第一章：初识C语言

1.1 什么是程序

1.2 C语言的发展

1.3 C语言的开发环境

第二章 C语言的基本概念

2.1 Hello World

2.2创建第一个程序

2.3 进制转换

2.4 原码反码补码

2.5 ASCII码

2.6 头文件与注释

2.7 标识符与关键字

第三章 变量与数据类型

3.1 内存中如何存放数据

3.2 什么是变量

3.3 C语言常用基本数据类型

3.4 声明和使用变量

3.5 浮点型和字符型数据类型

3.6 输入、输出函数和转换字符

第四章 C语言中的语句

4.1 if语句

4.2 switch选择结构

4.3 for语句

4.4 while 语句

4.5 do while 语句

4.6 break语句，continue语句

第五章 C语言中的操作符和表达式

5.1 算术运输与赋值运算

5.2 关系表达式与条件表达式

5.3 逻辑表达式

5.4 逗号表达式

5.5 类型转换与优先级

5.6 位运算

第六章 函数

6.1 函数是什么

6.2 函数的基本结构

6.3 函数的调用

6.4 函数的递归调用

6.5 全局变量与局部变量

6.6 变量的作用域和生命期

6.7 函数的应用

第七章 数组

7.1 初识数组

7.2 一维数组

7.3 二维数组

7.4 字符数组

第八章 指针

8.1 初识指针

8.2 指针的定义与使用

8.3 指针与数组

8.4 指针作为函数参数

8.5 const指针

8.6 多级指针

第九章 字节、字符、字符串及字符串函数

9.1 字节

9.2 字符的概念和使用

9.3 字符串与字符数组

9.4 gets puts补充

9.5 常用字符串函数

9.6 头文件

第十章 动态内存分配

10.1 malloc

10.2 calloc

10.3 free

第十一章 结构体和联合

11.1 结构体的定义和基本使用

11.2 结构体类型

11.3 结构体数组

11.4 结构体和指针

11.5 联合体、枚举

11.6 链表

11.6.1 链表的概念

11.6.2 链表的构造

11.6.3 链表的插入，删除，遍历，查找，释放

第十二章 位运算

12.1 位运算的基本概念

12.2 按位与运算、或运算

12.3 异或运算

12.4 左移运算、右移运算

第十三章 预处理命令

13.1 宏定义

13.2 带参数宏

13.3 文件包含处理

13.4 条件编译的概念与用法

13.5 条件编译的基础实例

第十四章 C的标准函数库

14.1 C标准库<stdio.h>

14.2 C标准库<math.h>

14.3 C标准库<string.h>

14.4 C标准库<stdlib.h>

14.5 C标准库<time.h>