|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **类别** | **方块** | **完成（是/否）** |
| 运动 | 移动10步 | 是 |
| 右转15度 |  |
| 左转15度 |  |
| 移到《随机位置》 |  |
| 移到x（）y（） | 是 |
| 在（）秒内滑行到（随机位置） |  |
| 在（）秒内滑行到x（）y（） |  |
| 面向（90）度 |  |
| 面向（鼠标指针） |  |
| 将x坐标增加（） |  |
| 将x坐标设为（） |  |
| 将y坐标增加（） |  |
| 将y坐标设为（） |  |
| 碰到边缘就反弹 |  |
| 将旋转方式设置为（左右翻转） |  |
| 【】x坐标 |  |
| 【】y坐标 |  |
| 【】方向 |  |
| 外观 | 说（您好）（2）秒 |  |
| 说（您好） |  |
| 思考（）（2）秒 |  |
| 思考（） |  |
| 换成（）造型 |  |
| 下一个造型 | 是 |
| 换成（）背景 |  |
| 下一个背景 |  |
| 将大小增加（10） |  |
| 将大小设为（100） |  |
| 将（颜色）特效增加（） |  |
| 将（颜色）特效设为（） |  |
| 清除图形效果 |  |
| 显示 |  |
| 隐藏 |  |
| 移到最（前面） |  |
| （前移）（1）层 |  |
| 【】造型编号 |  |
| 【】背景编号 |  |
| 【】大小 |  |
| 声音 | 播放声音（）等待播完 |  |
| 播放声音（） |  |
| 停止所有声音 |  |
| 将（音调）音效增加（10） |  |
| 将（音调）音效设为（） |  |
| 清除音效 |  |
| 将音量增加（-10） |  |
| 将音量设为（100） |  |
| 【】音量 |  |
| 事件 | 点击绿旗时 | 是 |
| 当按下（空格）键 |  |
| 当角色被点击 |  |
| 当背景换成（背景1） |  |
| 当（响度）》（10） |  |
| 当接收到（消息） |  |
| 广播（消息） |  |
| 广播（消息）并等待 |  |
| 控制 | 等待（1）秒 | 是 |
| 重复执行（10）次 |  |
| 重复执行 | 是 |
| 如果《》那么 |  |
| 如果《》那么 否则 |  |
| 等待《》 |  |
| 重复执行直到《》 |  |
| 停止（全部脚本） |  |
| 当作为克隆体启动时 |  |
| 克隆（自己） |  |
| 删除此克隆体 |  |
| 侦测 | 碰到（鼠标指针） | 是 |
| 碰到颜色（） |  |
| 颜色（）碰到（）？ |  |
| 到（鼠标指针）的距离 |  |
| 询问（）并等待 |  |
| 【】回答 |  |
| 按下（空格）键 |  |
| 按下鼠标？ |  |
| 鼠标的x坐标 |  |
| 鼠标的y坐标 |  |
| 将拖动模式设为（可拖动） |  |
| 【】响度 |  |
| 【】计时器 |  |
| 计时器归0 |  |
| （舞台）的（背景编号） |  |
| 【】当前时间的（年） |  |
| 2000年至今的天数 |  |
| 【】用户名 |  |
| 运算 | （）+（） |  |
| （）-（） |  |
| （）\*（） |  |
| （）/（） |  |
| 在（）和（）之间取随机数 |  |
| （）>50 |  |
| () < 50 |  |
| () = 50 |  |
| 《》与《》 |  |
| 《》或《》 |  |
| 《》不成立 |  |
| 连接（）和（） |  |
| （）的第（）个字符 |  |
| （）的字符数 |  |
| （apple）包含（a）？ |  |
| （）除以（）的余数 |  |
| 四舍五入（） |  |
| （绝对值）（） |  |
| 变量 | 建立一个变量 |  |
| 【】我的变量 |  |
| 将（我的变量）设为（0） |  |
| 将（我的变量）增加（0） |  |
| 显示变量（我的变量） |  |
| 隐藏变量（我的变量） |  |
| 建立一个列表 |  |
| 自制积木 |  |  |