موضوع پروژه: کتابخانه numpy در پایتون

کتابخانه numpy به چه معنی و کاربرد ان چیست؟

کتابخانه NumPy یکی از کتابخانههای پرکاربرد و قدرتمند در زمینه محاسبات علمی و عملیات ریاضی در زبان برنامهنویسی پایتون است. این کتابخانه به عنوان پایهای برای بسیاری از کتابخانهها و ابزارهای علمی در پایتون مانند Pandas · SciPy استفاده می شود.

کتابخانه numpy از اهمیت زیادی در پایتون برخوردار است و لازم است کسی که برای برنامه نویسی از پایتون استفاده میکند این کتابخانه را بصورت کاربردی کاملا بتواند استفاده کند.

کتابخانه numpy ویژگی های زیادی دارد که میتوان گفت اصلی ترین ویژگی ان آرایههای چند بعدی است که قادر به ذخیره و مدیریت دادههای عددی در ابعاد مختلف هستند و سرعت و کارایی بالایی در انجام عملیات ریاضی و آماری روی دادهها دارند. همچنین Numpy امکاناتی را برای مدیریت حافظه و نیز ایجاد آرایههای بزرگ و بیچیده فراهم میکند.

در این کتابخانه محاسبات علمی صورت میگیرد که انواع ان شامل انواع روشهای ساختن آرایهها در NumPy ، آرایههای مقادیر ثابت، آرایهها با مقادیر افزایشی و کاهشی، آرایهها با مقادیر لگاریتمی، آرایههای مقداردهی نشده، آرایهها با مشخصاتی از دیگر آرایهها، Matrix Arraysمیشود.

ما برای نصب کتابخانه numpy در پایتون در بخش cmd سیستم گرامر زیر را وارد میکنیم و بعد کلید enter را میزنیم:

Pip install numpy

و برای شروع کد نویسی در python از گرامر زیر استفاده میکنیم:

Import numpy as np

Import (فراخوانی)...numpy(کتابخانه مورد استفاده) as np یک اسم

آرایه ها در numpy

ار ایه ها در numpyمانند لیست ها در پایتون هستند با تفاوت کمی و امکان کار کردن با اعداد را بطور گسترده برای ما فراهم میکند.

Numpy برگرفته از دو کلمه numeric python است پس برای همین اگر بخواهیم در این محیط کار کنیم باید داده ها را تبدیل به ارایه کنیم.

برای ایجاد یک ارایه ساده در numpy با استفاده از لیست پایتون از گرامر زیر استفاده میکنیم:

My pythonlist = [2,5,8,1]

برای اینکه بتوانیم این لیست ایجاد شده در پایتون را بصورت ارایه در numpy در بیاوریم از قطعه کد زیر استفاده میکنیم:

Import numpy as np

Numpy_array_from_list = np.array(my pythonlist)

Numpy_array_from_list

محتوای چاپ شده به این شکل است>>>

ما برای اینکه بخواهیم به این کار سهولت و زمان کمتری اختصاص دهیم میتوانیم از تعریف لیست یایتون بصورت مجزا خودداری کنیم و با یک خط کد ارایه را بسازیم گرامر به شکل زیر است:

X = np.array([2,5,8,1])

اعمال عملیات ریاضی روی ارایه ها

همانطور که در ریاضی با عملگر ها اشنا شدیم میدانیم عملگر ها به چهار دسته اصلی و ابتدایی ریاضی جمع تفریق ضرب و تقسیم (+.-.*./) هستند.

اگر بخواهیم از عملگرها در ارایه استفاده کنیم دستورکار به این میباشد: استفاده از نام ارایه >عملگر مورد نظر >عملوند . گرامر ان به شکل زیر است:

Numpy_array_from_list + 2

array([4,7,10,3]) حميشود>>> قطعه كد چاپ شده با اين شكل نمايش داده ميشود>>>

ما در این کدی که نوشتیم عدد 2 را در تمام عنصر های ارایه جمع کردیم.

```
شکل ار ایه ها
```

انواع ارایه ها عبارت اند از :ارایه یک بعدی . ارایه دوبعدی و ارایه سه بعدی:

ارایه یک بعدی : همان ارایه ساده است که در بالا نمونه ان را مشاهده میکنیم.

ارایه دوبعدی: ما با استفاده از یک کارکتر کاما (",") بین داده هایی در هم در براکت باز و بسته []و هم در پراتنز باز و بسته () قرار میدهیم مثل گرامر زیر:

X = np.array([(2,4,6),(1,3,5)])

Print (x.shape)

 کد ساخته شده برابر با مقادر روبه رو است>>>

ار ایه سه بعدی: دقیقا مثل ار ایه دوبعدی نوشته میشود با این تفاوت که دوباره یک کاما و براکت باز و سته اضافه میشود

X=np.array([[2,4,6],[1,3,5],[,7,8,9]])

Print(x.shape)

 کد تولید شده به شکل روبه رو است>>>

اتصال ارایه ها در numpy:

Np.vstack:ارایه بصورت عمودی به هم متصل میشوند

Np.hstack:ارایه ها بصورت افقی به هم متصل میشوند

Np.column_stack: اتصال ارایه یک بعدی به صورت یه ستون به سطر اریه دو بعدی.

Np.concatenate: اتصال ارایه ها به یکدیگر در یک محور مشخص

گرامر اتصال ارایه ها به شکل زیر میباشد:

X=np.array([[2,3],[1,4]])

Y=np.array([[6,7],[5,8]])

Print("VSTACK:",np.vstack((x,y)))

Print("HSTACK:",np.hstack((x,y)))

Print("COLUMN STACK:",np.column stack((x,y)))

Print("CONCATENATE:",np.concatenate((x,y)1))

حاصل قطعه کد رو به رو>>> داخل قطعه کد در پروژه ارسال شد

تابع as array در پایتون

این تابع برای تبدیل داده به ارایه استفاده میشود و ورودی میتواند به شکل تایل یا لیست باشد.

گرامر ان به شکل زیرمیباشد:

Numpy.asarray(data,dtype=none,order=none)

Data:داده ای که قصد داریم ان را به ارایه تبدیل کنیم

Dtype:یک گزینه اختیاری است که اگر توسط کاربر مقدار دهی نشود مقدار ان بصورت پیشفرض از نوع داده ورودی گرفته میشود

Order: یک گزینه اختیاری است و مقدار پیشفرض ان C است و استایل پایه برای سطر هاست و مقدار دیگری که میتواند بگیرد f است

تابع numpy.arrange در پایتون

این تابع در numpy فاصله بین اعداد را برمیگرداند و نتیجه ان بازه ای از عددها میباشد

گرامر این تابع به شکل زیر است:

Numpy.arrange(start,stop,step)

Start:نقطه شروع بازه.

Stop: نقطه اتمام بازه که خود عدد شامل بازه نمیشود

Step:فاصله بین اعداد که در بازه بصورت پیشفرض یک است

مثال:

Import numpy as np

Np.arrange(5,20,2)

عدتولید شده >>> array(7,9,11,13,15,17,19)

https://7learn.com/blog/complete-numpy-library-tutorial