{LOCAL
HELLO=World echo $HELLO
}
echo $HELLO hello
```

5.3. Выделить область текста (C-space).



5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).

```
#!/bin/bash HELL=Hello
function hello
{LOCAL
HELLO=Wo
rld echo $HELLO
}
echo $HELLO hello
```

5.5. Вставить область в конец файла. 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).

```

8 #!/bin/bash HELL=Hello
function hello
{LOCAL
  HELLO=Wo

```

5.7. Отмените последнее действие (C-/).

```

3 #!/bin/bash HELL=Hello
function hello
{LOCAL
  HELLO=World echo $HELLO
}
echo $HELLO hello

```

## 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.

6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a).

```

echo $HELLO hello

```

6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e).

```

echo $HELLO hello

```

6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<). 6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->).

```

08 #!/bin/bash HELL=Hello
function hello
{LOCAL
  HELLO=World echo $HELLO
hello
e

```

## 7. Управление буферами.

7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b).

```
#!/bin/bash HELL=Hello
function hello
{LOCAL
HELLO=World echo $HELLO
hello
```

U:***-	lab07.sh	All	L4	(Shell-script[sh])	
CRM	Buffer		Size	Mode	File
	* lab07.sh		75	Shell-script[sh]	~/lab07.sh
%	*GNU Emacs*		1012	Fundamental	
	*scratch*		145	Lisp Interaction	
%*	*Messages*		1291	Messages	

7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.

```
#!/bin/bash HELL=Hello
function hello
{LOCAL
HELLO=World echo $HELLO
hello
```

U:***-	lab07.sh	All	L4	(Shell-script[sh])	
CRM	Buffer		Size	Mode	File
	* lab07.sh		75	Shell-script[sh]	~/lab07.sh
%	*GNU Emacs*		1012	Fundamental	
	*scratch*		145	Lisp Interaction	
%*	*Messages*		1291	Messages	

U:%%-	*Buffer List*	All	L1	(Buffer Menu)
C-x-				

7.3. Закройте это окно (C-x 0).

lab07.sh	75	Shell-script[sh]	~/lab07.sh
*GNU Emacs*	1012	Fundamental	
*scratch*	145	Lisp Interaction	
*Messages*	1291	Messages	

7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

```
U:***- 2 All L2 (Fundamental)
#!/bin/bash HELLO>Hello
function hello
{LOCAL
HELLO=World echo $HELLO
hello
```

## 8. Управление окнами.

8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2)

```
U:***- 2 All L2 (Fundamental)
#!/bin/bash HELLO=>
function hello
{LOCAL
HELLO=World echo>
hello

U:***- lab07.sh
#!/bin/bash HELLO=>
function hello
{LOCAL
HELLO=World echo>
hello
```

8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.



```
{LOCAL
HELLO=World echo $HELLO
}
echo $HELLO hello
skdjf

U:***- lab07.sh Bot L6 (Shell-script[sh])
#!/bin/bash HELLO=> function hello
{LOCAL
HELLO=World echo>
}
echo $HELLO hello
skdjf

U:***- lab07.sh
#!/bin/bash HELLO=> function hello
{LOCAL
HELLO=World echo>
}
echo $HELLO hello
skdjf

U:***- lab07.sh U:***- lab07.sh U:***- lab07.sh All L7 (Shell-s
```

```
emacs@fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]

}
echo $HELLO hello
issa

U:***- lab07.sh Bot L7 (Shell-script[sh])
#!/bin/bash HELLO=> function hello
{LOCAL
HELLO=World echo>
}
echo $HELLO hello
issa

U:***- lab07.sh
#!/bin/bash HELLO=> function hello
{LOCAL
HELLO=World echo>
}
echo $HELLO hello
issa
```

## 9. Режим поиска

9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.

```
U:***- lab07.sh U:***- lab07.sh
I-search: hello
```

9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s. 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g.

```
U:***- lab07.sh U:***- lab07.s
Query replace hello with: HELLO
```

9.4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены.

```
U:***- lab07.sh U:***- lab07.sh
Query replace HELLO with:
```

9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

```
U:***- lab07.sh U:***- lab07.sh
List lines matching regexp: hello
```

## Контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.
  - Emacs представляет собой мощный экраннй редактор текста, написанный на языке высокого уровня Lisp.
2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?
  - При первом использовании пользователю необходимо самостоятельно выполнить все настройки конфигурации
3. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?
  - да
4. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?
  - Будут сгенерированы два буфера, message и scratch

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?
  - будут сгенерированы два буфера "messages" и "scratch"
6. Какие клавиши вы нажмёте , чтобы ввести следующую комбинацию `ss /` и `C-c C-|` ?
  - `Ctrl – c | Ctrl – c Ctrl- |`
7. Как поделить текущее окно на две части ?
  - `Ctrl – x 3 ; Ctrl – x 2`
8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs ?
  - `emacs`
9. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить ?
  - Удалить предыдущий символ
10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs ? Поясните почему
  - Я думаю , что оба подходят , потому что оба очень мощные

## Вывод :

Я знаком с операционной системой Linux . Приобрел практические . навыки использования редактора Emacs .