

```
* Зададим имя начальной ветки (будем называть её master):
* Параметр autocrlf:
* Параметр safecrlf:
<a href="https://ibb.co/BCCkYLK"><img src="https://i.ibb.co/3CCKP1Y/1-1.png" alt="1-1"
border="0"></a>
##### 2 : Создать ключ SSH :
по алгоритму rsa с ключём размером 4096 бит:
<img src="https://i.ibb.co/gVqj7N1/2-1.png" alt="2-1" border="0"></a>
##### по алгоритму ed25519:
<a href="https://ibb.co/pZhjNDH"><img src="https://i.ibb.co/5vKhCDQ/2-2.png" alt="2-2"
border="0"></a>
##### 3 : Создать ключ PGP:
* Из предложенных опций выбираем:
* тип RSA and RSA;
* размер 4096;
* выберите срок действия; значение по умолчанию — 0 (срок действия не истекает
* никогда).
* GPG запросит личную информацию, которая сохранится в ключе:
* Имя (не менее 5 символов).
* Адрес электронной почты.
* При вводе email убедитесь, что он соответствует адресу, используемому на
* GitHub.
* Комментарий. Можно ввести что угодно или нажать клавишу ввода, чтобы
* оставить это поле пустым.
<a href="https://ibb.co/ZKMMDJF"><img src="https://i.ibb.co/L6ZZ7Pc/4.png" alt="4" border="0"></a>
```

##### Добавление PGP ключа в GitHub: \* Выводим список ключей и копируем отпечаток приватного ключа: \* Отпечаток ключа — это последовательность байтов, используемая для идентификации более длинного, по сравнению с самим отпечатком ключа. – Формат строки: sec Алгоритм/Отпечаток\_ключа Дата\_создания [Флаги] [Годен\_до] ID ключа – Скопируйте ваш сгенерированный PGP ключ в буфер обмена: \*Перейдите в настройки GitHub (https://github.com/settings/keys), нажмите на кнопку New GPG key и вставьте полученный ключ в поле ввода.\* <a href="https://imgbb.com/"><img src="https://i.ibb.co/K6F7hWJ/5.png" alt="5" border="0"></a><br /> ##### 4: Настройка автоматических подписей коммитов git: Используя введёный email, укажите Git применять его при подписи коммитов: Настройка gh: Для начала необходимо авторизоваться \* Утилита задаст несколько наводящих вопросов. \* Авторизоваться можно через броузер <a href="https://ibb.co/DkP7vyK"><img src="https://i.ibb.co/K7c9fky/6.png" alt="6" border="0"></a>

##### 5 : Сознание репозитория курса на основе шаблона

Необходимо создать шаблон рабочего пространства.

`Например`-> для 2021–2022 учебного года и предмета «Операционные системы» (код предмета os-intro) создание репозитория примет следующий вид:

<a href="https://ibb.co/pvWH3zR"><img src="https://i.ibb.co/1fsC9qd/7.png" alt="7" border="0"></a>

- \* Настройка каталога курса
- \* Перейдите в каталог курса
- \* Удалите лишние файлы
- \* Создайте необходимые каталоги
- \* Отправьте файлы на сервер

```
<a href="https://ibb.co/0DynmKG"><img src="https://i.ibb.co/8KgmNb7/8-1.png" alt="8-1" border="0"></a>
```

```
<a href="https://ibb.co/7RJC5Vx"><img src="https://i.ibb.co/1dfQ5KY/8-2.png" alt="8-2" border="0"></a>
```

<a href="https://ibb.co/0yKsV5P"><img src="https://i.ibb.co/Wv0VpCS/8-3.png" alt="8-3" border="0"></a>

<a href="https://imgbb.com/"><img src="https://i.ibb.co/410fy7x/8-4.png" alt="8-4" border="0"></a> | A href="https://imgbb.com/"><img src="https://i.ibb.co/410fy7x/8-4.png" alt="8-4" border="0"></a> | A href="https://imgbb.com/"><img src="https://i.ibb.co/410fy7x/8-4.png" alt="8-4" border="0"></a> | A href="https://i.ibb.co/410fy7x/8-4.png" alt="8-4" border="0"><a href="https://i.ibb.co/410fy7x/8-4.png" a

<a href="https://ibb.co/FnLYXSr"><img src="https://i.ibb.co/mSVy0Lj/9.png" alt="9" border="0"></a>

## \*\*Контрольные вопросы\*\*

### \*\*`1`\*\* \*\*: Что такое системы контроля версий (VCS) и для решения каких задач они предназначаются?\*\*

Система управления версиями (также используется определение «система контроля версий[1]», от англ. Version Control System, VCS или Revision Control System) — программное обеспечение для облегчения работы с изменяющейся информацией. Система управления версиями позволяет хранить несколько версий одного и того же документа, при необходимости возвращаться к более ранним версиям, определять, кто и когда сделал то или иное изменение, и многое другое.

Такие системы наиболее широко используются при разработке программного обеспечения для хранения исходных кодов разрабатываемой программы. Однако они могут с успехом применяться и в других областях, в которых ведётся работа с большим количеством непрерывно изменяющихся электронных документов. В частности, системы управления версиями применяются в САПР, обычно в составе систем управления данными об изделии (PDM).

Управление версиями используется в инструментах конфигурационного управления (Software Configuration Management Tools).

Программное обеспечение Википедии ведёт историю изменений для всех её статей, используя методы, аналогичные тем, которые применяются в системах управления версиями.

### \*\*`2`\*\* \*\*: Объясните следующие понятия VCS и их отношения: хранилище, commit, история,рабочая копия.\*\*

- \* Начало работы с проектом:Первым действием, которое должен выполнить разработчик, является извлечение рабочей копии проекта или той его части, с которой предстоит работать. Это действие выполняется с помощью команды извлечения версии (обычно checkout или clone). Разработчик задаёт версию, которая должна быть скопирована, по умолчанию обычно копируется последняя (или выбранная администратором в качестве основной) версия.
- \* Ежедневный цикл работы:При некоторых вариациях, определяемых особенностями системы и деталями принятого технологического процесса, обычный цикл работы разработчика в течение рабочего дня выглядит следующим образом.
- \* Обновление рабочей копии:По мере внесения изменений в основную версию проекта рабочая копия на компьютере разработчика стареет: расхождение её с основной версией проекта увеличивается. Это повышает риск возникновения конфликтных изменений
- \* Модификация проекта:Разработчик модифицирует проект, изменяя входящие в него файлы в рабочей копии в соответствии с проектным заданием
- \* Фиксация изменений:авершив очередной этап работы над заданием, разработчик фиксирует (commit) свои изменения, передавая их на сервер (либо в основную ветвь, если работа над заданием полностью завершена, либо в отдельную ветвь разработки данного задания).

### \*\*`3`: Что представляют собой и чем отличаются централизованные и децентрализованные VCS?\*\*

Приведите примеры VCS каждого вида.

Централизованные системы контроля версий

Централизованные системы контроля версий представляют собой приложения типа клиент-сервер, когда репозиторий проекта существует в единственном экземпляре и хранится на сервере. Доступ к нему осуществлялся через специальное клиентское приложение. В качестве примеров таких программных продуктов можно привести CVS, Subversion.

Распределенные системы контроля версий

Распределенные системы контроля версий (Distributed Version Control System, DVCS) позволяют хранить репозиторий (его копию) у каждого разработчика, работающего с данной системой. При этом можно выделить центральный репозиторий (условно), в который будут отправляться изменения из локальных и, с ним же эти локальные репозитории будут синхронизироваться. При работе с такой системой, пользователи периодически синхронизируют свои локальные репозитории с центральным и работают непосредственно со своей локальной копией. После

внесения достаточного количества изменений в локальную копию они (изменения) отправляются на сервер. При этом сервер, чаще всего, выбирается условно, т.к. в большинстве DVCS нет такого понятия как "выделенный сервер с центральным репозиторием".

### \*\*`4`. Опишите действия с VCS при единоличной работе с хранилищем.\*\*

создать папку со всеми необходимыми внешними включениями для каждой из двух программ в этом хранилище. В этой папке также были созданы pro-файлы для сборки общего проекта. С учетом выбранной модели, один проект — одно хранилище, никаких негативных последствий от такого решения в дальнейшей разработке мы не испытали.

Если используется подход один проект — одно хранилище, то папки trunk, tags, branches лучше размещать только в корне хранилища.

### \*\*`5`. Опишите порядок работы с общим хранилищем VCS\*\*.

Совместная работа над проектом небольшой территориально распределённой группы разработчиков без выделения общих ресурсов. Как и в предыдущем случае, реализуется схема работы без главного сервера, а актуальность репозиториев поддерживается периодическими синхронизациями по схеме «каждый с каждым».

### \*\*`6`. Каковы основные задачи, решаемые инструментальным средством git?\*\*

В процессе разработки ПО значимая роль отводится сотрудничеству. В большинстве случаев деятельность разработчика включает работу в команде и совместное использование проекта с другими специалистами. Практический опыт использования системы контроля версий не просто важен, а ВАЖЕН для всех, кто намерен заниматься разработкой ПО. В то же время будет сложно привить навык использования контроля версий тем начинающим программистам, которые во время рабочего процесса позволяют коду изливаться из них бурным потоком, вместо того чтобы придержать обороты и размещать его по частям.

### \*\*`7`. Назовите и дайте краткую характеристику командам git.\*\*

Зададим имя и email владельца репозитория:

Hастроим utf-8 в выводе сообщений git:

Настройте верификацию и подписание коммитов git.

Зададим имя начальной ветки (будем называть eë master):

- \* Параметр autocrlf
- \* Параметр safecrlf

### \*\*`8`. Приведите примеры использования при работе с локальным и удалённым репозиториями.\*\*

Создадим локальный репозиторий.

Сначала сделаем предварительную конфигурацию, указав имя и email владельца репозитория и настроив utf-8 в выводе сообщений git

~/tutorial, необходимо ввести в командной строке

После это в каталоге tutorial появится каталог .git, в котором будет храниться история изменений.

Создадим тестовый текстовый файл hello.txt и добавим его в локальный репозиторий

Воспользуемся командой status для просмотра изменений в рабочем каталоге, сделанных с момента последней ревизии

### \*\*`9`. Что такое и зачем могут быть нужны ветви (branches)?\*\*

Ветки нужны для того, чтобы программисты могли вести совместную работу над проектом и не мешать друг другу при этом. При создании проекта, Git создает базовую ветку. Она называется master веткой. Она считается центральной веткой, т.е. в ней содержится основной код приложения

### \*\*`10`. Как и зачем можно игнорировать некоторые файлы при commit?\*\*

Можно принудительно сделать коммит игнорируемого файла в репозиторий с помощью команды git add с параметром -f (или --force)

Игнорируемые файлы — это, как правило, артефакты сборки и файлы, генерируемые машиной из исходных файлов в вашем репозитории, либо файлы, которые по какой-либо иной причине не должны попадать в коммиты. Вот некоторые распространенные примеры таких файлов

## \*\*Выводы:\*\*

Я научился создавать отчеты с помощью языка разметки Markdown Light.