## **动画开场**

夕阳西下， 皮皮整个下午都在草地上跑来跑去。终于，皮皮觉得累了，就找了个草地躺下，不久就睡着了。

不知过了多久，皮皮被一阵叫声惊醒。天已经黑了，皮皮左顾右盼，发现身边的一切都变得好大，在不远处的大树后有两只奇大无比的大老鼠，草地上空空荡荡的，皮皮害怕极了，赶紧悄悄的走到大树后躲起来。

在本次课程中，我们将一起帮助皮皮走到大树后面躲起来，注意千万不要让大老鼠发现了哦！

## **Scratch介绍**

首先，让我们来对scratch有一个初步的认识。请大家双击scrach的图标打开scratch，我们会看到一个新的项目。

在scratch上方是菜单区域，在最左边可以选择语言，文件菜单可以新建、打开和保存scratch项目。

Scratch的左边是指令区域，我们会在后面的课程中详细讲解每一个指令方块。

中间是脚本区域，我们再这里将指令方块组织成脚本。

右上是舞台区区，这里将演示我们完整的动画。

右下是我们的角色列表，大家可以看到现在已经有一个默认角色小猫了。

请小朋友们先自己熟悉一下scratch的界面，然后我们将开始我们的游戏脚本的编写了。